



Ingeniería Industrial
PONTIFICIA UNIVERSIDAD
CATOLICA DE VALPARAISO

Equipo 14, Ell4220.
Introducción a Data
Science



PERFORMATCH



¿Buscas un estilo de jugador para tu club?

Con PERFORMATCH lo encontrarás!

Código que permite agrupar a jugadores de fútbol, según las características principales que tienen en común, resultando en diferentes estilos de juego.



PL Plauers,
2023-2024



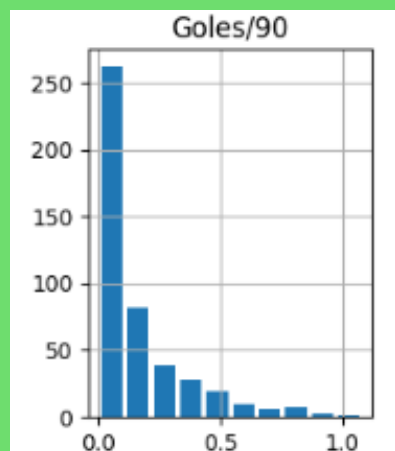
Google colab



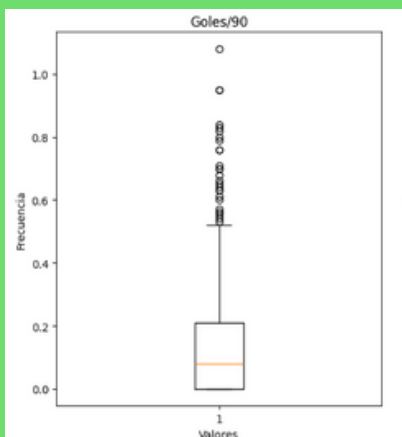
FBREF

1º Fase: PreProcessing

Limpieza y
Análisis de la
Base de Datos



Histograms
Est. Descriptiva.
BoxPlots



PCA

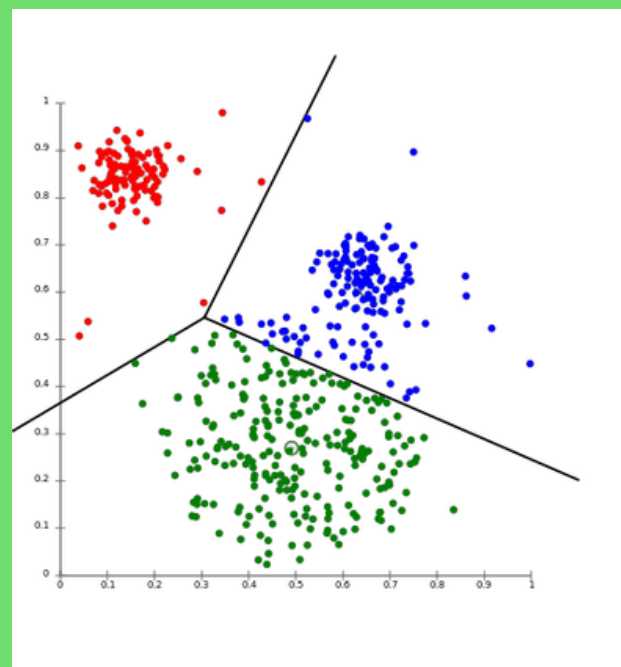
Estudio Análisis
de Componentes
Principales



	PC1	PC2	PC3
TiPas.Balónvivo	0.470000	0.360000	-0.400000
PL	0.430000	-0.360000	0.670000
Camb	0.430000	0.630000	0.100000
PA	0.490000	-0.110000	0.180000
Bloqueos	0.400000	-0.580000	-0.580000

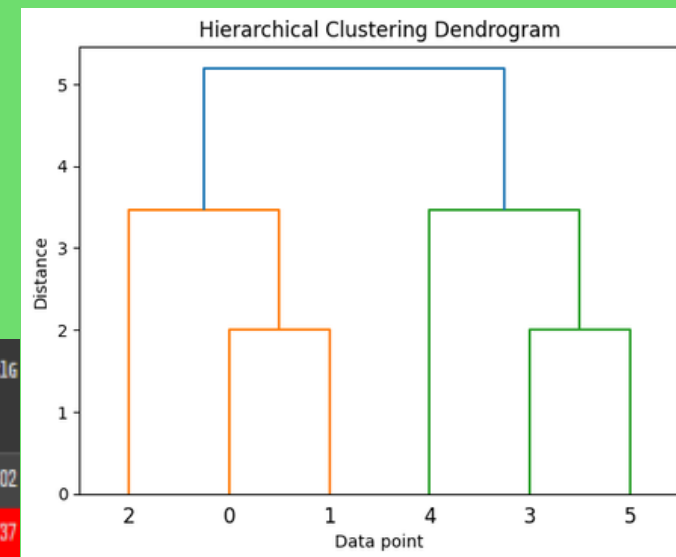
Tipos de Pase

'K-Means'



2º Fase: Algorithms

'Hierarchical Clustering'



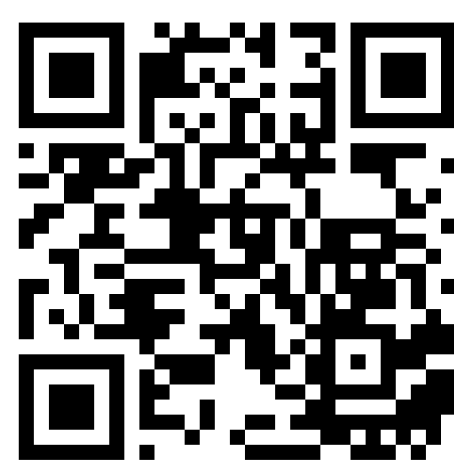
3º Fase: PostProcessing Decisions/Value

Defensas

- 0. Defensores Equilibrados
- 1. Defensores de Recuperación y Presión Intensa
- 2. Defensores de Bloqueo y Presencia Ofensiva

Mediocentros

- 0. Creación y Posesión alta
- 1. Mediocampista Mixto
- 2. Defensivo o de Contención



Delanteros

- 0. Delanteros Finalizadores Eficientes
- 1. Delanteros Equilibrados
- 2. Regateadores y Creadores de Oportunidad