INFORMAÇÕES

Conteúdo envolvido:

- Entrada de dados númericos
- Saída de dados númericos
- Cálculos ou transformações simples
- Uso de estrutura de seleção/condicional
- Uso de estrutura de repetição
- Especificação e uso de funções
- Uso de vetores para armazenamento de dados
- Cadeia de caracteres (Strings)

Material didático:

Livro Laureano: Capítulo 10

Livro Ascêncio: Capítulo 7

OBSERVAÇÃO: o uso de caracteres acentuados da língua portuguesa exige controle maior da codificação. Para essa lista, é suficiente tratar apenas o caso de strings que usam caracteres sem acentuação.

QUESTÃO 0

Baixe, compile e execute o programa 'manipulacao_string.c' na pasta compartilhada. Veja as duas opções para ler uma string informada pelo usuário, e como imprimir. E também sobre como passar uma string por parâmetro e acessá-la dentro de uma função.

QUESTÃO 1

Sem usar funções da biblioteca string.h, implemente as funções abaixo especificadas:

```
//A função deve retornar o número de caracteres.
int tamanho(char s[]);

// A função duplica a cadeia origem em destino.
void copia(char origem[], char destino[]);

// A função une as cadeias destino e origem sendo que a cadeia origem é somada ao final da cadeia destino.
void concatena(char origem[], char destino[]);

// A função inverte a ordem dos caracteres em origem gerando uma nova cadeia em destino.
void inverte(char origem[], char destino[]);

// A função deve retornar -1 se s1 é anterior a s2, 0 se s1 é igual a s2 e 1 se s1 é posterior a s2.
int compara(char s1[], char s2[]);
```

QUESTÃO 2

Um cadeia é dita palíndroma quando ao ser lida de trás para frente, tem o mesmo significado se lida de frente para trás. Por exemplo: OVO, ARARA, RIR. Crie uma função que verifique se uma cadeia é palíndroma ou não. A função deve retornar 1 caso verdade e 0 caso falso. Use a assinatura abaixo:

int palindroma(char s[]);

Dica: use as funções que você implementou na questão anterior.

A partir de agora, explore a biblioteca string.h para construir suas soluções

https://www.cplusplus.com/reference/cstring/
https://petbcc.ufscar.br/string/

QUESTÃO 3

Faça um programa que implementa a Cifra de César (https://pt.wikipedia.org/wiki/Cifra_de_C%C3%A9sar). A chave deve ser entre 2 e 25. Apenas letras devem ser cifradas.

> Chave: 3

> Original: fup is fun

> Cifrada: ixs lv ixq

QUESTÃO 4

Implemente um programa que receba uma cadeia de caracteres e conte quantas vogais existem na cadeia.

> Entrada: abcdefghijklmno

> Saída: 4

QUESTÃO 5

Implemente um programa que receba uma cadeia de caracteres e um caractere. O programa deve mostrar as posições na string onde o caractere ocorre.

> Caractere: d

> Entrada: abcdefgdijklmnd

> Saída: 4, 8, 15

QUESTÃO 6

Faça um programa que receba uma string e imprima a mesma string com a primeira letra e as letras após espaço maiúsculas, e as demais letras minúsculas.

> Entrada: fup is fun

> Saída: Fup Is Fun

> Entrada: tEM cERteza?

> Saída: Tem Certeza?

QUER MAIS?

fUP iS fUN (qUIXADÁ)

https://moodle2.quixada.ufc.br/enrol/index.php?id=3