

Práctica 03 – Teclado Matricial

Para este programa se requiere conectar el teclado matricial en el Puerto A del microcontrolador, también se conectarán cuatro decodificadores BCD a Siete segmentos con sus correspondientes displays, las unidades deberán quedar en los cuatro bits menos significativos del puerto C, las decenas en los cuatro bits más significativos del puerto C, las centenas en los cuatro bits menos significativos del puerto D y los millares en los cuatro bits más significativos del puerto D.

Al iniciar el programa todos los displays aparecerán con ceros, cada vez que se presione un número en el teclado matricial deberá aparecer en el display de las unidades y recorrer los otros números hacia la izquierda

A manera de ejemplo digamos que recién inicie el programa tendremos 0000 en los displays

0000

Si presionamos el 9 en el teclado matricial, sin importar el tiempo que permanezca presionada la tecla, los displays deberán cambiar a:

0009

Si presionamos entonces el 3 deberá aparecer:

0093

Supongamos que presionamos entonces la tecla 7 y posteriormente la tecla 2, en los displays aparecería

9372

Si después de esto presionamos la tecla 4, entonces el 9 desaparecerá, los otros números se recorrerán y quedará:

3724

y así continuará funcionando.

Alguna de las teclas que contiene el teclado matricial (Una tecla no numérica) deberá ser asignada para que, al momento de presionarla se reinicie el programa y los displays vuelvan a 0000.

Práctica 03 - Teclado Matricial

