

NOMBRE DE LA UNIDAD: Introducción a la Gestión de Servicios de TI

NUMERO: Uno

Tema: 1.2. *El papel del ingeniero informático en la generación de servicios de valor agregado dentro de una organización*

Valor: 20%

Duración: 2 Hrs.

Actividad

01

NOMBRE DEL ALUMNO: Jose Arturo Domínguez Rodríguez

GRUPO: 807-A

FECHA: 31/ 01 /2025

LUGAR: Salón B-7



Realiza una infografía en el programa de tu elección, en la cual integres de manera clara la información correspondiente al tema 1.2. El papel del ingeniero informático en la generación de servicios de valor agregado dentro de una organización, de ser necesario investiga más sobre el tema, dicha infografía será presentada en clase.



- Si deseas mayor información de cómo realizar tu infografía consulta el siguiente enlace: <https://www.youtube.com/watch?v=GNGcl47dr2I>.
- No olvides tomar en cuenta la rúbrica propuesta en la elaboración de tu infografía.

PAPEL DEL INGENIERO INFORMÁTICO EN LA GENERACIÓN DE SERVICIOS DE VALOR AGREGADO DENTRO DE UNA ORGANIZACIÓN

CAPACIDAD

El ingeniero informático tiene la capacidad de analizar, modelar las soluciones y gestionar los requisitos del producto, Roles, Funciones, Conocimientos, Habilidades y Destrezas, y actitudes y valores, que evaluados en su globalidad permiten determinar las características profesionales del ingeniero en informática

1



ANALISTA DE SISTEMAS

El ingeniero en informática describe, analiza y evalúa el flujo de información dentro de la organización. Al contar con una clara visión de los procesos asociados al manejo de información.

2



DISEÑADOR DE SISTEMAS

El ingeniero en informática elabora proyectos factibles para su implantación, basados en el modelo matemático complejos que le garanticen el éxito del proyecto. Diseña sistema de control automáticos y sistemas de información para el apoyo de toma de decisiones.

3



GERENTE DEL SISTEMA

Gestiona proyectos para certificación de calidad, además coordina el proceso de tratamiento de información y resguardo de datos para adaptarse a situaciones contingentes que presenten.

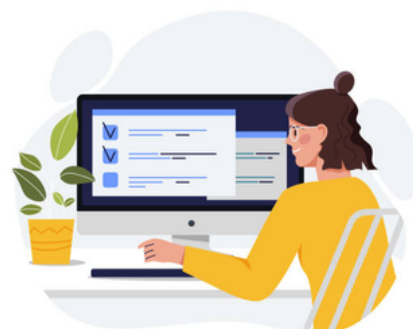
4



INVESTIGADOR

Participa con un equipo de ingenieros en sistemas para la optimización de recursos y sistemas de información. Modela mediante la simulación en el uso del computador para toma de decisiones importantes que requieren de un complejo análisis

5



Rúbrica

Nombre de la actividad: “Infografía”

Materia: Estrategias de Gestión de Servicios de TI

Grupo 807 – A

Nombre del alumno:	Jose Arturo Dominguez Rodriguez
Fecha:	31/01/2025
Tema:	1.2. El papel del ingeniero informático en la generación de servicios de valor agregado dentro de una organización
Unidad:	1
Actividad:	Elaboración de una infografía creativa

Criterios:

1. Partes de la infografía (título, texto explicativo, imágenes y créditos).
2. Coherencia y ortografía.
3. Organización de la información.
4. Diseño de la infografía.
5. Creatividad.

PUNTOS CRITERIOS	EXCELENTE 20	BIEN 15	REGULAR 10	
Partes de la infografía	Incluyo todas las partes indicadas de una infografía 4	Incluyó al menos 4 de las partes que forman parte de una infografía 3	Incluye dos al menos de las partes que forman la infografía 2	
Coherencia y ortografía	Toda la información es congruente y tiene menos de 3 errores ortográficos 4	Gran parte de la información es congruente y tiene más de 3 y menos de 6 errores ortográficos 3	Gran parte de la información es congruente y tiene más de 6 errores ortográficos 2	
Organización de la información	El tema es claro y bien enfocado, destaca la idea principal y es respaldada con información detallada 4	La idea principal es algo clara se necesita mayor información de apoyo 3	La idea principal no es clara parece haber poca información recopilada y desordenada 2	
Diseño de la infografía	Los diagramas e ilustraciones son ordenados y precisos, se combinan perfectamente con el texto para mejorar el entendimiento del tema 4	Los diagramas e ilustraciones no son ordenados ni precisos y rara vez se combinan con el texto para mejorar el entendimiento del tema 3	Los diagramas e ilustraciones no son ordenados ni precisos y no se combinan con el texto para mejorar el entendimiento del tema 2	
Creatividad	Los elementos gráficos usados en la infografía reflejan un excepcional grado de creatividad del estudiante 4	Uno o dos de los elementos gráficos usado en la infografía refleja la creatividad del estudiante 3	Los elementos gráficos están basados en el diseño e ideas de otras personas 2	
Total	20	15	10	

Firma del evaluador