

Práctica 06 - Timer 0 - Escribir con un botón

Se tendrá conectado un botón en el pin 0 del puerto A y un LCD en el puerto C, tal como se muestra en el diagrama.

Al encender el dispositivo el LCD deberá aparecer totalmente limpio. Cuando el botón se presione entonces aparecerá la letra 'A' (mayúscula) en el LCD. Si el botón se presiona nuevamente en el transcurso de un segundo entonces la letra cambiará a 'B', si el botón se presiona nuevamente en el transcurso de un segundo a partir de que se presionó la tecla entonces la 'B' cambiará a 'C' y así sucesivamente en orden alfabético hasta llegar a 'Z'; en ese momento si se presiona nuevamente el botón en el transcurso de un segundo la letra volverá a ser 'A' y continuará cambiando tal como se describió.

En caso de que después de presionar el botón transcurra más de un segundo, entonces la próxima vez que este se presione aparecerá una 'A' a la derecha de la última letra que se había mostrado, y así seguirá funcionando de acuerdo a lo descrito con anterioridad.

Al momento en que se hayan introducido 16 letras, la próxima vez que se presione el botón la pantalla se borrará de inmediato y quedará lista para volver a funcionar normalmente.

