TRABAJO PRÁCTICO N°1

INTEGRANTES:

- Máximo Aguilera
- Máximo Ceverino
- Valentin Fernández
- José Fausti
- Franco Orihuela
- Joaquín Riveros

Ejercicio 1:

- 1. válido
- 2. invalido no puede empezar por un número
- 3. válido
- 4. invalido palabra reservada
- 5. válido
- 6. válido
- 7. invalido no puede llevar espacio
- 8. válido
- 9. invalido no puede llevar guion medio
- 10. válido
- 11. invalido usa un carácter especial
- 12. válido
- 13. invalido empieza con un número
- 14. válido
- 15. invalido usa un carácter reservado
- 16. válido
- 17. válido
- 18. válido
- 19. válido
- 20. invalido usa punto
- 21. válido
- 22. invalido usa un carácter especial
- 23. válido
- 24. válido
- 25. válido
- 26. válido
- 27. válido
- 28. válido
- 29. invalido empieza con numero
- 30. invalido usa un carácter especial
- 31. invalido empieza con numero
- 32. invalido palabra reservada

Ejercicio 2:

- 1. válido double decimal
- 2. válido double decimal

- 3. válido double decimal
- 4. válido double decimal
- 5. válido int decimal
- 6. invalido no puede usar _
- 7. invalido valor no valido para exponente
- 8. invalido tiene espacio
- 9. válido int octal
- 10. invalido tiene letras pero no tiene x
- 11. válido int hexadecimal
- 12. válido int hexadecimal
- 13. válido long decimal
- 14. invalido el guion bajo no puede ir en esa posición
- 15. válido int binario
- 16. válido int octal
- 17. invalido el literal sólo puede tener un punto
- 18. válido float hexadecimal
- 19. válido int binario
- 20. válido long decimal
- 21. válido int binario
- 22. válido long hexadecimal
- 23. invalido el guion bajo no puede ir en esa posición
- 24. invalido si fuese binario tendría que empezar por 0b
- 25. válido int hexadecimal
- 26. válido double decimal
- 27. invalido falta el valor del exponente entre E y F
- 28. válido float decimal
- 29. invalido el guion bajo no puede aparecer antes o después de e
- 30. invalido tendría que empezar por 0x
- 31. válido int hexadecimal
- 32. válido long hexadecimal
- 33. invalido tendría que empezar por 0x
- 34. válido int octal
- 35. válido double decimal
- 36. válido double decimal
- 37. invalido el guion bajo no puede aparecer antes o después de e
- 38. válido double decimal
- 39. invalido falta el valor del exponente
- 40. invalido un número binario sólo debe contener ceros y unos
- 41. válido int decimal
- 42. válido int hexadecimal
- 43. válido int hexadecimal
- 44. válido double decimal
- 45. invalido tendría que empezar por 0b
- 46. invalido solo el literal sólo puede tener un punto
- 47. válido float decimal
- 48. invalido g no es un caracter válido para un número hexadecimal

Ejercicio 3:

- 1. válido
- 2. válido
- 3. válido
- 4. invalido debe contener un solo carácter a no ser que sea una secuencia de escape
- 5. válido
- 6. invalido debe contener un solo carácter a no ser que sea una secuencia de escape
- 7. invalido debe ir entre comillas simples
- 8. válido
- 9. invalido debe contener un solo carácter a no ser que sea una secuencia de escape
- 10. válido
- 11. invalido debe contener un solo carácter a no ser que sea una secuencia de escape y debe ir entre comillas simples
- 12. válido
- 13. válido
- 14. válido
- 15. invalido debe ir entre comillas simples
- 16. invalido debe ir entre comillas simples
- 17. válido
- 18. válido
- 19. válido
- 20. válido

Ejercicio 4:

- A. invalido debe ir entre comillas dobles
- B. válido
- C. invalido le falta las comillas del final
- D. válido
- E. válido
- F. válido
- G. válido
- H. válido
- I. invalido las comillas del final tienen que ser dobles
- J. válido
- K. invalido no contiene las comillas interiores como secuencias de escape tendría que ser asi :"programación \"Java\"".
- L. invalido tiene que ir entre comillas dobles
- M. invalido tiene que ir entre comillas dobles
- N. válido
- O. válido

Ejercicio 5:

Act 1:

- 1. int p = 75, q = 2;
- 2. float x = 10.25F, y = 2.5F, z = 55.0F;
- 3. c) char a = 'a', b = 'b', c = 'c';

- 4. d) double raiz1 = 3.25, raiz2 = 30.5;
- 5. e) long contador = 1;
- 6. f) short indicador = 23;
- 7. int indice = 754;
- 8. double precio = 150.50, precioFinal = 100.50;
- 9. char car1 = 'm', car2 = 's';
- **10.** byte valor = **3**;
- 11. boolean primero = false, ultimo = true;
- 12. String nombre = "Maximo Aguilera";

Act 2:

- A. int edad:
- B. String códigoPostal;
- C. double altura;
- D. char genero;
- E. String nombre;
- F. int númeroDeHijos;
- G. double iva:
- H. int tallaCamisa;
- I. double peso;
- J. double precio;
- K. String alumnoRepetidor;
- L. String mensaje;
- M. char letra;
- N. int minutos;
- O. int días;
- P. String matrículaCoche;
- Q. int contador
- R. boolean mayorDeEdad;
- S. String tallaCamiseta;

Ejercicio 9:

Calcular el tipo del resultado en operaciones aritméticas.

En aquellas expresiones aritméticas en las que intervienen operandos de distinto tipo (int, double, char, etc.) java convierte el tipo de los operandos que intervienen al tipo del operando de mayor precisión y este será el tipo del resultado obtenido en la operación.

Esta conversión de tipos se realiza de forma temporal, solamente para el cálculo de la operación. Los tipos originales de los operandos que intervienen siguen siendo los mismos después de la operación.

Debemos tener en cuenta que cuando se realiza la conversión temporal de tipos, los operandos de tipo short, byte y char se convierten a int.

Teniendo en cuenta todo esto, realiza el siguiente ejercicio.

Ejercicio: A partir de las siguientes declaraciones de variables:

byte b;

short s;

long In;

int i, j;

float f;

double d;

char c;

- a) i + c = (int)
- b) f c = (float)
- c) d + f = (double)
- d) d + i = (double)
- e) i / f = (float)
- f) s + j = (int)
- g) d + j = (double)
- h) s * c = (int)
- i) d + c = (double)
- j) b + c = (int)
- k) b / c + s = (int)
- I) c + c = (int)
- m) i + ln + d = (double)
- n) ln + c = (long)
- o) 5 / j = (int)
- p) 5.2 / j = (double)
- q) i * f * 2.5 = (double)
- r) In * f * 2.5F = (float)
- s) j 4L = (long)
- t) j 4L * 2.5F = (float)

u)
$$b + 2.5 * i + 35F = (double)$$

$$v) 'a' + b = (int)$$

$$w) 'a' + c = (int)$$

$$x) c + 2 = (int)$$

y)
$$c - \ln / 2 = (int)$$

$$z) 2 / i + 2.0 / j = (double)$$

Ejercicio 10:

Ejercicios sobre operadores lógicos Java

Ejercicio 1: Si X, Y y Z son variables de tipo boolean con valores X = true, Y = false, Z = true, determina el valor de las siguientes expresiones lógicas:

b)
$$(X || !Y) \& (!X || Z) = true$$

d)
$$!(X || Y) && Z = false$$

Ejercicio 2: Si W, X, Y y Z son variables de tipo boolean con valores W = false, X = true, Y = true, Z = false, determina el valor de las siguientes expresiones lógicas:

Soluciones:

Ejercicio 1:

$$A_{-}(X \&\& Y) || (X \&\& Z) => TRUE$$

Т

$$B_{X}(X || Y) & (Y || Z) => TRUE$$

 $C_X | Y & Z => TRUE$

T || F && T

T || F

Т

D_!(X || Y) && Z => FALSE

!(T || F) && T

!T && T

F && T

F

E_ X || Y || X && !Z && !Y => TRUE

T || F || T && !T && !F

T | | F | | T && F && T

T||F|| F && T

T | | F | | F

T || F

Т

F_ !X || !Y || Z && X && !Y => TRUE

!T || !F || T && T && !F

F||T|| T&& T && T

F||T|| T&& T

F||T|| T

T || T

Т

```
Ejercicio 2:
```

Τ

```
E_X | | | (Y | | Z \& W) => TRUE
  T || !(T || F && F)
  T || !(T || F )
  T || !( T
  T || F
     Τ
F_ !X && Y && (!Z || !X) => FALSE
  !T && T && (!F || !T)
   F && T && (T || F)
     F
          &&
              Т
          F
Ejercicio 11:
   a) False
   b) False
   c) True
   d) False
   e) True
   f) True
   g) True
   h) False
   i) False
   j) False
   k) True
   I) True
   m) True
   n) false
   o) true
   p) ERROR
   p)false
   q) true
   r) false
   s) true
   t) false
```

u) falsev) truew) Truex) falsey) true

z) false

Ejercicio 12:

```
1)
int x = 10;
System.out.println(x);
10
x++;
System.out.println(x);
11
System.out.println(++x);
12
System.out.println(x++);
System.out.println(x);
13
System.out.println(x++);
13
System.out.println(++x);
System.out.println(++x);
16
++x;
x++;
System.out.println(++x);
System.out.println(x++);
System.out.println(++x);
21
2)
char A = 'c';
char B;
System.out.println(A++);
С
```

```
System.out.println(A++);
d
System.out.println(++A);
B = --A;
System.out.println(++A);
g
A++;
--B;
System.out.println(B++);
System.out.println(++B);
System.out.println(++A);
h
System.out.println(B--);
System.out.println(A);
System.out.println(B);
3)
a) i = ++j;
i=2
j=2
k=1
b) i = k++;
i=1
k=2
j=1
c) i = k + ++j;
i=3
k=1
j=2
```

```
d) i = i + j++;
i=2
e) i = j + ++k;
i=3
k=2
j=1
f) i = ++j + k++;
i=3
k=2
j=2
g) j = k-- + --i;
j=1
k=0
i=0
h) i = k + 1 + ++j;
i=4
k=1
j=2
i) i = ++i + --j + k--;
i=3
j=0
k=0
j) k = j-- + ++k;
k=3
j=0
i=1
```

Ejercicio 17:

- 1. 2 * n
- 2. 3 * n
- 3. (A-B)*6
- 4. (A*B)-(C+D)
- 5. (A % 10)/2
- 6. (N/100)+((N/10)%10)+(N%10)
- 7. (N % 10) + (M % 10)

```
8. N % 2 == 0 and N % 3 == 0
   9. (N % 10) % 2 == 0
   10. ( N / 100 ) % 2 != 0
   11. ( N / 1000 ) % 2 == 0
   12. ( A >= 'A' ) and ( A <= 'Z' )
   13. (A \ge A') & (A \le Z') | (A \ge A') & (A \le Z')
   14. (A < 'A') || (A > 'Z')
   15. ((A < 'A') || (A > 'Z')) && ((A < 'a') || (A > 'z'))
   16. ((N % 10 == 0))||((N % 10) == 7)
   17. (precio >= 10) && (precio < 50)
   18. N = N + 77 ó N += 77
   19. N = N - 3 ó N = 3
   20. N = N * 2 Ó N *= 2
   21. N = N + (N \% 10) \acute{o} N += (N \% 10)
   22. ( N / 1000 == N % 10 ) && ( N / 100 % 10 == N / 10 % 10 )
   23. M == 4 || M == 6 || M == 9 || M == 11
   24. N = N / 10
   25. N = N % 10000
   26. ( C >= '0' ) && ( C <= '9' )
   27. X = N / 1000 + N / 100 % 10 + N / 10 % 10 + N % 10
      Y = M / 1000 + M / 100 \% 10 + M / 10 \% 10 + M % 10
      Z = X + Y
   28. MN ) || ( AA – AN == 18 ) && ( MA == MN ) && ( DA >= DN )( AA – AN > 18 ) || ( AA
      -AN == 18) && (MA >
Ejercicio 18:
   1. N / 1000 % 2 == 0
   2. N / 10000 == N / 1000 % 10
   3. N / 10000 == N % 10 && N / 1000 % 10 == N / 10 % 10
   4. C == 'A' || C == 'E' || C == 'I' || C == 'O' || C == 'U'
   5. C != 'A' && C != 'E' && C != 'I' && C != 'O' && C != 'U'
   6. (A == 'a' || A == 'e' || A == 'i' || A == 'o' || A == 'u') && B == 'a'
      || B == 'e' || B == 'i' || B == 'o' || B == 'u')
   7. A % 4 == 0 && A % 100 != 0 || A % 400 == 0
   8. N / 10 == N % 10
   9. (N / 10 + N \% 10) \% 2 == 0
   10.N / 10 % 10 > N / 100 && N / 10 % 10 > N % 10
   11.N / 1000 == 4 | | N / 100 % 10 == 4 | | N / 10 % 10 == 4 | | N % 10 == 4
   12.X = N / 100
```

13.N = N - N % 1014.M = M - N % 10

15.N = N + (N > 5 ? 5 : 100);

16.N = N < 0 ? 5 : 100;