

EJEMPLO: SELECCIÓN DE UNA METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

1) Definir el problema (raíz)

Pregunta principal: ¿Qué metodología de desarrollo de software debemos usar para un nuevo proyecto de la empresa?

2) Primer nivel de ramas: opciones principales

- Ágil
- Tradicional (predictiva)

3) Segundo nivel: descomposición por características

Opción A: Ágil

- Scrum
 - Adecuado para proyectos con requisitos cambiantes.
 - Equipos de 5–9 personas.
 - o Buena comunicación con cliente.

XP (Extreme Programming)

- o Ideal para proyectos que requieren alta calidad de código.
- Énfasis en pruebas automáticas y programación en pareja.

Kanban

- Flujo continuo, sin sprints.
- Útil para equipos de soporte o mantenimiento.

Opción B: Tradicional

Cascada

- Adecuada cuando los requisitos son claros y estables.
- Fases secuenciales (análisis → diseño → desarrollo → pruebas).

Espiral



- Buena para proyectos grandes y de alto riesgo.
- o Combina prototipos con análisis de riesgos en cada iteración.

4) Evaluación de alternativas (tercer nivel)

Criterios:

- 1. Tamaño del equipo
- 2. Estabilidad de requisitos
- 3. Tiempo de entrega
- 4. Presupuesto disponible
- 5. Nivel de riesgo

Ejemplo de análisis:

- El cliente cambia de idea constantemente → Descartamos Cascada.
- El equipo es pequeño (6 personas) → Descartamos Espiral.
- El cliente quiere entregables cada 2 semanas → Scrum o Kanban son opciones fuertes.
- Se busca calidad alta y prácticas de programación estrictas → XP también viable.

5) Hoja del árbol (decisión final)

Después de analizar:

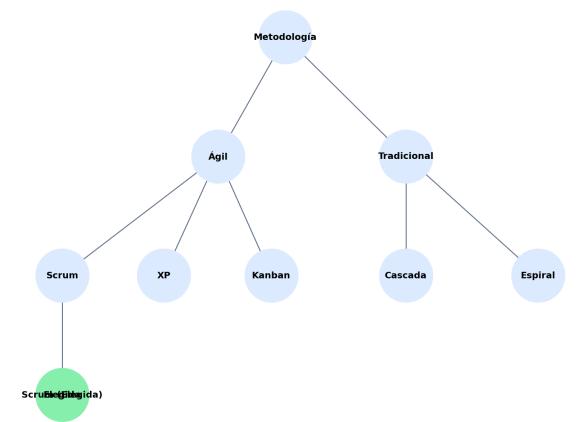
• Se elige **Scrum** porque el proyecto tiene **requisitos cambiantes**, el cliente está disponible para revisiones frecuentes y se requiere **entregables en plazos cortos**.

6) Ventaja del modelo de árbol aquí

- Permite comparar opciones de manera estructurada.
- Muestra claramente por qué se descartaron algunas metodologías.
- Ayuda a justificar la decisión final frente a estudiantes, equipo o gerencia.



Árbol de decisión: Selección de metodología de desarrollo





EJEMPLO: ELECCIÓN DE TRANSPORTE PARA IR A LA UNIVERSIDAD

1) Definir el problema (raíz)

Pregunta principal: ¿Cómo llegar a la universidad de manera eficiente?

- 2) Primer nivel de ramas: alternativas de transporte
 - Transporte público
 - Vehículo propio
 - Compartido (carpooling)
 - Otros medios (bicicleta, caminar, etc.)
- 3) Segundo nivel: factores de decisión en cada rama
- A) Transporte público
 - Bus directo
 - Costo: bajo
 - Tiempo: variable (tráfico, paradas)
 - Metro
 - Costo: bajo-medio
 - o Tiempo: predecible
 - o Limitación: estaciones lejanas

B) Vehículo propio

- Auto
 - Costo: alto (gasolina, parqueo, mantenimiento)
 - o Tiempo: depende del tráfico
- Moto
 - o Costo: medio
 - o Tiempo: rápido, menos afectado por tráfico
 - Riesgo: mayor en seguridad vial



C) Compartido (carpooling)

- Con compañeros
 - Costo: compartido
 - o Tiempo: depende de coordinación
- Aplicaciones de ride-sharing (Uber, etc.)
 - o Costo: medio-alto
 - Conveniencia: alta

D) Otros medios

- Bicicleta
 - Costo: mínimo
 - o Tiempo: depende de la distancia
 - Beneficio: salud, ecológico
- Caminar
 - Costo: cero
 - Tiempo: alto (solo viable si se vive cerca)

4) Evaluación (criterios de comparación)

- 1. Costo (bajo, medio, alto)
- 2. **Tiempo de viaje** (rápido, medio, lento)
- 3. **Confiabilidad** (seguridad, puntualidad)
- 4. Impacto ecológico

5) Ejecución del árbol en un caso concreto

Supongamos:

- El estudiante vive a 7 km.
- No tiene auto propio.
- Necesita llegar puntual a las 7:30 am.



• Busca bajo costo y buen tiempo de llegada.

Evaluación:

- Bus → barato pero riesgo de retrasos.
- Metro → medio costo, puntual, aunque requiere caminar 10 min hasta la estación.
- Uber → confiable pero demasiado caro para diario.
- Bicicleta → viable (30 min), saludable, costo nulo.

Decisión final:

- → Metro como opción principal.
- → Bicicleta como alternativa secundaria.

6) Conclusión

El **modelo de árbol** ayudó a:

- Visualizar todas las opciones de transporte.
- Compararlas con criterios objetivos.
- Justificar por qué se eligió una opción sobre las demás.

