

Mestrado Integrado em Engenharia Informática, 3º ano

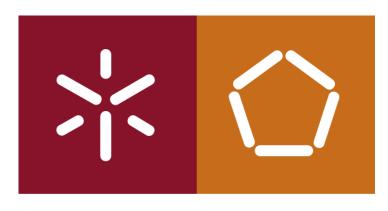
Unidade Curricular de Bases de Dados

PLSQL

António Abelha

Departamento de Informática

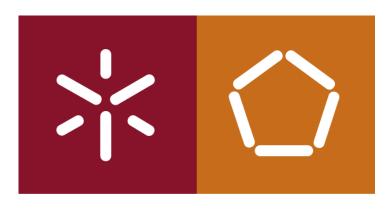
Escola de Engenharia



PL/SQL

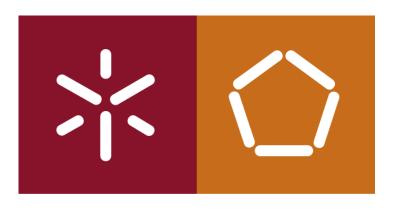
- *Extensão ao SQL
- •Estruturada em blocos
- Permite controlo do fluxo de execução
- •Permite integração entre diferentes ferramentas

Não permite comandos DDLariáveis e não seguem nenhum esquema predefinido



PL/SQL combina:

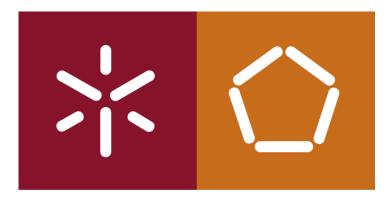
- *poder de manipulação de dados do SQL com
- *poder de processamento das lp procedimentais



Principais características:

- Variáveis e constantes
- *Tipos de dados escalares e estruturados
- *Controlo do fluxo de execução
- •Funções integradas
- •Gestão de cursores
- *Processamento de excepções

Código armazenado na base de dados



*Anonymous Blocks

São blocos anónimos que são declarados numa aplicação no local onde devem ser executados, sendo passados em run-time ao interpretador PL/SQL para execução.

Estruturada em blocos (unidade lógica, corresponde a um problema ou sub-problema).

DECLARE

--Definição de objectos PL/SQL a utilizar dentro do bloco.

BEGIN

--Acções executáveis

EXCEPTION

--Processamento de excepções.

END;

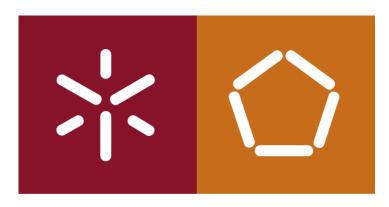
Os blocos podem ser encadeados.

Os elementos BEGIN e END são obrigatórios e delimitam o conjunto de acções a efectuar.

A secção DECLARE é opcional e é utilizada para definir objectos de PL/SQL, tais como as variáveis referenciadas no bloco ou num bloco encadeado.

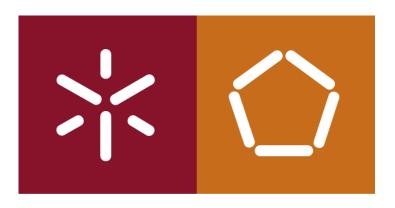
A secção EXCEPTION é opcional e é utilizada para captar excepções, e definir acções a tomar quando estas ocorrem.

Todas as instruções PL/SQL são terminadas com ponto e vírgula.



Subprograms

Blocos anónimos com um nome. Podem ser procedimentos ou funções.



Sintaxe básica do PL/SQL

As instruções podem, se necessário, passar de uma linha para a outra, mas as palavras-chave não podem ser divididas.

As unidades léxicas (identificadores, operadores, etc) podem ser separadas por um ou mais espaços ou por outros limitadores que não se confundam com a unidade léxica.

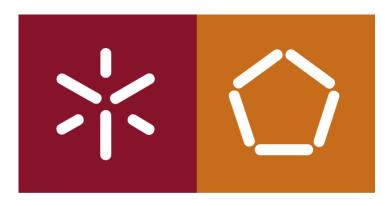
Não se podem usar palavras reservadas como identificadores, excepto se entre aspas.

Os identificadores têm que começar por uma letra e podem ter até 30 caracteres.

Os valores literais do tipo caracter ou data têm que ser indicados entre plicas.

Os literais numéricos podem ser representados por um só valor ou usando notação científica (2E5=200000).

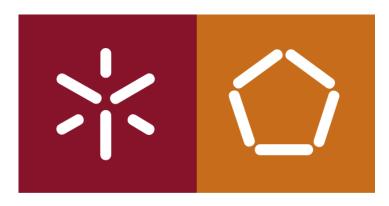
Os comentário podem ser incluídos entre os símbolos /* e */ quando o comentário engloba várias linhas, ou então após — quando o comentário é apenas uma linha.



Operadores

OR - Disjunção

```
+ - Adição
    - Subtracção / negação
    - Multiplicação
    - Divisão
IS NULL, LIKE, BETWEEN, IN, =, >, <, <>, !=, ^=, <=, >= - Comparação
    - Exponenciação
    - Atribuição
=> - Associação
.. - Intervalo
    - Concatenação
NOT - Negação lógica
AND - Conjunção
```



Limitadores

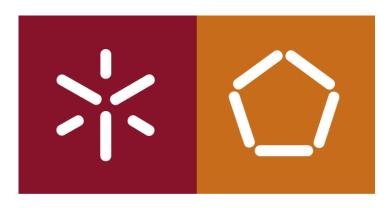
- (Expressão ou lista
-) Expressão ou lista
- ; Fim de instrução
- ' Cadeia de caracteres
- " Identificador
- << Etiqueta
- >> Etiqueta
- -- Comentário
- /* Comentário
- */ Comentário

Separadores

Itens

Selectores

. Componente



Declaração de variáveis e constantes

Variáveis

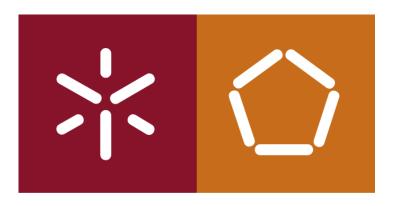
identificador tipo de dados [(precisão, escala)] [NOT NULL] [:= expressão];

Constantes

 $identificador\ CONSTANT\ tipo_de_dados\ [(precisão,\ escala)]:=expressão;$

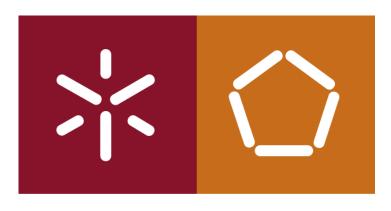
Atribuições

identificador := expressão;



Domínio dos objectos

```
DECLARE
  X integer;
BEGIN
      • • •
  DECLARE
        Y integer;
  BEGIN
  END;
END;
```

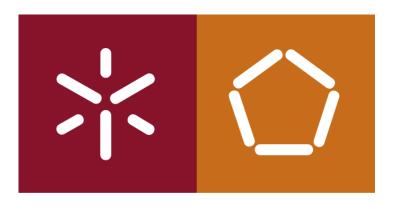


SUBPROGRAMAS

PROCEDURE

FUNCTION

TRIGGER



ESTRUTURAS DE CONTROLO

IF-THEN-ELSE

```
IF condition1 THEN
    statement1;
ELSE
    IF condition2 THEN
        statement2;
ELSE
    IF condition3 THEN
        statement3;
END IF;
END IF;
END IF;
```

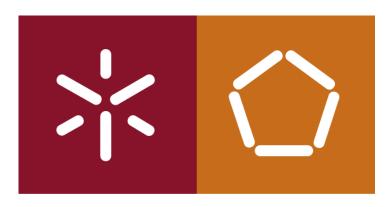
IF-THEN-ELSIF

```
IF condition1 THEN
    statement1;
ELSIF condition2 THEN
    statement2;
ELSIF condition3 THEN
    statement3;
END IF;
```

LOOP

```
LOOP

sequence_of_statements;
END LOOP;
```



ESTRUTURAS DE CONTROLO

LOOP LABELS

```
<<outer>>
LOOP
LOOP

EXIT outer WHEN ... -- exit both loops
END LOOP;
...
END LOOP;
...
END LOOP outer;
```

EXIT

```
LOOP

...

IF count > 100 THEN

EXIT;

END IF;

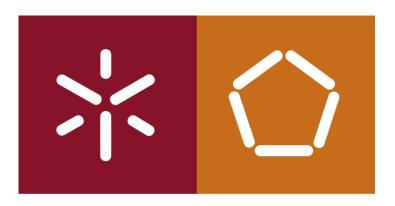
...

END LOOP;
```

EXIT-WHEN

```
LOOP

...
EXIT WHEN count > 100;
...
END LOOP;
```



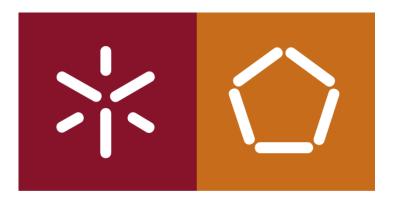
ESTRUTURAS DE CONTROLO

WHILE-LOOP

WHILE condition LOOP sequence_of_statements; END LOOP;

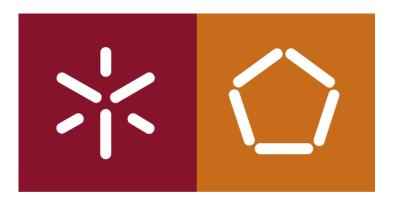
FOR-LOOP

```
FOR counter IN [REVERSE] lower_bound..higher_bound LOOP
   sequence_of_statements;
END LOOP;
```



CURSORES

```
CURSOR cursor name [(parameter[, parameter]...)] IS select statement;
cursor_parameter_name [IN] datatype [{:= | DEFAULT} expr]
DECLARE
   CURSOR c1 IS SELECT ename, job FROM emp WHERE sal < 3000;
   my record c1%ROWTYPE;
                                                          DECLARE
BEGIN
                                                             CURSOR c1 (name VARCHAR2, salary NUMBER) IS SELECT ...
   OPEN c1;
                                                          BEGIN
   LOOP
      FETCH c1 INTO my_record;
                                                             OPEN c1('ATTLEY', 1500);
      EXIT WHEN c1%NOTFOUND;
                                                             • • •
      -- process data record
                                                          END;
   END LOOP;
   CLOSE c1;
END;
```

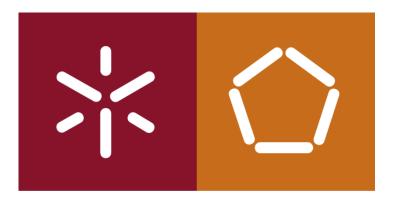


EXCEPÇÕES

```
DECLARE
    pe_ratio NUMBER(3,1);
BEGIN

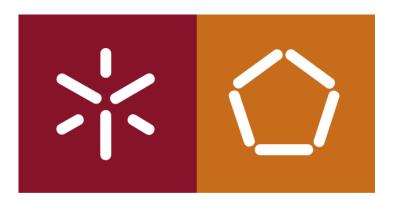
SELECT price / earnings INTO pe_ratio FROM stocks
    WHERE symbol = 'XYZ'; -- pode causar division-by-zero error
    INSERT INTO stats (symbol, ratio) VALUES ('XYZ', pe_ratio);
EXCEPTION

WHEN ZERO_DIVIDE THEN -- trata 'division by zero' error
    INSERT INTO stats (symbol, ratio) VALUES ('XYZ', NULL);
...
WHEN OTHERS THEN -- handles all other errors
...;
END;
```



Exemplo de programa:

```
DECLARE
   qty on hand NUMBER(5);
BEGIN
   SELECT quantity INTO qty on hand FROM inventory
      WHERE product = 'TENNIS RACKET'
   IF qty on hand > 0 THEN -- check quantity
      UPDATE inventory SET quantity = quantity - 1
         WHERE product = 'TENNIS RACKET';
      INSERT INTO purchase record
         VALUES ('Tennis racket purchased', SYSDATE);
   ELSE
      INSERT INTO purchase record
         VALUES ('Out of tennis rackets', SYSDATE);
   END IF;
   COMMIT
```



Tipos de dados:

VARCHAR(n)

Conjunto de caracteres (string) de tamanho variável. *n* varia entre 1 e 2000 caracteres.

VARCHAR2(n)

Conjunto de caracteres (string) de tamanho variável. *n* varia entre 1 e 4000 caracteres.

NUMBER(p, e)

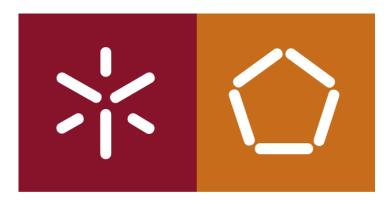
Representa um número com uma precisão de p e uma escala de e.

LONG

Conjunto de caracteres de tamanho variável até 2 gigabytes.

BOOLEAN

Valor binário



Tipos de dados:

DATE

Data

CHAR(n)

Conjunto de caracteres de tamanho fixo. *n* máximo é de 255 bytes e o comprimento por omissão é de 1 byte

BLOB, CLOB, NCLOB e BFILE

tipos de dados para conteúdos binários até 4 Gigabytes internos ou externos (BFILE) à base de dados.

RAW(n)

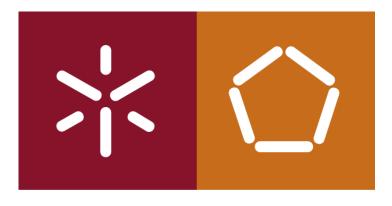
Dados binários em bruto de comprimento variável. n máximo é de 255 bytes.

LONG RAW

Dados binários em bruto com um comprimento variável e de tamanho máximo igual a 2 gigabytes.

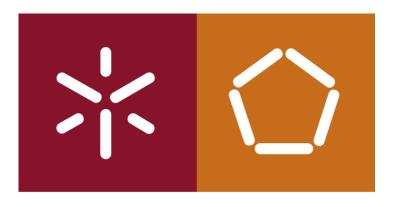
ROWID

String hexadecimal que representa o endereço único de uma linha numa tabela.



Tipos de dados definidos pelo utilizador:

```
DECLARE
  TYPE TimeRec IS RECORD (minutes SMALLINT, hours SMALLINT);
  TYPE MeetingTyp IS RECORD (
    day    DATE,
    time    TimeRec, -- nested record
    place    VARCHAR2(20),
    purpose VARCHAR2(50));
```



Declarar variáveis:

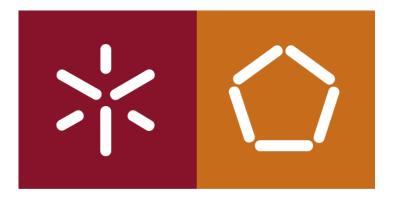
```
part_no NUMBER(4);
in_stock BOOLEAN;
```

%TYPE e %ROWTYPE:

```
alunos aluno%ROWTYPE;
nomeal4 aluno.nome%TYPE;
```

Declarar constantes:

```
credit_limit CONSTANT REAL := 5000.00;
```



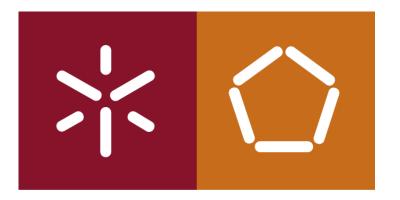
Instrução de atribuição:

1. operador :=

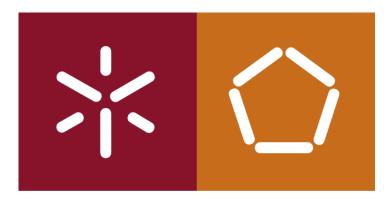
```
bonus := current_salary * 0.10;
```

2. atribuir valor com SELECT ou FETCH:

```
SELECT sal * 0.10
INTO bonus
FROM emp
WHERE empno = emp id;
```



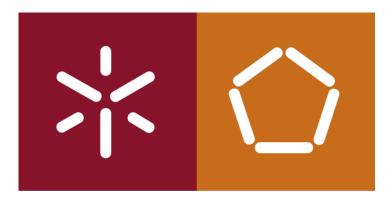
```
Declarar cursores:
DECLARE
   CURSOR c1 IS
      SELECT empno, ename, job FROM emp WHERE deptno = 20;
Comandos OPEN, FETCH e CLOSE permitem operar o cursor
DECLARE
   CURSOR c1 IS SELECT ename, sal, hiredate, job FROM emp;
   emp rec c1%ROWTYPE;
OPEN c1
FETCH c1 INTO emp_rec;
• • •
emp_rec.sal := emp_rec.sal * 1.05 - aumento de 5%
```



Excepção: condição de erro; quando ocorre o erro é levantada uma excepção que interrompe o fluxo normal de execução do programa e o direcciona para uma rotina de tratamento de excepções (*exception handler*)

Excepções **pré-definidas** são levantadas implicitamente pelo sgbd:

- CURSOR_ALREADY_OPEN -> tentativa de abrir um cursor já aberto
- INVALID_CURSOR -> aceder a um cursor que não está aberto
- INVALID_NUMBER -> conversão inválida de uma string num numero
- NO_DATA-FOUND -> o comando select não retornou nenhuma linha
- VALUE_ERRORS -> conversão de tipos sem sucesso ou atribuição de valores superiores à suportada pela variável
- TOO_MANY_ROWS -> comando select retornou mais do que uma linha
- ZERO_DIVIDE -> divisão por zero



Excepções definidas pelo utilizador têm que ser declaradas e são levantadas com o comando RAISE

```
DECLARE

...

comm_missing EXCEPTION; -- declare exception

BEGIN

...

IF commission IS NULL THEN

RAISE comm_missing; -- raise exception

ELSE

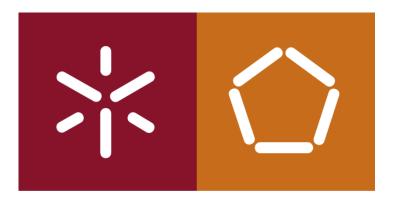
bonus := (salary * 0.10) + (commission * 0.15);

END IF;

EXCEPTION

WHEN comm_missing THEN

-- process error -- exception handler
```

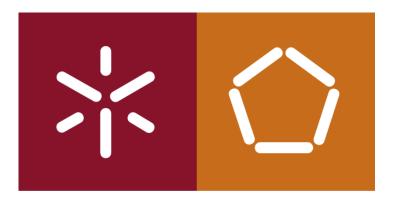


PROCEDURE

Para realizar uma determinada acção

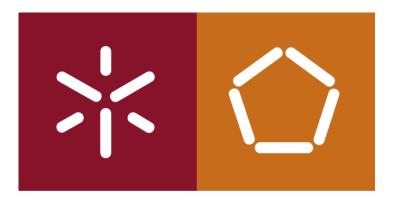
```
Sintaxe:
PROCEDURE name [(parameter[, parameter, ...])] IS
    [local declarations]
BEGIN
    executable statements
[EXCEPTION
    exception handlers]
END [name];

Especificação de parâmetros:
parameter_name [IN | OUT | IN OUT] datatype [{:= | DEFAULT} expression]
```



Exemplo:

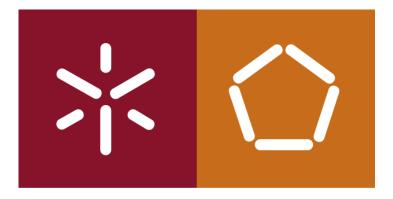
```
PROCEDURE raise_salary (emp_id INTEGER, increase REAL) IS
   current salary REAL;
   salary missing EXCEPTION;
BEGIN
   SELECT sal INTO current salary FROM emp
      WHERE empno = emp_id;
   IF current salary IS NULL THEN
      RAISE salary missing;
  ELSE
      UPDATE emp SET sal = sal + increase
         WHERE empno = emp id;
   END IF;
EXCEPTION
   WHEN NO_DATA_FOUND THEN
      INSERT INTO emp audit VALUES (emp_id, 'No such number');
   WHEN salary missing THEN
      INSERT INTO emp audit VALUES (emp id, 'Salary is null');
END raise_salary;
Um procedure é invocado como um comando PL/SQL:
raise_salary(emp_num, amount);
```



FUNCTION

Para calcular e retornar um valor

```
Síntaxe:
FUNCTION name [(parameter[, parameter, ...])] RETURN datatype IS
   [local declarations]
BEGIN
   executable statements
[EXCEPTION
   exception handlers]
END [name];
Especificação de parâmetros:
parameter name [IN | OUT | IN OUT] datatype [{:= | DEFAULT} expression]
```



A síntaxe de uma function é idêntica à de um procedure mas a function contém uma cláusula RETURN que especifica o tipo de dados de retorno

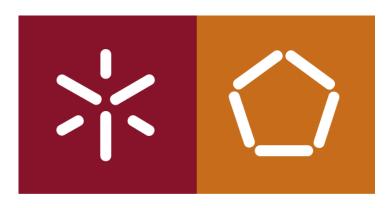
Exemplo:

```
FUNCTION sal_ok (salary REAL, title REAL) RETURN BOOLEAN IS
    min_sal REAL;
    max_sal REAL;
BEGIN
    SELECT losal, hisal INTO min_sal, max_sal
        FROM sals
        WHERE job = title;
    RETURN (salary >= min_sal) AND (salary <= max_sal);
END sal_ok;</pre>
```

Uma function é invocada como parte de uma expressão; o identificador de função actua como uma variável cujo valor depende dos parâmetros: IF sal ok (new sal, new title) THEN ...

Instrução <u>RETURN</u>: termina a execução de um sub-programa e retorna o controlo para o ponto de chamada Cada sub-programa pode ter várias instruções RETURN (embora seja má prática de programação) Num PROCEDURE não podem ter uma expressão associada Numa FUNCTION têm que ter uma expressão associada

Uma FUNCTION tem que ter obrigatoriamente uma instrução RETURN, caso contrário o PL/SQL levanta a excepção PROGRAM_ERROR

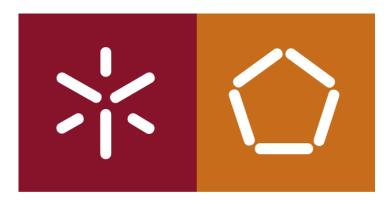


MODOS/COMPORTAMENTO

IN – internamente são como constantes, não podem ser alterados no sub-programa (modo por defeito), <u>passagem</u> <u>por referência</u>

OUT – para retornar valores

IN OUT – permite a passagem de valores para o subprograma e o retorno, <u>passagem por valor</u>



TRANSACÇÕES

Controlo de concorrência: acessos simultâneos ao mesmo objecto

O acesso simultâneo a dados é controlado com mecanismos de lock:

tabelas

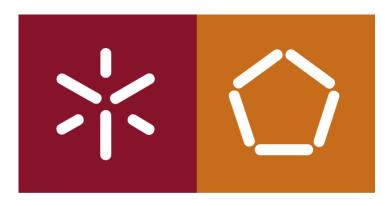
LOCK TABLE emp IN ROW SHARE MODE NOWAIT; ou linhas/registos

DECLARE

locks a tabelas e linhas

CURSOR c1 IS SELECT empno, sal FROM emp
WHERE job = 'SALESMAN' AND comm > sal FOR UPDATE;

A primeira instrução de um programa PL/SQL inicia uma transacção que decorre até que ocorra um COMMIT ou ROLLBACK; a primeira instrução após COMMIT ou ROLLBACK inicia nova transacção COMMIT: fecha a transacção em curso e torna definitivas as alterações efectuadas sobre a bd durante essa transacção; liberta todos os locks a tabelas e linhas ROLLBACK: fecha a transacção em curso e desfaz as alterações efectuadas sobre a bd durante essa transacção; coloca a bd no estado em que estava antes do início da transacção; liberta todos os



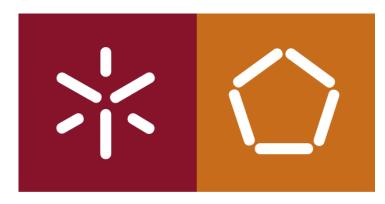
SAVEPOINT: marca um ponto no código como referência para realizar ROLLBACKs parciais BEGIN

```
SAVEPOINT my_point;

UPDATE emp SET ... WHERE empno = emp_id;
...

SAVEPOINT my_point; -- move my_point to current point
INSERT INTO emp VALUES (emp_id, ...);
...

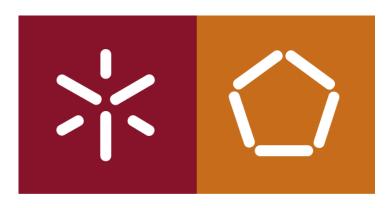
EXCEPTION
WHEN OTHERS THEN
ROLLBACK TO my_point;
END;
```



TRIGGER

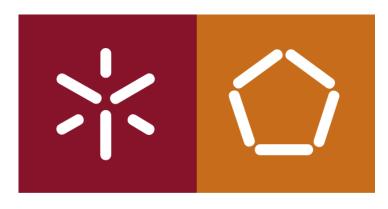
Triggers são procedimentos de PL/SQL que são executados (disparados) quando ocorre um dos seguintes tipos de operações:

instruções de DML num objecto schema especifico instruções de DDL feitos num schema ou numa bd eventos de Login/Logoff do utilizador erros de servidor Startup/Shutdown da bd



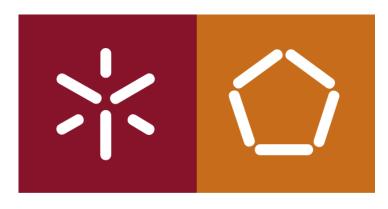
Principal diferença PROCEDURE/TRIGGER

- 1. 1. PROCEDURE é executado quando invocado explicitamente pelo utilizador
- 2. TRIGGER é executado quando invocado implicitamente pelo SGBDs sempre que um evento de triggering ocorra, independentemente do utilizador ou aplicação que o use
- 3. A utilização de triggers deve ser muito cuidadosa (apenas quando necessário) o uso excessivo de triggers pode resultar em interdependências complexas (*Cascadind Triggers*) que dificultam a manutenção de grandes aplicações.



Utilização de triggers na restrição de dados de input:

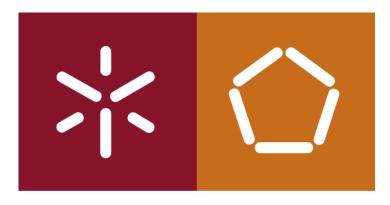
- 1 quando uma regra de integridade não pode ser assegurada através de:
- NOT NULL, UNIQUE
- PRIMARY KEY
- FOREIGN KEY
- CHECK
- DELETE CASCADE
- DELETE SET NULL
- 2 para assegurar regras de negócio complexas que não é possível impôr através de CONSTRAINTS
- 3 para assegurar a integridade referencial quando tabelas "filho" e tabelas "pai" estão em diferentes nós de uma bd distribuida



Um Trigger é composto por 3 partes:

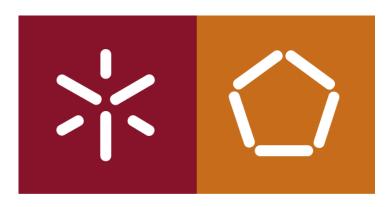
O evento ou instrução de Triggering; A restrição; A acção ou corpo;

Quando se define um Trigger é possível especificar se este deve ser executado: para cada linha afectada pela instrução de triggering, tal como um Update statement que actualiza 'n' linhas. (triggers de linha) para cada instrução de triggering, independentemente do numero de linhas que afecte (triggers de instrução) antes da instrução de triggering depois da instrução de triggering



Exemplo de criação de um trigger:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER Trg Mostra Encomenda -- nome do trigger
BEFORE INSERT OR UPDATE ON VendasDetalhes -- instrução de Triggering
FOR EACH ROW
WHEN (new.qtd encomenda > 0) -- restrição
DECLARE - inicio da acção ou corpo do trigger
v dif number;
BEGIN
v dif := :new.qtd encomenda - :new.qtd enviada;
dbms output.put line ('Trigger TRG MOSTRA ENCOMENDA disparou!');
dbms output.put line('Quantidade encomendada: ' || :new.qtd encomenda)
dbms output.put line('Quantidade Enviada: ' || :new.qtd enviada)
dbms output.put line(' Quantidade por enviar: ' || v dif);
END;
```

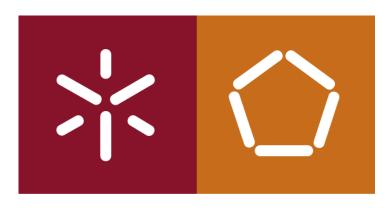


o Timming dum Trigger

A opção BEFORE ou AFTER no CREATE TRIGGER especifica se a acção do trigger deve ser executada ANTES ou DEPOIS da instrução de triggering a ser executada.

Executando o trigger uma ou mais vezes (FOR EACH ROW)
Esta opção, quando especificada,"dispara" o trigger em cada registo afectado pela instrução de triggering.

A ausência desta opção indica que o trigger só é executado uma única vez para cada instrução e não separadamente para cada registo afectado



Tipo Trigger Caracteristicas BEFORE instrução

A acção do trigger é executada antes da instrução de triggering;

AFTER instrução

A acção do trigger é executada depois de executada a instrução de triggering

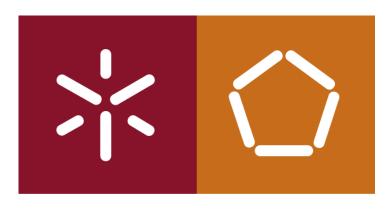
BEFORE linha

A acção do trigger é executada:

- de acordo com a restrição do trigger;
- antes de cada linha ser afectada pela instrução de triggering;
- antes da verificação das restrições de integridade.

AFTER linha

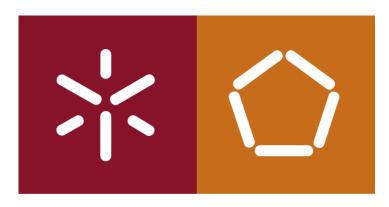
A acção do trigger é executada para cada registo de acordo com a restrição do trigger e depois de modificados os registos pela instrução de triggering.É feito o lock dos registos afectados.



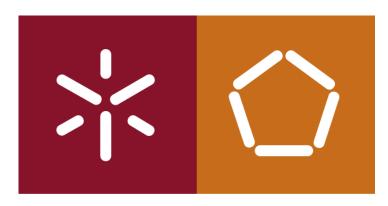
Vários triggers do mesmo tipo para a mesma tabela. Aceder aos valores dos campos nos TRIGGER DE LINHAS Nomes de correlação

No corpo dum trigger é possível aceder aos valores antigos e novos dos campos do registo afectado pela instrução de triggering. Existem dois nomes de correlação para cada coluna da tabela a ser modificada:

- um para o valor antigo (:OLD) e
- outro para o valor novo (:NEW):



Operação	:OLD (utilidade)	:NEW (utilidade)
INSERT	X	√
UPDATE	√	√
DELETE	√	X



Detectar a operação DML que "disparou" o trigger (INSERTING, UPDATING, e DELETING)

Mais do que um tipo de operação DML pode disparar um trigger (por exemplo: ON INSERT OR DELETE OR UPDATE of Editoras) Na acção do trigger utilizam-se predicados condicionais (INSERTING, DELETING e UPDATING) para verificar qual dos tipos de operação "disparou" o trigger.

```
IF INSERTING THEN ... END IF; -- TRUE se foi um INSERT que "disparou" o trigger IF UPDATING THEN ... END IF; -- TRUE se foi um UPDATE que "disparou" o trigger
```

Num trigger de UPDATE pode-se especificar o nome do campo a ser actualizado.

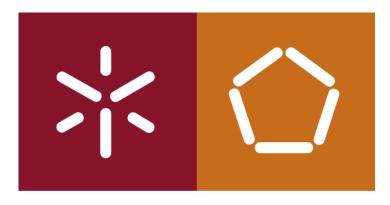
```
CREATE OR REPLACE TRIGGER ...

... UPDATE OF qtd_encomenda, qtd_enviada ON VendasDetalhes ...

BEGIN

... IF UPDATING ('qtd_encomenda') THEN ... END IF;

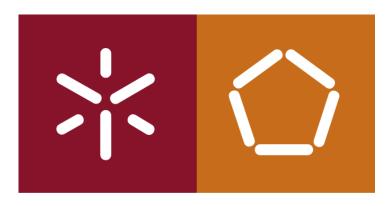
END;
```



Excepções em Triggers

Tal como nos sub-programas, também pode ser feito o tratamento de excepções em triggers.

```
CREATE OR REPLACE
TRIGGER trg salarios2
BEFORE UPDATE OF salary ON employee
FOR EACH ROW
  DECLARE
    too much EXCEPTION;
  BEGIN
    IF :NEW.salary>99000 THEN
      RAISE too much;
    END IF;
    EXCEPTION
      WHEN too much THEN
      RAISE APPLICATION ERROR (-20001, 'Cannot pay that much');
      END;
```



- → Connolly, T., Begg, C., Database Systems, A Practical Approach to Design,
 Implementation, and Management, Addison-Wesley, 6a Edição, 2014.
- → Luc Perkins, Eric Redmond, Jim Wilson, Seven Databases in Seven Weeks A Guide to Modern Databases and the NoSQL Movement, Pragmatic Bookshelf, 2018.