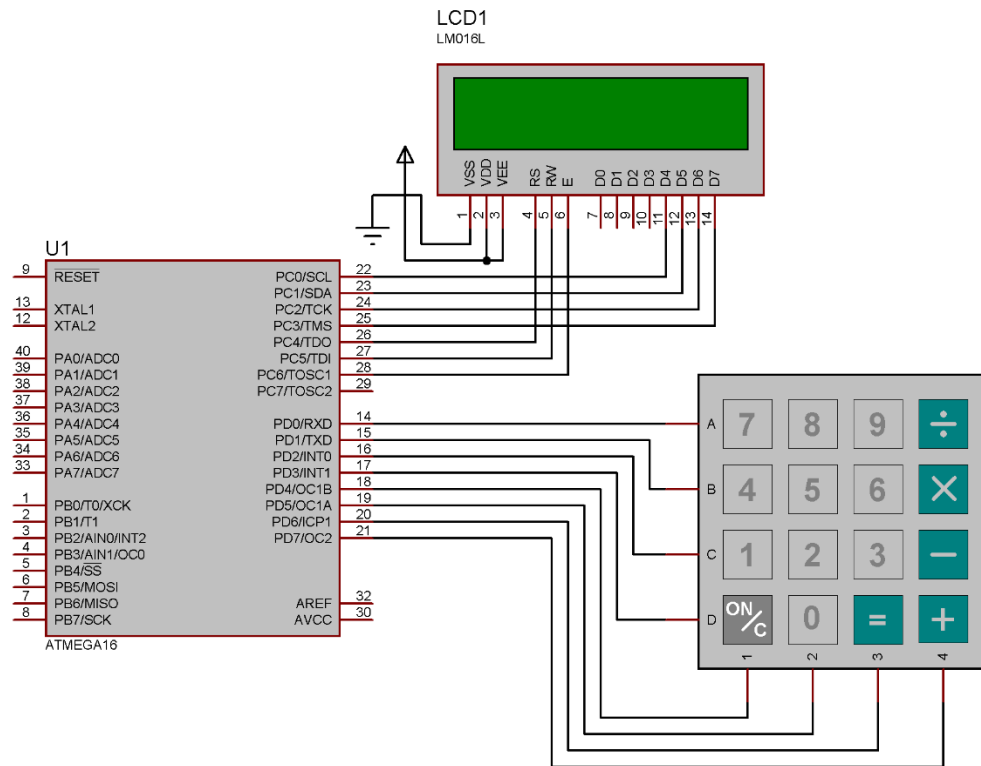


# Práctica 11 - EEPROM



Se le pide que conecte un LCD en el puerto C del microcontrolador y un teclado matricial en el puerto D del microcontrolador.

En el LCD siempre se mostrarán cuatro números que deberán estar almacenados en la memoria EEPROM del microcontrolador. Al momento de encender el dispositivo el LCD mostrará los últimos valores almacenados.

Cada vez que el usuario presione una tecla numérica el nuevo valor aparecerá del lado izquierdo “empujando” a los demás hacia la derecha y “desechando” el valor que estaba anteriormente en el extremo derecho.

Por ejemplo, si se tenía en el LCD los valores “5678” y el usuario presiona un 1, entonces deberá aparecer “1567”, si entonces el usuario presiona un 2 deberá mostrarse “2156” y así sucesivamente.

Las teclas que no son numéricas no provocarán reacción alguna al ser presionadas.

Si en cualquier momento el dispositivo se apaga o se desconecta, al momento de encenderlo deberá mostrar exactamente la información que tenía un instante antes de que dejara de ser energizado.