Memoria PI1

José Gallardo Harillo

Ej1:

En este ejercicio metiendo como parámetro una lista de listas de enteros debemos imprimir una lista de enteros que contenga todos los números primos que se encuentren en la lista de listas del parámetro.

Java

Método principal:

```
public static List<Integer> ej1(List<List<Integer>> l1){
   List<Integer> l = new ArrayList<Integer>();
   int i=0;
   while(i<ll.size()) {
      List<Integer> sl=ll.get(i);
      for(int j=0;j<sl.size();j++) {
        if(Math2.esPrimo(sl.get(j))==true) {
            l.add(sl.get(j));
        }
    }
   i++;
}
return l;
}</pre>
```

- 1-Crea una lista vacía I de tipo entero y la cuál será la que devolvamos al final.
- 2-Recorre por medio de un while la lista de listas y cada sublista i se anidará temporalmente en la variable sl.
- 3-Crea un bucle que recorre cada sublista para analizar cada entero contenido en ellas.
- 4-Por medio del método esPrimo de Math2 comprueba si es primo, si lo es se añadirá a la lista creada al principio.
- 5-Terminados los bucles devolverá la lista I de enteros.

Lectura del fichero:

1-leer_f coge el fichero y lo mapea usando el método auxiliar leer linear, que coge cada línea del fichero y lo vuelve lista de enteros.

2-Cada línea mapeada se contiene en la lista vacía datos creada al principio, siendo devuelta y devolviendo así el método una lista de listas de enteros.

Testeo:

```
List<List<Integer>> s = Ejercicio1.leer_f("ficheros/PI1Ej1DatosEntrada.txt");
List<Integer> res1 = Ejercicio1.ej1(s);
System.out.println("Ejercicio 1:");
System.out.println("");
System.out.println(res1);
```

Método principal:

Los pasos son los mismos que en java pero traducidos a c y utilizando para el recorrido de la lista de listas un iterador en vez de la i tradicional, y utilizando el método es_Primo del Math2 de la librería de Miguel Toro.

Lectura del fichero:

```
list leer_f(char* file){
   list r = list_empty(list_type);
    iterator it = file_iterable_pchar(file);
    while(iterable_has_next(&it)){
        list li = list empty(int type);
        char * c = (char*) iterable_next(&it);
        prelectura(&li, c);
        list add(&r,&li);
    }
return r;
void prelectura(list *1, char* caracter){
    iterator it = split iterable pchar(caracter, ", ");
    while(iterable has next(&it)){
        char* chara = (char*) iterable next(&it);
        int n = int_parse_s(chara);
        list add(1, &n);
    }
}
```

1-leer_f en el caso de C mediante un iterador itera al fichero entrante y aparte crea una lista vacía l de tipo lista, mientras que haya una línea para iterar en el fichero cada línea se irá anidando temporalmente en el puntero c, y creando para cada una una lista de enteros vacía li para añadir ahí los enteros contenidos en la línea iterada.

- 2-Mediante prelectura iteramos la línea actual cortándola por las comas y mediante while anidamos cada trozo en chara para luego parsearlo a entero y añadirlo en la lista metida como parámetro.
- 3-Tras prelectura cada lista li rellenada será añadida a la lista r creada al principio para ser devuelta por el método.

```
char mem[256];
printf("Ejercicio 1:");
printf(" \n\n");

char* fichero1 = "ficheros/PI1Ej1DatosEntrada.txt";
list lineas = leer_f(fichero1);
list res1 = ej1(lineas);
list_tostring(&res1,mem);
printf("%s\n",mem);
printf(" \n\n");
```

Impresión:

Ej2:

En este ejercicio metiendo como parámetro un entero debemos imprimir todos los números primos al cuadrado que haya desde el 2 hasta el número metido como parámetro (límite) mediante una cadena.

Java

Método principal:

```
public static String ej2(Integer limite) {
    int i = 2;
    String mensaje= "";
    while(i<=limite) {
        if(Math2.esPrimo(i)==true) {
            Integer primoCuadrado = i*i;
            String primoStr = primoCuadrado.toString().concat("\n");
            mensaje = mensaje.concat(primoStr);
        }
        i++;
    }
    return mensaje;
}</pre>
```

1-Iniciamos la i del bucle while con 2 para así descartar los número 0 y 1.

- 2-Creamos una cadena vacia ("") a la que iremos concatenando los números primos y los saltos de renglón.
- 3-Mediante el bucle while, que terminará cuando i sea igual al límite, filtrará mediante if todos los números primos que se encuentre para luego multiplicarlos por ellos mismos y luego mediante concat ir concatenando a la cadena vacía los números parseados a string y los saltos de renglón (\n).
- 4-Devolverá la cadena con todos los números primos cada uno en un renglón distinto.

Lectura del fichero:

La estructura es básicamente la misma que la del primer ejercicio solo que en esta Cacheamos que las líneas comienzan por L (Cada línea con contenido empieza con "Limite"), y leerLineas2 crea subStrings troceando por ":" para así ignorar la parte la línea que contiene "limite" y así la otra parsearla a entero y devolver el entero para al final del método leer_f2 devolver una lista con todos los enteros que harán de límites.

```
System.out.println("");
System.out.println("Ejercicio2:");
System.out.println("");
List<Integer> s2= Ejercicio2.leer_f2("ficheros/PI1Ej2DatosEntrada.txt");
for(int i=0;i<s2.size();i++) {
    String res2 = Ejercicio2.ej2(s2.get(i));
    System.out.println("Límite "+s2.get(i)+":");
    System.out.println(res2);
    System.out.println("");
    System.out.println("");
    System.out.println("");
}</pre>
```

Impresión:

```
🤁 Problems @ Javadoc 📵 Declaration 📃 Console 🛭
<terminated> PI1 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.4\b
Ejercicio2:
Límite 7:
25
49
-----
Límite 10:
4
9
25
49
Límite 46:
4
9
25
49
121
169
289
361
529
841
961
1369
1681
```

Método principal:

```
string ej2(int limite){
    int i = 2;
    string mensaje = string_of_pchar("");
    char mem[10];
    while(i<=limite) {
        bool esPrimo= es_primo(i);
        if(esPrimo==true) {
            int primoCuadrado = i*i;
            string memstr = string_of_pchar(int_tostring(&primoCuadrado,mem));
            string aparte = string_of_pchar("\n");
            string_add_string(&mensaje,&memstr);
            string_add_string(&mensaje,&aparte);
        i++;
        }
    return mensaje;
}
```

La estructura es básicamente la misma que hemos usado en java solo que aquí usamos los string y sus métodos de la librería string.h.

Lectura del fichero:

```
list leer_f2(char* file){
    list r = list_empty(int_type);
    iterator it = file_iterable_pchar(file);
    while(iterable_has_next(&it)){
        char * c = (char*) iterable_next(&it);
        iterator it2 = split_iterable_pchar(c,": ");
        char* s = iterable_next(&it2);
        char* s2 = iterable_next(&it2);
        int n = int_parse_s(s2);
        list_add(&r,&n);
      }
    return r;
}
```

La estructura es básicamente la misma que la de la lectura anterior solo que aquí no necesitamos un método auxiliar, sino que directamente en el bucle while trozeamos la línea iterada por ":" y nos quedamos con el segundo trozo que es el que contiene el número para así luego parsearlo y devolverlo (por eso ignoramos el puntero char s).

```
🥷 Problems 🧔 Tasks 📮 Console 🔀 🔲 Properties
<terminated> (exit value: 0) PI1.exe [C/C++ Application] C:\Users\PC
Ejercicio 2:
Límite 7:
9
25
49
_____
Límite 10:
4
9
25
49
_____
Límite 46:
4
9
25
49
121
169
289
361
529
<
```

Ej3:

En este ejercicio metiendo como parámetro una lista de puntos debemos de imprimir un diccionario con los 4 cuadrantes como claves y la suma de las x pertenecientes a cada cuadrante como valor.

Java

Método principal:

```
public static Map<Punto2D.Cuadrante,Double> ej3(List<Punto2D> 1){
    Map<Punto2D.Cuadrante, Double> diccionario = new HashMap<Punto2D.Cuadrante, Double>();
    int i=0;
    while(i<l.size()) {
        Punto2D.Cuadrante cuadrante = l.get(i).getCuadrante();
        Double valor = diccionario.get(cuadrante);
        Double v = 0.0;
        if (valor==null){
            v=l.get(i).getX();
            diccionario.put(cuadrante, v);
        else if(valor!=null){
           v = valor+l.get(i).getX();
            diccionario.put(cuadrante, v);
        i++;
    }
    return diccionario;
}
```

- 1-Creamos un diccionario vacío de tipo cuadrante como clave y tipo double como valor.
- 2-Mediante un bucle while recorremos la lista de puntos metida como parámetro y anidamos en la variable cuadrante el cuadrante al que pertenezca el punto actual.
- 3-Sacamos el valor contenido en el diccionario con el cuadrante del punto actual como referencia clave e inicializamos a 0 una variable v que sea la que vaya luego a actualizar el valor del cuadrante actual.
- 4-Mediante un bucle if comprobamos si ese cuadrante lleva algún valor x ya contenido para si no crearlo y ponerle de valor inicial la x del punto actual. Si lleva ya algún valor contenido el cuadrante este será modificado sumándole la x del punto actual.
- 5-Pasado el bucle while el método devolvería el diccionario que creamos al principio con la suma de las x de cada cuadrante.

Lectura del fichero:

La estructura es básicamente la de la lectura del ejercicio 2 solo que aquí en el método auxiliar en vez de trocear para sacar la parte entera troceamos para sacar la parte x e y para de esa forma crear un punto con ese x e y.

Testeo:

```
List<Punto2D> lp = Ejercicio3.leer_f3("ficheros/PIIEj3DatosEntrada.txt");
Map<Punto2D.Cuadrante, Double> res3= Ejercicio3.ej3(lp);
System.out.println("");
System.out.println("Ejercicio 3:");
System.out.println("");
System.out.println(res3);
```

Método principal:

```
hash_table ej3(list 1){
    iterator it = list_iterable(&1);
    hash table diccionario = hash table empty(int type,double type);
    punto *p;
    double x= 0.0;
    while(iterable_has_next(&it)) {
        p= (punto*) iterable_next(&it);
        Cuadrante cuadrante = punto cuadrante(p);
        double * valor = (double*) hash_table_get(&diccionario,&cuadrante);
        x = p->x;
        double v = 0.0;
        if (valor==NULL){
            v=x;
            hash_table_put(&diccionario,&cuadrante,&v);
        else if(valor!=NULL){
            v = *valor+x;
            hash_table_put(&diccionario,&cuadrante,&v);
        }
    return diccionario;
}
```

La estructura básicamente es como la de java solo que aquí usamos para recorrer la lista de puntos un iterador y aparte para conseguir el punto actual usamos un puntero tipo punto.

Lectura del fichero:

```
void leer_f3(const char* file, list* 1){
   iterator it = file_iterable_pchar(file);
   while(iterable_has_next(&it)){
     char * c = (char*) iterable_file_next(&it);
     punto p = punto_parse_s(c);
     list_add(l,&p);
   }
}
```

La estructura es parecida a la de las otras dos lecturas solo que en esta tenemos que meterle la lista que gueremos llenar de puntos como parámetro.

```
char mem3[256];

printf("Ejercicio 3:");
printf(" \n\n");
const char* fichero3 = "ficheros/PI1Ej3DatosEntrada.txt";
list r = list_empty(punto_type);
leer_f3(fichero3,&r);
hash_table_res3 = ej3(r);
hash_table_tostring(&res3,mem3);
printf("%s\n",mem3);
```