

Proyecto Python: Gestión de Reservas en un Camping.

1. Integrantes del grupo:
 - Espinoza, Franco Daniel.
 - Ezquibel, José Ignacio.
 - Zuleta, Facundo Nehuen.
 - Zuleta, Lautaro Nicolás.
2. Objetivos:
 - Diseñar una aplicación web, que dé una solución al problema de gestión de hospedaje y control de clientes en un camping. Para este proyecto tomaremos como referencia el camping de Cachi.
 - Aplicar los conocimientos aprendidos durante la cursada sobre Python y Django Framework. Además, de la investigación de otras tecnologías para el correcto desarrollo de la aplicación.
 - Adquirir experiencias y conocimientos sobre el desarrollo en Back-End y Front-End.
 - El desarrollo de habilidades en el desarrollo colaborativo.
3. Funcionalidades a desarrollar:
 - Login/SignIn.
 - Reservación de Cabañas.
 - Interfaz de admin para gestión del sitio.
 - Un sitio web dinámico.
 - Desarrollo e implementación de la Base de datos.
4. Desafíos:
 - Implementación del manejo de sesiones en Django para el Login.
 - Implementación de la página de manera responsiva.
 - Implementación de las funciones de vista.
 - Implementación en el sistema de reserva.