

# Tecnológico De Estudios Superiores De Jocotitlan

Ing. Sistemas Computacionales

Taller De Sistemas Operativos

Segunda Oportunidad

Ejercicio 1 Competencia 2

Alumno:

José Eduardo Hernández Tomas

Fecha

30-Junio-2021

Docente:

Fernando Mercado Salinas

Ic-601

## ¿Qué es una array?

Un array es una matriz en la cual es un almacenamiento con una serie de mismos elementos de un mismo tipo y a la vez también pueden ser elementos que pueden estar formados en filas o columnas en caso de que llegara a tener más dimensiones, también si los elementos están ordenados la estructura puede llegar a cambiar de tamaño cuando se llegue a ejecutar un programa

```

1 #include <stdio.h>
2 int main (){
3     int ArrayInt[5]; //declaramos el array con 5
4     //inicializamos el array con una estructura repetitiva
5     for (int i=0; i<5; i++)
6     {
7         ArrayInt[i] = i;
8     }
9
10    int *punteroInt= ArrayInt; // creamos un puntero int y lo inicializamos el puntero con ArrayInt
11    int *punteroIntDos= &ArrayInt[0]; //creamos otro puntero y lo inicializamos el puntero con ArrayInt
12
13    printf ("El valor de ArrayInt[0] es: %d\n", ArrayInt[0]); //imprimimos el contenido del primer elemento
14    printf("El valor de punteroInt es: %i\n", punteroInt); //imprimimos el contenido del puntero Int
15    printf("El valor del punteroIntDos es: %i\n", punteroIntDos); //imprimimos el contenido del puntero IntDos
16    printf("El valor de ArrayInt[4] = %d\n", ArrayInt[4]); //imprimimos el contenido del primer elemento
17    printf("El valor del punteroIntDos es: %d\n", punteroInt+4); //imprimimos el valor del 5to elemento del array
18    printf("El valor del punteroIntDos es: %d\n", punteroIntDos+4); //imprimimos el valor del 5to elemento del array
19
20    //imprimimos el contenido de todos los elementos del puntero Int
21    for (int i=0; i<5; i++)
22    {
23        *punteroInt++;

```

```

23        *punteroInt++;
24        printf("El contenido de punteroInt [i]: %i\n", i,punteroInt);
25    }
26
27    //imprimimos el contenido de todos los elementos del puntero IntDos
28    for (int i=0; i<5; i++)
29    {
30        *punteroIntDos++;
31        printf("El contenido de punteroIntDos [i]: %i\n",i, punteroIntDos);
32    }
33
34    }

```

```
C:\Users\ASUS\Desktop\ESCUELA 1\SEXTO SEMESTRE\TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS\programas taller de so\competencia 2\ejercicios 1\ejercicio1.c - Dev-C++ 5.11
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas ASStyle Ventana Ayuda
(globals)
Proyecto Clases(Fun) programa2.c ejercicio1.c
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 int main ()
4 int x; //Definimos la variable x
5 int *p; //creamos un puntero
6 int y; //Definimos la variable y
7 int *puntero; //Creamos el puntero
8
9
10 x=10; //inicializamos a x con valor a 10
11 p= &x; //Asignar la direccion de memoria de x al puntero p
12 //imprimir el contenido del puntero p
13 printf("El contenido de P es: %i\n", *p);
14 p = p+1; //sumar 1 al contenido del puntero p y almacenarlo en el mismo puntero
15 printf("El contenido de P es: %i\n", *p); //imprimir el contenido de puntero p
16 p = p+2; //sumar 2 al contenido del puntero p
17
18 y=20; //inicializamos a y con valor 20
19 p=&y; //Asignamos la direccion de memoria de y a p
20 printf("El contenido de P es: %i\n", *p); //imprimimos el contenido de p
21
22
Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```

```
C:\Users\ASUS\Desktop\ESCUELA 1\SEXTO SEMESTRE\TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS\programas taller de so\competencia 2\ejercicios 1\ejercicio1.c - [Executing] - Dev-C++ 5.11
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas ASStyle Ventana Ayuda
(globals)
Proyecto Clases(Fun) programa2.c ejercicio1.c
C:\Users\ASUS\Desktop\ESCUELA 1\SEXTO SEMESTRE\TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS\programas taller de so\competencia 2\ejercicios 1\ejercicio1.e...
El contenido de P es: 10
El contenido de P es: 6487576
El contenido de P es: 20
-----
Process exited after 0.08682 seconds with return value 25
Presione una tecla para continuar . . .
-----
Output Size: 127331640620-Rib
- Compilation Time: 0.66s
Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.
```