## Rúbrica

# Nombre de la actividad: "Infografía"

## Materia: Estrategias de Gestión de Servicios de TI

#### **Grupo 807 – A**

Nombre del alumno:	Jose Arturo Dominguez Rodriguez		
Fecha:	31/01/2025		
Tema:	1.2. El papel del ingeniero informático en la generación de servicios		
	de valor agregado dentro de una organización		
Unidad:	1		
Actividad:	Elaboración de una infografía creativa		

#### **Criterios:**

- 1. Partes de la infografía (título, texto explicativo, imágenes y créditos).
- 2. Coherencia y ortografía.
- Organización de la información.
- 4. Diseño de la infografía.
- 5. Creatividad.

PUNTOS CRITERIOS	EXCELENTE 20	BIEN 15	REGULAR 10	
Partes de la infografía	Incluyo todas las partes indicadas de una infografía 4	Incluyó al menos 4 de las partes que forman parte de una infografía 3	Incluye dos al menos de las partes que forman la infografía 2	
Coherencia y ortografía	Toda la información es congruente y tiene menos de 3 errores ortográficos 4	Gran parte de la información es congruente y tiene más de 3 y menos de 6 errores ortográficos	Gran parte de la información es congruente y tiene más de 6 errores ortográficos	
Organización de la información	El tema es claro y bien enfocado, destaca la idea principal y es respaldada con información detallada 4	La idea principal es algo clara se necesita mayor información de apoyo 3	La idea principal no es clara parece haber poca información recopilada y desordenada 2	
Diseño de la infografía	Los diagramas e ilustraciones son ordenados y precisos, se combinan perfectamente con el texto para mejorar el entendimiento del tema 4	Los diagramas e ilustraciones no son ordenados ni precisos y rara vez se combinan con el texto para mejorar el entendimiento del tema 3	Los diagramas e ilustraciones no son ordenados ni precisos y no se combinan con el texto para mejorar el entendimiento del tema 2	
Creatividad	Los elementos gráficos usados en la infografía reflejan un excepcional grado de creatividad del estudiante 4	Uno o dos de los elementos gráficos usado en la infografía refleja la creatividad del estudiante 3	Los elementos gráficos están basados en el diseño e ideas de otras personas 2	
Total	20	15	10	