

A high-angle photograph of a person's hands and arms as they type on a silver laptop. The person is wearing an orange and white checkered button-down shirt with the sleeves rolled up. Their fingernails are painted red, and they are wearing a large, ornate ring on the ring finger of their left hand. The laptop is open, and the keyboard is visible. The background is a dark, textured surface.

# Gerência de Configuração de Software

Jônatas Gabriel da Silva Santos

## Definição – O que é GCS?

“A gerência de configuração de software (GCS) é uma atividade do tipo "guarda-chuva", aplicada através de toda a gestão de qualidade. Como as mudanças podem ocorrer em qualquer instante, as atividades de CGS são desenvolvidas para (1) identificar a alteração, (2) controlar a alteração, (3) assegurar que a alteração esteja sendo implementada corretamente e (4) relatar as alterações a outros interessados”.

PRESSMAN (2011)



# Definição – O que é GCS?

“A GCS é direcionada para identificar e documentar as características funcionais e físicas de um item de configuração, controle de mudanças para essas características, registro e relatório de alteração, assim como o estado de implementação e verificar a conformidade com os requisitos especificados”.

“A GCS é um processo do ciclo de vida de software que apoia e beneficia as atividades de gerenciamento de projetos, desenvolvimento e manutenção, atividades de garantia de qualidade, bem como os clientes e usuários do produto final”.

SWEBOK (2014)

## Definição – O que é GCS?

“A GCS é fundamental para prover controle sobre os produtos de trabalho produzidos e modificados por diferentes engenheiros de software. Além disso, possibilita um acompanhamento minucioso do andamento das tarefas de desenvolvimento”.

SOFTEX (2016)

# Definição – O que é GCS?

Na Engenharia de Software, as principais atribuições da Gerência de Configuração de Software são:

Controle  
de  
Mudança

Controle  
de  
Versão

Integração  
Contínua

## Definição – O que é GCS?

A GCS permite identificar as unidades que compõem o sistema de acordo com as funcionalidades que deverão desempenhar, e as interfaces entre essas unidades, documentando a interação entre elas. O controle contínuo da evolução das funcionalidades e interfaces permite que a integração entre as unidades tenha sucesso continuado, tendo assim as mudanças gerenciadas e documentadas. A auditoria das funcionalidades identificadas, documentadas e controladas, garante a confiabilidade do sistema.



# Definição – O que é GCS?

Mudanças aparecem durante todo o desenvolvimento e devem ser registradas, avaliadas e agrupadas de acordo com sua prioridade. Com isso é possível planejar melhor o escopo, prazo e o custo de cada iteração. Em seguida, à medida que o desenvolvimento acontece, pode-se acompanhar o estado da solicitação da mudança até sua implementação e até o lançamento de uma versão em produção.



# Controle de Mudanças

- Mudanças aparecem durante todo o desenvolvimento e devem ser registradas, avaliadas e agrupadas de acordo com sua prioridade. Com base nessas informações, é possível planejar melhor o escopo, prazo e o custo de cada iteração. Em seguida, à medida que o desenvolvimento acontece, pode-se acompanhar o estado da solicitação da mudança até sua implementação e até o lançamento de uma versão em produção.





# Controle de Mudanças

Existem várias ferramentas para suportar o controle de mudanças na GCS. Algumas delas são:

- BitBucket
- Bugzilla
- GitHub
- Jira
- Phabricator
- Redmine
- Trac



## Controle de Versão

- Cada vez que uma solicitação de mudança é implementada, acontece um incremento na evolução do projeto que deve ser registrado no histórico. Este incremento na evolução corresponde a uma configuração\*.
- \***Configuração** é o estado do conjunto de itens que formam o sistema em um determinado momento.



## Controle de Versão

As funcionalidades oferecidas pelo controle de versão vão além do simples registro do histórico das configurações. Além do registro das configurações, o controle de versão tem outras responsabilidades importantes: possibilitar a edição concorrente sobre os arquivos e a criação de variações no projeto.

O controle de versão é a parte principal da GCS. É o elo comum entre o controle de mudança e a integração do projeto.





# Controle de Versão

As principais ferramentas que suportam controle de versão são o Git e o Subversion.

A seguir, algumas diferenças sobre o Git e o Subversion.

# Git X Subversion

## Git

- Distribuído
  - Servidor e repositório centralizados
- Conteúdo armazenado como metadata
- Não tem número de revisão global
- Desenvolvido para o Kernel do Linux por Linus Torvalds
  - Licença GNU
- Melhor proteção de conteúdo
  - Branchs mais fáceis de se trabalhar

## Subversion

- Não distribuído
- Servidor e repositórios não centralizados
- Conteúdo armazenado em arquivos de conteúdo
- Possui número de revisão global
- Desenvolvido pela CollabNet, Inc.
- Licença de Código Aberto



# Integração Contínua

O objetivo da integração é verificar se a construção do sistema a partir dos itens registrados em uma configuração é bem sucedida. Integrar o sistema consiste em construir o sistema a partir dos itens registrados em uma configuração.

Em termos práticos, a integração é feita através de scripts que automatizam a construção, testes e também a coleta de métricas de qualidade. As ferramentas de integração contínua acompanham o controle de versão e disparam os scripts cada vez que uma nova configuração é registrada.





# Integração Contínua

E eis algumas ferramentas de suporte à Integração Contínua:

- BuildBot
- CircleCI
- CodeClimate
- CodeShip
- Concourse
- Drone.io
- Jenkins
- Travis CI

A close-up, high-angle shot of a laptop keyboard, showing the keys and the trackpad area. The keyboard is silver and the keys are black.

# G. C. S.

A Gerência de Configuração de Software é a base para as demais áreas de Engenharia de Software: Por isso, aparece como requisito de implementação já no nível inicial de diversos modelos de maturidade de processo de desenvolvimento tais como o CMMI-DEV, SPICE e o MPS-Br.

# Maven

Maven é uma ferramenta de automação de compilação utilizada primariamente em projetos Java. É utilizada para construir e gerenciar projetos escritos em C#, Ruby, Scala e outras linguagens. O projeto Maven é hospedado pela Apache Software Foundation, que fazia parte do antigo Projeto Jakarta.



# Maven – O arquivo pom.xml

O Maven utiliza um arquivo XML (POM) para descrever o projeto de software sendo construído, suas dependências sobre módulos e componentes externos, a ordem de compilação, diretórios e plug-ins necessários.

Ele vem com objetivos pré-definidos para realizar certas tarefas bem definidas como compilação de código e seu empacotamento.

# Maven – O arquivo pom.xml

```
</plugins>
<finalName>MavenEnterpriseApp-ear</finalName>
</build>
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>com.mycompany</groupId>
    <artifactId>MavenEnterpriseApp-ejb</artifactId>
    <version>1.0-SNAPSHOT</version>
    <type>ejb</type>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>com.mycompany</groupId>
    <artifactId>MavenEnterpriseApp-web</artifactId>
    <version>1.0-SNAPSHOT</version>
    <type>war</type>
  </dependency>
</dependencies>
</project>
```

Exemplo de pom.xml com declaração de dependências.

# Maven – O arquivo pom.xml

O Maven automaticamente baixa as dependências declaradas e as dependências das dependências (chamadas dependências transitivas) e as armazena em um repositório local do usuário.

O Repositório Central do Maven 2 é usado por padrão para procurar bibliotecas, mas pode-se configurar os repositórios usados (e.g., repositórios privados de uma empresa) no POM.



# Maven - Benefícios



Dentre os principais benefícios do uso do Maven para construção e integração de projetos, pode-se citar:

- Existência de plug-ins para as principais IDEs: Eclipse e NetBeans;
- Configuração inicial do projeto com o uso de boas práticas e sem a necessidade de codificação;
- Ao criar um projeto Maven utilizando archetypes (templates), automaticamente são criadas pastas com arquivos, classes com exemplos de código e o pom.xml já previamente configurado;
- Uso do repositório Maven Central para gerenciamento das bibliotecas open source;

# Maven - Benefícios

Dentre os principais benefícios do uso do Maven para construção e integração de projetos, pode-se citar:

- Uso do repositório local, permitindo que a mesma biblioteca seja utilizada por qualquer projeto configurado na máquina;
- Possibilidade de criação de repositórios próprios para o gerenciamento de bibliotecas internas, facilitando a reutilização destas nos projetos;
- Possibilidade de usar tarefas Ant para o deployment, facilitando a reutilização do legado;
- Gerenciamento de bibliotecas e versionamento com pouca ou nenhuma configuração adicional.

# Maven – Ciclo de Vida

Um projeto Maven pode é dividido nas seguintes fases:

- VALIDAR - Validar se o projeto está correto e todas as informações necessárias estão disponíveis.
- COMPILAR - Compilar o código fonte do projeto.
- VALIDAR - Validar se o projeto está correto e todas as informações necessárias estão disponíveis.
- COMPILAR - Compilar o código fonte do projeto.
- PACOTE - Pegar o código compilado e empacotá-lo em seu formato de distribuição, como um JAR.



# Maven – Ciclo de Vida

Um projeto Maven pode é dividido nas seguintes fases:

- VERIFICAR - Executar todas as verificações sobre os resultados de testes de integração para garantir se critérios de qualidade são cumpridos.
- INSTALAR - Instalar o pacote no repositório local, para uso como uma dependência em outros projetos localmente.
- IMPLANTAR - Feito no ambiente de compilação, copia-se o pacote final para o repositório remoto para compartilhar com outros desenvolvedores e projetos.

# Auditoria de Configuração



## Auditoria de Configuração Física

Uma auditoria de configuração física (PCA) identifica os componentes de um produto que serão implantados do Repositório do Projeto. Os passos são:

- Identificar a baseline a ser implantada (geralmente é apenas um nome e/ou número, mas também pode ser uma lista completa de todos os componentes e suas respectivas versões).
- Confirmar que todos os artefatos necessários, conforme especificado pelo Caso de Desenvolvimento, estão presentes na baseline. Liste os artefatos ausentes em Descobertas da Auditoria de Configuração.

# Auditoria de Configuração



## Outros níveis da auditoria de configuração física

Algumas organizações usam uma Auditoria de Configuração Física para confirmar a consistência do design e/ou documentação do usuário com o código. O Rational Unified Process recomenda que a verificação dessa consistência seja executada como parte da atividade de revisão no decorrer do processo de desenvolvimento. No último estágio, as auditorias devem se limitar a verificar os produtos liberados necessários que estão presentes, sem se preocupar em revisar o conteúdo.



# Referência

<https://blog.pronus.io/posts/o-que-eh-gerencia-de-configuracao-de-software/>

[https://pt.wikipedia.org/wiki/Ger%C3%Aancia\\_de\\_configura%C3%A7%C3%A3o\\_de\\_software](https://pt.wikipedia.org/wiki/Ger%C3%Aancia_de_configura%C3%A7%C3%A3o_de_software)

<https://www.devmedia.com.br/as-diferencas-entre-git-e-svn-revista-java-magazine-116/28079>

<http://www.differencebetween.net/technology/software-technology/difference-between-git-and-svn/#ixzz51AZExabt>

[https://netbeans.org/kb/docs/javaee/maven-entapp\\_pt\\_BR.html](https://netbeans.org/kb/docs/javaee/maven-entapp_pt_BR.html)

[https://pt.wikipedia.org/wiki/Apache\\_Maven](https://pt.wikipedia.org/wiki/Apache_Maven)

<https://www.devmedia.com.br/fundamentos-do-maven/29315>

[http://web.unipar.br/~seinpar/2016/publicacao/Julio\\_Fernandes\\_Rocha.pdf](http://web.unipar.br/~seinpar/2016/publicacao/Julio_Fernandes_Rocha.pdf)