

CENTRO UNIVERSITARIO TECNOLÓGICO CEUTEC



PROGRAMACIÓN IV

DOCENTE:

Ing. Yoni Moreles.

ALUMNO:

FERNANDO JOSÉ NUÑEZ GALO

CUENTA:

61951072

SECCIÓN:

380

HTML5

En términos generales, html5 es una herramienta de html con orientación a la programación web que nos permite la interacción de la creación de páginas web junto a otros lenguajes, este viene a ser la versión mejorada de los html anteriores.

CSS

Css es un lenguaje que orienta más al diseño de las paginas web creadas mediante html, es el más común de sus predecesores xml o svg.

Javascript

JavaScript es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc., puedes apostar que probablemente JavaScript está involucrado.

Núcleo de HTML5

Este se compone de un núcleo de elementos del lenguaje y una serie de APIs que nos permiten gestionar las nuevas capacidades orientadas a la web.

Etiquetas que se usan en HTML5

Existen las etiquetas de cabecera, unos ejemplos pueden ser:

`<head>`. `<meta>`, `<link>`, entre otras.

Etiquetas multimedia, por ejemplo:

`<src>`. `<video>`, `<audio>` entra otras.

Etiquetas semánticas como ser:

De texto, de agrupación, hipervínculos, de sección y tablas.

Etiquetas de formularios y Scripting.

Eventos en JavaScript

Los eventos se envían para notificar al código de cosas interesantes que han ocurrido. Cada evento está representado por un objeto que se basa en la interfaz `Event`, y puede tener campos y/o funciones personalizadas adicionales para obtener más información acerca de lo sucedido.

DOM

DOM es una abreviatura de Document Object Model. En español podríamos traducirlo por Modelo de Objeto de Documento, aunque en DesarrolloWeb.com nos hemos referido al DOM habitualmente con el nombre de jerarquía de objetos del navegador, porque realmente es una estructura jerárquica donde existen varios objetos y unos dependen de otros.

Los objetos del DOM modelizan tanto la ventana del navegador como el historial, el documento o página web, y todos los elementos que pueda tener dentro la propia página, como párrafos, divisiones, tablas, formularios y sus campos, etc. A través del DOM se puede acceder, por medio de Javascript, a cualquiera de estos elementos, es decir a sus correspondientes objetos para alterar sus propiedades o invocar a sus métodos. Con todo, a través del DOM, queda disponible para los programadores de Javascript, cualquier elemento de la página, para modificarlos, suprimirlos, crear nuevos elementos y colocarlos en la página, etc.

Peticiones HTTP en JavaScript

Las peticiones HTTP en JavaScript son un conjunto de métodos predefinidos que se utilizan para interactuar con los datos almacenados en los servidores (Taller DOM, 2021).

Comprueba cómo Kinsta se compara con la competencia.

Selecciona tu proveedor

Compara

Cada solicitud enviada a un servidor incluye un punto final y el tipo de solicitud que se envía. Puedes ver un punto final como una pasarela entre dos programas: el cliente y el servidor.

El cliente es el programa que envía una solicitud, mientras que el servidor es el que recibe la solicitud. El servidor devuelve una respuesta en función de la validez de la solicitud. Si la solicitud tiene éxito, el servidor devuelve los datos en formato XML o JSON (JSON en la mayoría de los casos), y si la solicitud falla, el servidor devuelve un mensaje de error (Kinsta, 2022).

Bibliografía

Kinsta. (21 de Octubre de 2022). *Kinsta*. Obtenido de <https://kinsta.com/es/base-de-conocimiento/javascript-peticion-http/#:~:text=Las%20peticiones%20HTTP%20en%20JavaScript,datos%20almacenados%20en%20los%20servidores>.

Taller DOM. (18 de Diciembre de 2021). *Desarrollo Web*. Obtenido de <https://desarrolloweb.com/articulos/que-es-el-dom.html>