

# Jose Carlos Enriquez Dominguez

## Desarrollador Web

[eenriquez.jose@gmail.com](mailto:eenriquez.jose@gmail.com)

Corrientes, Corrientes, Argentina.

(+54) 3794 - 277204

<https://www.linkedin.com/in/joseenriquez80/>

<https://github.com/JoseEnriquez88>

<https://portfolio-pi-ten-78.vercel.app/>

### Sobre mi:

Cursando el 2 año de la carrera en Licenciatura en Sistemas de Información en la cual adquirí hasta el momento conocimiento en el lenguaje C. Full Stack Developer con experiencia realizando proyectos con conocimientos en metodologías ágiles, que me ayudaron a trabajar en equipo, analizar datos de forma masiva. También aplicando tecnologías como GIT, estructura de datos, algoritmos, frameworks CSS, HTML, React, Redux/toolkit, Express, NodeJS, Sequelize, PostgreSQL y SCRUM. Nivel de Inglés: B2 Upper Intermediate.

**TECNOLOGÍAS: C, HTML5, CSS3, MODULES, STYLED COMPONENTS JAVASCRIPT, REACT, NEXTJS, REDUX/TOOLKIT, NODEJS, EXPRESS, SQL, PRISMA, POSTGRESQL, GIT, SCRUM**

## 1. PROYECTOS

### 1.1. Nombre: Glamify

agosto 2023

**Tipo: E-commerce**

Plataforma de comercio online, realizado en grupo con otros compañeros del bootcamp, que facilita la compra, venta, pedido y pago de prendas de ropa y accesorios de forma ágil, conveniente y con un diseño innovador.

**Front:** CSS, HTML, JavaScript, React, Redux Toolkit

**Back:** Express, NodeJS.

**Base de datos:** PostgreSQL y Sequelize.

**Terceros:** MercadoPago, Nodemailer, Cloudinary y Auth0.

**Repositorio:** <https://github.com/JoseEnriquez88/GLAMIFY>

### 1.2. Nombre: Pokemons PI

julio 2023

Experiencia académica. SoyHenry Bootcamp

**Pokemons:** Aplicación que tiene como objetivo renderizar pokemones, crear pokemons propios. Poder ordenar por tipos, ataque, alfabéticamente. Filtrar por los de la api o los de la base de datos (creados por el usuario).

**Front:** CSS, HTML, JavaScript, React, Redux, Material UI

**Back:** Express, NodeJS.

**Base de datos:** PostgreSQL y Sequelize.

**Link:** <https://pokemon-pearl.vercel.app/>

**Repositorio:** <https://github.com/JoseEnriquez88/Pokemon>

### 1.3. Nombre: Rick & Morty

junio 2023

Aplicación en la cual se muestran en formatos de tarjetas los personajes de la serie de TV animada Rick & Morty. Puedes buscar los personajes a través de su ID, con un rango de personajes de hasta 826 personajes. Contiene un logeo para poder acceder y guardar personajes favoritos.

**Front:** CSS, HTML, JavaScript, React, Redux

**Back:** Express, NodeJS.

**Base de datos:** PostgreSQL y Sequelize.

**Repositorio:** [https://github.com/JoseEnriquez88/Rick And Morty](https://github.com/JoseEnriquez88/Rick_And_Morty)

### 1.4. Nombre: Hangman

junio

2023

Al finalizar el cursado realizamos con unos compañeros un proyecto integrador, el juego Hangman (ahorcado o verdugo), en el cual implementamos todo lo aprendido durante el cursado de la materia

**Tecnologías:** C.

<https://github.com/JoseEnriquez88/Hangman>

## 2. EDUCACIÓN

### 2.1. Full Stack Web Developer - Bootcamp SoyHenry

Febrero - Agosto 2023

Durante la etapa del cursado aprendí tecnologías como: HTML, CSS, JavaScript, React, Redux, Express, SQL, Postgres, Git, metodología SCRUM. Finalizado.

**2.2. UNNE: Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura: Marzo 2022 - Hasta la fecha Licenciatura en Sistemas de Información.**

Me encuentro cursando el segundo año de la carrera. Hasta el momento aprendí a usar el lenguaje C, con el cual modelamos resoluciones de problemas en el contexto del paradigma procedural o programación estructurada construyendo algoritmos utilizando técnicas para resolución de problemas como:

Estructuras de control básicas (secuencia, decisión, selección e iteración) y tipos de datos simples, estructuras de datos compuestas (archivos, pilas, colas, listas, grafos), estructuras de datos abstractos (TAD), estrategias de desarrollo de algoritmos (recursividad, optimización, eficiencia, etc.), análisis, depuración y evaluación de algoritmos.

**3. IDIOMAS**

**3.1. Inglés B2 - Intermedio.**