

**INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR CIBERTEC**  
**DIRECCIÓN ACADÉMICA**  
**CARRERAS PROFESIONALES**

**CURSO** : INTRODUCCIÓN A LA ALGORITMIA  
**CICLO** : Primero  
**SECCIONES** : Todas  
**PROFESORES** : Todos

---

## **PRÁCTICA DIRIGIDA DE LABORATORIO - SEMANA 12**

### **Programa Heladeria**

Una fabrica vende helados al por mayor a precios unitarios dados en la siguiente tabla:

Helado	Precio
Sol	S/. 2.5
Fresa	S/. 1.3
Mar	S/. 2.0
Rico	S/. 1.7

Como incentivo especial, la fábrica obsequia caramelos y gomitas de mascar de acuerdo a la siguiente tabla:

Cantidad de helados	Caramelos
$< 10$	5
$\geq 10$ y $< 20$	10
$\geq 20$ y $< 30$	15
$\geq 30$	20

Helado	Gomitas de mascar
Sol	1 por cada unidad
Mar	2 por cada unidad
Otra marca	6

Diseñe un programa que determine el importe a pagar y las cantidades de caramelos y gomitas de mascar por la compra de cierta cantidad de helados del mismo tipo.

**Declare todas las variables como locales y use métodos con valor de retorno.**

## Programa Librería

Una librería vende cuadernos de 100 hojas a los precios dados en la siguiente tabla:

Marca	Precio
Standford	S/. 4.85
Alpha	S/. 4.35
Justus	S/. 3.50
Loro	S/. 4.55

Como incentivo, la librería obsequia lápices y borradores de acuerdo a la siguiente tabla:

Cantidad de cuadernos	Lápices
$\geq 36$	2 por cada unidad
$\geq 24$ y $< 36$	6
$\geq 12$ y $< 24$	3
$< 12$	1

Marca	Borradores
Standford	2
Alpha	3
Justus	2
Loro	1

Diseñe un programa que determine el importe a pagar y la cantidad de lápices y borradores por la compra de cierta cantidad de cuadernos de una misma marca.

**Declare todas las variables como locales y use métodos con valor de retorno.**