

Universidade do Minho

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Comunicação por Computadores Fase 1 - Grupo 7

José Ferreira (A83683)

João Teixeira (A85504)

Miguel Solino (A86435)

4 de Março de $2020\,$

Questão 1

Comando Usado	Protocolo de	Protocolo de	Porta de	Overhead de transporte
(Aplicação)	Aplicação	transporte	atendimento	em bytes
Ping	-	-	-	-
Tracerout	-	UDP	33446	8
telnet	telnet	TCP	23	20
ftp	ftp	TCP	21	20
Tftp	tftp	UDP	69	8
browser/http	http	TCP	80	20
ssh	sshv2	TCP	22	20

1 0.000000	10.0.2.15	193.137.16.65	DNS	75 Standard query A marco.uminho.pt	
2 0.003654	193.137.16.65	10.0.2.15	DNS	347 Standard query response A 193.136.9.240	
3 0.004209	10.0.2.15	193.136.9.240	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x3409, seq=1/256, ttl=64	
4 0.007377	193.136.9.240	10.0.2.15	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x3409, seq=1/256, ttl=63	
5 0.007721	10.0.2.15	193.137.16.65	DNS	86 Standard query PTR 240.9.136.193.in-addr.arpa	
6 0.011754	193.137.16.65	10.0.2.15	DNS	402 Standard query response PTR marco.uminho.pt	
7 1.005435	10.0.2.15	193.136.9.240	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x3409, seq=2/512, ttl=64	
8 1.008049	193.136.9.240	10.0.2.15	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x3409, seq=2/512, ttl=63	
9 1.008372	10.0.2.15	193.137.16.65	DNS	86 Standard query PTR 240.9.136.193.in-addr.arpa	
10 1.009995	193.137.16.65	10.0.2.15	DNS	402 Standard query response PTR marco.uminho.pt	
▶ Frame 3: 98 byt	Frame 3: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits)				
▶ Ethernet II, Src: CadmusCo 78:e5:64 (08:00:27:78:e5:64), Dst: RealtekU 12:35:02 (52:54:00:12:35:02)					
Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15 (10.0.2.15), Dst: 193.136.9.240 (193.136.9.240)					
D Internet Control Message Protocol					
0000 52 54 00 12	35 02 08 00 27 78	e5 64 08 00 45 00	RT5 '	v d F	A
	40 00 40 01 15 e6		.TM<@.@		
	a0 55 34 09 00 01		U4		
0030 0a 00 08 09	0a 0b 0c 0d 0e 0f	10 11 12 13 14 15			-
O eth0: eth0: eth0					
_	5				

Figura 1.1: PING

```
193.136.19.254
                                                                              74 Source port: 44098
                                                                                                       Destination port:
     24 0.067559
                                          193.136.19.254
                                                                              74 Source port: 54326 Destination port: 33448
                    10.0.2.15
                                                                UDP
     25 0.067765
                     10.0.2.15
                                           193.136.19.254
                                                                              74 Source port: 36756
                                                                                                       Destination port: 33449
      26 0.068224
                    10.0.2.15
                                           193.137.16.65
                                                                DNS
                                                                              81 Standard query PTR 2.2.0.10.in-addr.arpa
   Frame 22: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits)
  Ethernet II, Src: CadmusCo_78:e5:64 (08:00:27:78:e5:64), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
  Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15 (10.0.2.15), Dst: 193.136.19.254 (193.136.19.254)
 User Datagram Protocol, Src Port: 45796 (45796), Dst Port: 33446 (33446)
Source port: 45796 (45796)
  Destination port: 33446 (33446)
     Length: 40
  ▶ Checksum: 0xe1ce [validation disabled]
  Data (32 bytes)
0020 13 fe b2 e4 82 a6 00 28 e1 ce 40 41 42 43 44 45 0030 46 47 48 49 4a 4b 4c 4d 4e 4f 50 51 52 53 54 55 0040 56 57 58 59 5a 5b 5c 5d 5e 5f
                                                                 VWXYZ[\] ^_
User Datagram Protocol (udp), 8 bytes Packets: 159 Displayed: 159 Marked: 0
```

Figura 1.2: TRACEROUTE

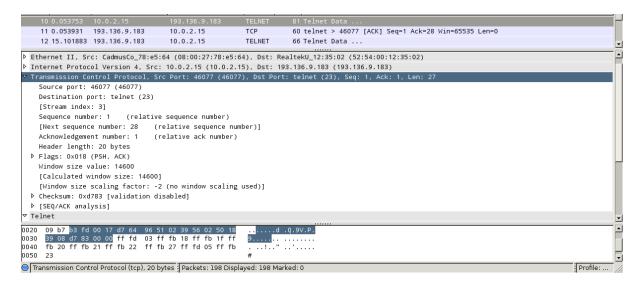


Figura 1.3: TELNET

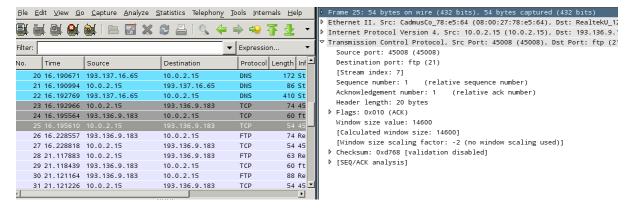


Figura 1.4: FTP

```
86 Read Request, File: file1, Transfer type: octet, tsize\000=0\000, blksize\000=
                                                                                76 Source port: 36381 Destination port: 43550
46 Source port: 43550 Destination port: 36381
        0.014450
      9 0.014563 10.0.2.15
                                            10.0.2.2
                                                                  UDP
                                            10.0.2.15
      10 0.019017
                     10.0.2.2
                                                                                239 Source port: 36381 Destination port: 43550
      11 0.019686
                     10.0.2.15
                                            10.0.2.2
                                                                                46 Source port: 43550 Destination port: 36381
                                                                  LIDE
     12 5.002453    CadmusCo    78:e5:64    RealtekU    12:35:02    ARP
                                                                                42 Who has 10.0.2.2? Tell 10.0.2.15
                                                                                60 10.0.2.2 is at 52:54:00:12:35:02
     13 5.002968 RealtekU_12:35:02 CadmusCo_78:e5:64 ARP
  Frame 7: 86 bytes on wire (688 bits), 86 bytes captured (688 bits)
  Ethernet II, Src: CadmusCo_78:e5:64 (08:00:27:78:e5:64), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15 (10.0.2.15), Dst: 193.136.9.183 (193.136.9.183)
 User Datagram Protocol, Src Port: 43550 (43550), Dst Port: tftp (69)
     Source port: 43550 (43550)
     Destination port: tftp (69)
     Length: 52
  ▶ Checksum: 0xd793 [validation disabled]
  Trivial File Transfer Protocol
0020 09 b7 aa 1e 00 45 00 34 d7 93 00 01 66 69 6c 65 0030 31 00 6f 63 74 65 74 00 74 73 69 7a 65 00 30 00 0040 62 6c 6b 73 69 7a 65 00 35 31 32 00 74 69 6d 65 0050 6f 75 74 00 36 00
                                                                     ...E.4 ...file
                                                                   1.octet. tsize.0.
blksize. 512.time
User Datagram Protocol (udp), 8 bytes Packets: 13 Displayed: 13 Marked: 0
                                                                                                                                                                    Profile: ...
```

Figura 1.5: TFTP

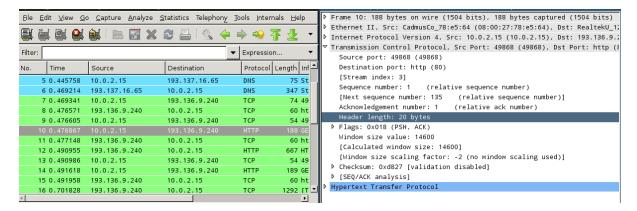


Figura 1.6: HTTP/browser

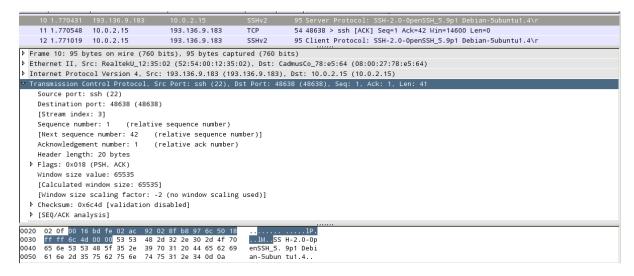


Figura 1.7: SSH

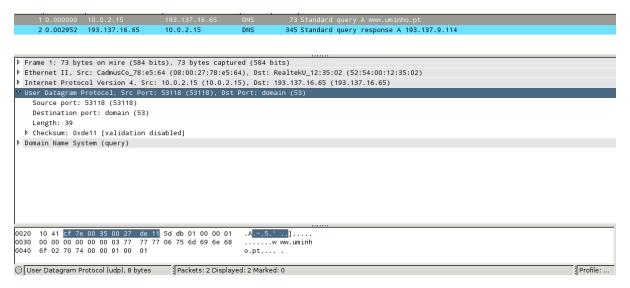


Figura 1.8: nslookup

Questão 2

Uma representação num diagrama temporal das transferências da file1 por FTP e TFTP respetivamente. Se for caso disso, identifique as fases de estabelecimento de conexão, transferência de dados e fim de conexão. Identifica também claramente os tipos de segmentos trocados e os números de sequência usados quer nos dados como nas confirmações.

60 75.354375 10	0.1.1.1		FTP	78 Request: RETR file1
61 75.355592 10	0.3.3.1	10.1.1.1	TCP	74 ftp-data > 54792 [SYN] Seq=0 Win=14600 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=1396260 T!
62 75.355885 10	0.1.1.1	10.3.3.1	TCP	74 54792 > ftp-data [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=14480 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSva.
63 75.356066 10	0.3.3.1	10.1.1.1	TCP	66 ftp-data > 54792 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=14608 Len=0 TSval=1396261 TSecr=1396261
64 75.356118 10	0.3.3.1	10.1.1.1	FTP	130 Response: 150 Opening BINARY mode data connection for file1 (193 bytes).
65 75.356753 10	0.3.3.1	10.1.1.1	FTP-DATA	259 FTP Data: 193 bytes
66 75.356753 10	0.3.3.1	10.1.1.1	TCP	66 ftp-data > 54792 [FIN, ACK] Seq=194 Ack=1 Win=14608 Len=0 TSval=1396261 TSecr=1390
67 75.357153 10	0.1.1.1	10.3.3.1	TCP	66 54792 > ftp-data [ACK] Seq=1 Ack=194 Win=15552 Len=0 TSval=1396261 TSecr=1396261
68 75.357230 10	0.1.1.1	10.3.3.1	TCP	66 54792 > ftp-data [FIN, ACK] Seq=1 Ack=195 Win=15552 Len=0 TSval=1396261 TSecr=1396
69 75.357373 10	0.3.3.1	10.1.1.1	TCP	66 ftp-data > 54792 [ACK] Seq=195 Ack=2 Win=14608 Len=0 TSval=1396261 TSecr=1396261
70 75.357437 10	0.3.3.1	10.1.1.1	FTP	90 Response: 226 Transfer complete.

Figura 2.1: FTP

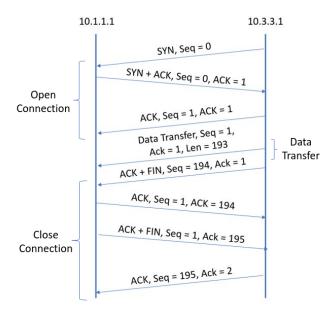


Figura 2.2: FTP- Diagrama Temporal

5 10.792420 10.1.1.1	10.3.3.1	TFTP	56 Read Request, File: file1, Transfer type: octet
8 10.795116 10.3.3.1	10.1.1.1	TFTP	239 Data Packet, Block: 1 (last)
9 10.795736 10.1.1.1	10.3.3.1	TFTP	46 Acknowledgement, Block: 1

Figura 2.3: TFTP

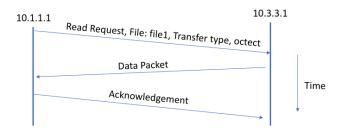


Figura 2.4: TFTP - Diagrama Temporal

Questão 3

Com base nas experiências realizadas, distinga e compare sucintamente as quatro aplicações de transferência de ficheiros que usou nos seguintes pontos (i) uso da camada de transporte; (ii) eficiência na transferência; (iii) complexidade; (iv) segurança;

3.1 SFTP

3.1.1 Uso da camada de transporte

Protocolo TCP.

3.1.2 Eficiência na transferência

Devido à sua fiabilidade não é muito eficiente.

3.1.3 Complexidade

Disponibiliza várias funcionalidades. logo torna-se muito complexo.

3.1.4 Segurança

Recorre à autenticação e à encriptação dos dados, ou seja pode se dizer que é seguro.

3.2 FTP

3.2.1 Uso da camada de transporte

Protocolo TCP.

3.2.2 Eficiência na transferência

Tem um maior overhead e isso deve-se a ser fiável.

3.2.3 Complexidade

Sendo que garante a segurança de transferência de dados, torna-se complexo.

3.2.4 Segurança

É pouco seguro, contudo utiliza autenticação.

3.3 TFTP

3.3.1 Uso da camada de transporte

Protocolo UDP.

3.3.2 Eficiência na transferência

Possui um overhead menor não se responsabilizando pela entrega dos dados.

3.3.3 Complexidade

Sendo que utiliza um protocolo UDP, as funcionalidades existentes não são várias, logo não é muito complexo.

3.3.4 Segurança

Não utiliza qualquer mecanismo de autenticação ou encriptação, sendo assim pouco seguro.

3.4 HTTP

3.4.1 Uso da camada de transporte

Protocolo TCP.

3.4.2 Eficiência na transferência

Possui uma grande eficiência.

3.4.3 Complexidade

Mesmo utilizando um protocolo TCP, trata-se de uma aplicação pouco complexa.

3.4.4 Segurança

Sendo que só utiliza autenticação, não é muito seguro.

Questão 4

As características das ligações de rede têm uma enorme influência nos níveis de Transporte e de Aplicação. Discuta, relacionando a resposta com as experiências realizadas, as influências das situações de perda ou duplicação de pacotes IP no desempenho global de Aplicações fiáveis (se possível, relacionando com alguns dos mecanismos de transporte envolvidos).

```
PING 10.3.3.1
               10.3.3.1: icmp_req=3 ttl=61 time
  bytes from
                           icmp_req=4 ttl=61 time=5.50
   bytes from
                           icmp_req=5 ttl=61 time=5.38
   bytes from
                           icmp_req=6 ttl=61 time=
   bytes from
   butes from
   butes from
   bytes from
         from
   bytes
   bytes
                           icmp_req=11
                                                                (DUP!)
   bytes
   bytes
   bytes
   bytes
                           icmp_req=16 ttl=61 time=7.
   bytes
                           icmp_req=17 ttl=61
                           icmp_req=19 ttl=61
   bytes
                           icmp_req=20 ttl=61 time=6.40
   10.3.3.1 ping statistics -
  packets transmitted, 17 received, +1 duplicates, 15% packet loss, time 19048ms; min/avg/max/mdev = 5.386/5.761/7.967/0.603 ms
```

Figura 4.1: Ping

Observando a figura 4.1, podemos ver que existiu 15% de perda de pacotes e 1 foi duplicado. Maior parte das vezes isto deve-se a existirem problemas ao nível da ligação de rede. Quando se trata de protocolos de transporte existem dois principais que tratam deste problema de formas diferentes, sendo eles TCP e UDP. O primeiro é o mais complexo devido a utilizar mecanismos de deteção e recuperação, garantindo que todos os pacotes são enviados na ordem correta e sem erros. Contudo, esta complexidade também tem os seus defeitos. Como são trocados imensos pacotes por ambas as partes, quando nos encontramos numa rede de menor qualidade são corrompidos e perdidos. Com isso, são enviadas mensagens de erro e reenviados os pacotes originando numa maior sobrecarga. Já a segunda é um protocolo muito menos complexo o que permite a própria a aplicação garantir que os dados são corretamente recebidos. No entanto, sendo pouco complexo não existe muito controlo caso os pacotes sejam perdidos, necessitando que os protocolos acima do UDP identifiquem e corrijam o problema.

Conclusão

Na realização deste trabalho concluimos que maior parte dos conteúdos lecionados nas aulas teóricas foram colocados em prática.

Na primeira parte foram vistos e aplicados vários protocolos de transporte e aplicacionais.

Já na segunda, os conceitos TCP e UDP receberam uma maior atenção garantindo que a nossa perceção dos mesmos ficasse clara.

As principais ferramentas utilizadas para que isto fosse possível foram o Core e o Wireshark, sendo que maior parte do tempo utilizado para este TP foi na análise de tráfego colocando em uso os vários protocolos de Aplicação e Transporte.