

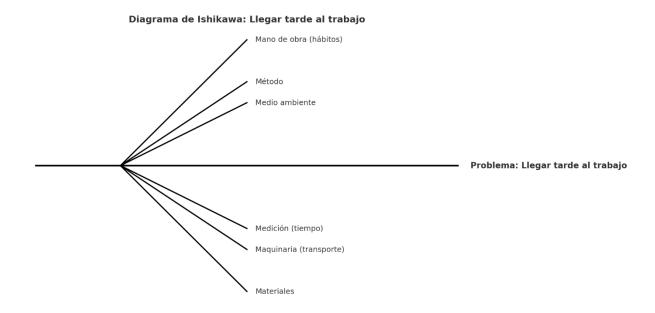
EJEMPLO 1: VIDA DIARIA – "LLEGAR TARDE AL TRABAJO"

Problema: Retrasos frecuentes para llegar a la oficina.

Causas:

- Método: mala organización del tiempo en la mañana.
- Maquinaria: carro en mal estado, transporte público irregular.
- Mano de obra: levantarse tarde, falta de disciplina.
- Materiales: ropa no preparada, desayuno improvisado.
- Medio ambiente: tráfico pesado, lluvia.
- Medición: no llevar control del tiempo, no usar alarma efectiva.

Conclusión: la raíz fue una combinación de levantarse tarde y problemas de tráfico, por lo que se propone salir 20 minutos antes.





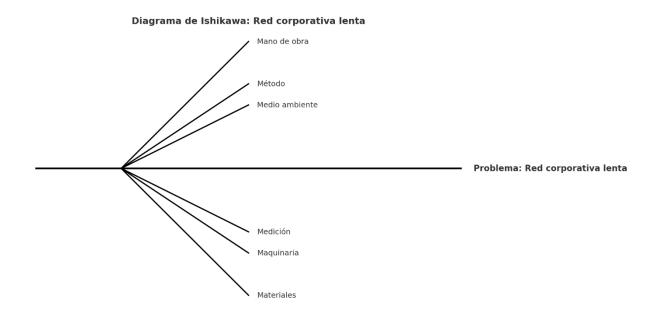
EJEMPLO 2: SISTEMAS INFORMÁTICOS – "BAJA VELOCIDAD EN LA RED DE LA EMPRESA"

Problema (cabeza del pez): Red corporativa lenta.

Categorías de causas:

- Método: mala configuración de VLAN, topología ineficiente.
- Maquinaria (hardware): switches viejos, routers saturados.
- Mano de obra (usuarios): descargas masivas, uso de streaming.
- Materiales (software): drivers desactualizados, firmware sin parches.
- Medio ambiente: interferencias Wi-Fi, mala ventilación en racks.
- Medición: falta de monitoreo de tráfico, logs incompletos.

Conclusión: se detecta que el switch central está saturado por configuración incorrecta de QoS.





EJEMPLO 3: DESARROLLO DE SOFTWARE – "ERRORES FRECUENTES EN EL SISTEMA"

Problema (cabeza del pez): Muchas incidencias de bugs en producción.

Causas posibles:

- Método: no hay pruebas unitarias, falta de TDD.
- Maquinaria: servidores de prueba insuficientes.
- Mano de obra: equipo con poca experiencia en la tecnología.
- Materiales: librerías de terceros obsoletas.
- Medio ambiente: presión por entregar rápido, sin revisiones.
- Medición: sin métricas de calidad ni cobertura de pruebas.

Conclusión: la causa raíz fue que no había un proceso de **QA formal** y el código se desplegaba sin validaciones.

