**Definição de processo**

**Papeis na equipe**

Maycon - Desenvolvedor

Paulo - product owner

José Francisco - desenvolvedor/teste

David - scrum master

Daniel Vaz – Analista de negocio

**Etapas do processo**

**Visão**

O documento de visão captura restrições de design e requisitos de alto nível para que o cliente possa compreender o sistema que será desenvolvido. Seu objetivo é fornecer uma visão ampla do produto que se pretende desenvolver, sem se aprofundar em detalhes.

**Requisitos**

O levantamento de requisitos é umas das partes mais importantes do processo que resultará no desenvolvimento de um sistema. Entender aquilo que o cliente deseja ou o que o cliente acredita que precisa e as regras do negócio ou processos do negócio.

Envolvidos

Paulo (product owner)

David (scrum master)

Daniel (Analista de negócios)

Atividades

Levantamento de requisitos

Definição de papeis da equipe

Artefatos

Vision box

Documento de requisitos

Versão inicial do product backlog

Diagrama de classes

Elevator Statment

**Planejamento**

 É o processo para quantificar o tempo e orçamento que um projeto custará, conta com técnicas de estimativa

Envolvidos

Paulo (product owner)

David (scrum master)

Atividades e técnicas

Planing poker

Histórias do Usuário

Planejamento de Sprint

Definição de arquitetura

Artefatos

Product backlog

Sprint Backlog

Documento de arquitetura

Cronograma de reuniões

Plano de testes

**Gestão de riscos**

Gestão de riscos é o processo de organizar e planejar recursos humanos e materiais de uma empresa de forma a reduzir ao mínimo possível os impactos dos riscos na organização, utilizando um conjunto de técnicas que visa minimizar os efeitos dos danos acidentais direcionando o tratamento aos riscos.

Envolvidos

Daniel (Analista de negocio)

Paulo (product owner)

Atividades e técnicas

Identificação dos riscos

Análises qualitativa e quantitativa dos riscos

Artefatos

Burndown de riscos

Planilha de riscos

Backlog de riscos

**Implementação**

Implementação é a fase do ciclo de vida de um, que corresponde à elaboração e preparação dos módulos necessários à sua execução.

Envolvidos

Maycon (Desenvolvedor)

José (Desenvolvedor/teste)

Atividades e técnicas

Programação em pares

Revisão em pares

Artefatos

Burndown da Sprint

**Testes**

Teste de Software é um processo que faz parte do desenvolvimento de software, e tem como principal objetivo revelar falhas/bugs para que sejam corrigidas até que o produto final atinja a qualidade desejada / acordada.

Envolvidos

José (Desenvolvedor/teste)

Atividades

Teste unitário

Teste caixa preta

Teste caixa branca

Teste Integração

Teste recursão

Artefatos

Burndown de erros encontrados

**Revisão**

Nessa revisão, o cliente verifica se o produto e a documentação de suporte fornecidos pelo projeto atendem aos requisitos e objetivos estabelecidos no Plano de Desenvolvimento de Software. Essa revisão ocorre depois que as revisões e os testes de aceitação do produto são concluídos, Retrospectiva

Envolvidos

Toda a equipe

Atividades

Reunião de revisão

Reunião de revisão da sprint

Artefatos

Burndown do Produto

**Boas práticas que serão utilizadas**

Revisão em pares

Programação em pares

Testes Unitários

Testes de Integração

Testes de Aceitação

Motivação do time

Integração do time

Reuniões diarias