Proyecto Desarrollo Aplicación Web "INDRANEWS"

Cliente Indra Company

Desarrollado por Jose Duvan Valencia Echeverry

Documento de:
Presentación y Explicación del Desarrollo
Pruebas de Funcionamiento

Medellín, febrero 11 de 2019

1. PRESENTACIÓN Y EXPLICACIÓN DEL DESARROLLO

El proyecto "IndraNews" corresponde a una aplicación web desarrollada en lenguaje PHP 7, con integración de etiquetado HTML5 y estilos CSS; la base de la aplicación corresponde a un template de Bootstrap, acondicionado según los requerimientos de usuario presentados por el cliente, y con un diseño minimalista que conserva la imagen corporativa de Indra Company.

La aplicación web usa un gestor de base de datos *MySQL 5.7* y la administración se realiza por medio de *PHPMyAdmin 4.8*.

1.1 Validación y Puesta en Marcha

Para el correcto funcionamiento de la aplicación, debe contar con una conexión activa de internet; el programa *XAMP* o *WAMP* con todos sus servicios activados, y haber precargado la base de datos "*indra_news.sql*" enviada de manera adjunta.

Las credenciales incluidas en el código para la conexión a base de datos son las siguientes:

```
$link = 'mysql:host=localhost;dbname=indra_news';
$usuario = 'root';
$pass = ' ';
```

En caso de cargar la base de datos en un gestor con sus credenciales, ajustar los parámetros en el archivo "conexión.php" de la ruta: "../indra_news/controlador/"

La aplicación IndraNews permite la visualización de noticias, artículos, comunicaciones y demás información de interés para los integrantes de la compañía; sin embargo, se incluye un mecanismo de registro, el cual diferencia entre usuarios "Invitados" y "Registrados", permitiendo la navegación por la misma y diferentes funcionalidades según su estado de conexión. Cuenta con un menú que permite la

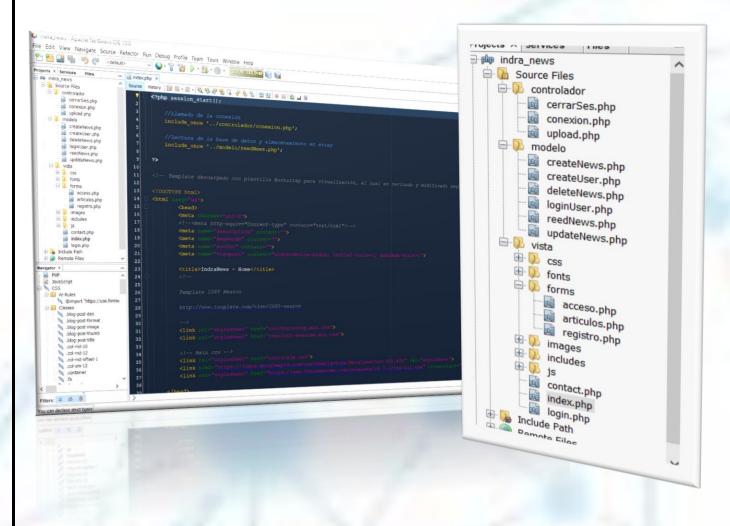
interacción entre diferentes páginas como *Home*, *Login* y *Contacto* (ésta última es de carácter netamente informativo); algunas páginas incluyen un pie de página con información corporativa de interés y para las diferentes interacciones de permisos *Create*, *Update*, *Registro* e *Inicio* de *Sesión* se presenta redirección a formularios planos de diligenciamiento.

Los usuarios "Invitados o No Autenticados" tienen única y exclusivamente visualización de la información contenida, contando con la posibilidad de registrarse en la plataforma para obtener mayores funcionalidades y permisos.

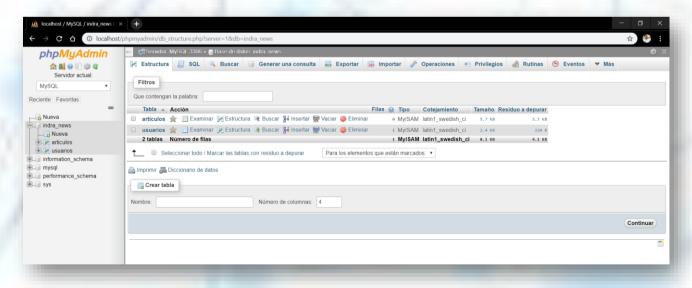
Los usuarios "Registrados y Autenticados" tienen la posibilidad de crear, modificar o eliminar contenidos de la plataforma (noticias, artículos y demás) hasta que decidan cerrar su sesión. Las contraseñas se almacenan en base de datos de manera cifrada.

Para el correcto desarrollo realizado se siguió el estilo de arquitectura de software *MVC (Modelo-Vista-Controlador)*, permitiendo una adecuada organización entre la interfaz del usuario, la lógica de negocio y el control de funcionalidades.

1.2 Estructura del Código



1.3 Estructura de Base de Datos



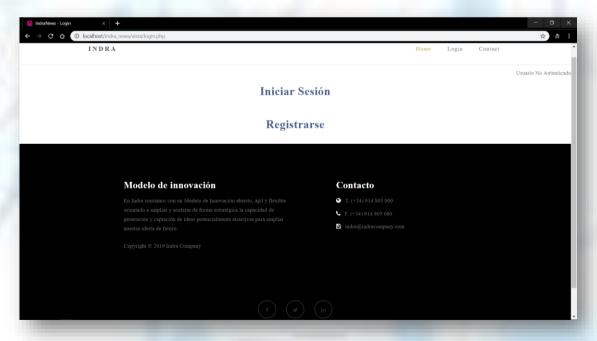
Cuenta con las tablas "articulos" y "usuarios" que me permiten la gestión de contenido para la plataforma y la gestión de usuarios respectivamente.

1.4 Página Principal o Index



Cargue de la página en modo "Usuario No Autenticado" con las funcionalidades Update y Delete deshabilitadas.

1.5 Login



Permite a los usuarios nuevos realizar el registro en la plataforma o iniciar sesión con las credenciales previamente registradas. Los nombres redireccionan a los formularios correspondientes.

1.6 Contacto



Página netamente informativa, cuenta con la visualización y direccionamiento correctos para el ejercicio, sin embargo, el formulario incluido está deshabilitado.

1.7 Registro de Usuarios



Formulario que permite registrar usuarios, este cuenta con las características de validación de usuario existente y misma contraseña en ambos campos; la contraseña se guarda de manera cifrada en base de datos.

1.8 Inicio de Sesión



Formulario que permite acceder o iniciar sesión en el sistema, cuenta con las características de validación de usuario existente y contraseña incorrecta.

1.9 Usuario Registrado



Si el usuario ha iniciado sesión correctamente, se redirige al *index*, y se muestra un mensaje de bienvenida, así como la posibilidad de cerrar sesión y un botón para agregar artículos o noticias a la página redireccionando al formulario correspondiente; esta información permanece por la navegación de las diferentes páginas del menú. En este punto se habilitan las opciones de *Update* y *Delete* para que los usuarios registrados puedan modificar o eliminar artículos y noticias.

1.10 Agregar Nuevos Artículos o Noticias



Formulario de creación de artículos o noticias, el cual cuando se incluye toda la información requerida y se cargan las imágenes deseadas, se da clic en "*Publicar*"; siendo redireccionado nuevamente al *index* donde ya se está cargada la información que se acaba de crear.

1.11 Editar o Eliminar Artículos o Noticias Existentes



En los artículos para los usuarios logueados aparecen los botones de edición o eliminación, para la edición se redirecciona a un formulario que carga los datos actuales para su posible edición; y para la eliminación se ejecuta el script y se recarga el *index* o *Home* sin el artículo o noticia borrada.

2. PRUEBAS DE FUNCIONAMIENTO

2.1 Registro

Para registrar un usuario se da clic en el *Login* del menú superior y posteriormente en "*Registrarse*" para cargar el formulario de registro, ingresar la información y dar clic en "*Crear Usuario*".

Ejemplo: Registro para el usuario: "Jose Duvan Valencia", con contraseña: "j2019++".



Caso 1: Si el usuario se registra satisfactoriamente, me redirecciona a iniciar sesión.



Caso 2: Si el usuario ya está registrado.



Caso 3: Si las contraseñas no coinciden.



2.2 Inicio de Sesión

Para acceder a la sesión de un usuario se da clic en el *Login* del menú superior y posteriormente en "*Iniciar Sesión*" para cargar el formulario de inicio, digitar las credenciales y dar clic en "*Ingresar*".

Ejemplo: Inicio de sesión para el usuario: "Jose Duvan Valencia", con contraseña: "j2019++".

Caso 1: El usuario es ingresado satisfactoriamente, me redirecciona al index o Home



Caso 2: El usuario no está registrado.



Caso 3: La contraseña es incorrecta.



2.3 Creación de Artículos

Para crear un artículo o noticia se debe estar registrado y con sesión iniciada, de este modo, se debe hacer clic en el botón "Agregar Nuevo Artículo o Noticia", y se redirecciona al formulario de ingreso de información necesaria para publicar el mismo.



	Crear Nuevo Artículo o Noticia
Categoria:	Innovación
Título:	Modelo de Innovación
Autor:	Esteban Andrade
Foto:	Seleccionar archivo author-image2.jpg
Cargo:	Gerente de Innovación
Contenido:	En Indra contamos con un Modelo de Innovación abierto, égil y flexible orientado a ampliar y acelerar de forma estratégica la capacidad de generación y captación de ideas potencialmente atractivas para ampliar nuestra oferta de futuro. El Modelo de Innovación pretende ampliar y reforzar nuestra relación con el ecosistema de innovación a nivel global: <u>startups</u> , emprendedores, <u>spinoffs</u> , grupos de investigación de las universidades que están experimentando con tecnologías emergentes y los propios profesionales de <u>Indra</u> .
Imagen:	Seleccionar archivo blog-image3.jpg
Fecha de Publicación:	2019-02-11
Fecha de Caducidad:	2019-06-30
País:	Colombia
Sede:	Medellin
	Publicar

El articulo o noticia se crea correctamente, al dar clic en el botón "*Publicar*", me redirecciona al index o Home y se visualiza la noticia o artículo.

2.4 Lectura de Artículos

La visualización de los artículos o noticias existentes, se presenta en el index o Home y son visibles tanto para usuarios registrados como para invitados.

Vista usuario invitado



Vista usuario logueado



2.5 Edición de Artículos

Para editar un artículo o noticia se debe hacer clic en el botón "Editar" que se encuentra en la parte inferior del mismo.



Los artículos o noticias son llamados y se trae la información de base de datos mostrada en un formulario para edición.

Editar Artículo o Noticia		
Categoria:	Innovación	
Título:	Modelo de Innovación	
Autor:	Esteban Andrade	
Foto:	/vista/images\author-image2.jpg	
Cargo:	Gerente de Innovación	
Contenido:	En Indra contamos con un Modelo de Innovación abierto, ágil y flexible orientado a ampliar y acelerar de forma estratégica la capacidad de generación y captación de ide	
Imagen:	_/vista/images\blog-image3.jpg	
Fecha de Publicación:	2019-02-11	
Fecha de Caducidad:	2019-06-30	
País:	Colombia	
Sede:	Medellin	
Nota: Despues de actualizar, refresque la página para visualizar los cambios.		
	Actualizar	
	<u>Volver a Home</u>	

Los artículos o noticias son modificados correctamente, al dar clic en el botón "Actualizar"; se recarga la página para que me traiga la nueva información o se da clic en "Volver a Home" para ir al index o Home y ver el artículo o noticia con los cambios aplicados.

2.6 Borrador de Artículos

El borrado de un artículo o noticia se logra dando clic en el botón "Borrar" que se encuentra en la parte inferior del mismo.



Una vez se ejecuta la opción del borrado, la página se redirecciona al Home o index, mostrando solo las demás noticias o artículos que aún existan en base de datos.