**Curso:** Mestrado Integrado em Engenharia Informática

**Ano:** 3º Ano

**U.C.:** Laboratórios de Informática IV

**Ano Letivo:** 2019/2020 – 2º Semestre

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificação do Grupo** | |
| Turno | **1** |
| Grupo | **1.1** |
| Membros | **A83683 – José Ferreira**  **A85504 – João Teixeira**  **A83840 – Maria Silva**  **A86435 – Miguel Solino**  **A83762 – Pedro Oliveira** |

1. **Título e Enquadramento**

Um dos grandes problemas de gestão que todas as pessoas enfrentam ao longo da sua vida é como gerir as suas compras de produtos alimentares. É necessário gerir o que comprar, quando comprar e como comprar de forma a manter a dispensa recheada. E os problemas não acabam por aí, depois de comprar os produtos é necessário decidir o que fazer com eles e impedir que eles se estraguem. Com as nossas vidas cada vez mais ocupadas e privadas de tempo, algo simples que junte estas funcionalidades todas seria uma lufada de ar fresco.

PM (Pantry Manager)

1. **Objetivos**

O objetivo deste projeto é criar uma aplicação que facilite a gestão e aproveiamente da despensa em casa permitindo também a criação de despensas partilhadas que podem ser editadas por todos os residentes.

Para facilitar o aproveitamento dos ingredientes a aplicação irá sugerir várias receitas que poderão posteriormente ser adicionadas aos favoritos. De forma a diminuir o desperdício alimentar a aplicação também informará o utilizador quando os produtos estão quase a ficar fora do prazo de validade.

1. **Requisitos**

**Requisitos Funcionais:**

* Inserir/Remover produtos na dispensa
* Criação de Utilizador
* Procurar receitas com base nos produtos desponíveis
* Procurar receitas
* Procurar produtos
* criar lista de compras
* Listar receitas favoritas
* Criar despensa
* Adicionar utilizador a uma despensa

**Requisitos não-funcionais:**

* Os produtos devem ser adicionados com o nome, tipo e data de validade (opcional)
* Um utilizador deve ser criado fornecendo um nome, password, e-mail e data de nascimento
* Na procura de produtos pode ser fornecido o tipo a pesquisar
* A criação de uma lista de compras pode ser feito com base numa receita
* Receitas podem ser adicionadas por utilizadores de forma pública ou privada
* Um utilizador pode ter receitas favoritas
* As receitas pesquisadas podem ser ordenadas com base nos produtos disponíveis na dispensa

Definição de requisitos funcionais, requisitos não-funcionais, requisitos de negócio/contexto.

1. **Tecnologias**

* C#
* MySQL
* JavaScript
* HTML/CSS
* Python
* bash

1. **Cronograma**

Definição da duração das tarefas através de um Diagrama de Gantt.