



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI

CENTRO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA - CCN

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO – DC

DISCIPLINA: Engenharia de Software II

Aluno: Fernando Augusto Vieira Rosa Martins

Carlos Eduardo Mendes de Oliveira

Bruno Estrella de Azevedo Soares

José Pires Gayoso Almendra Freitas Neto

Markesley Ramos do Nascimento

Tutorial 1

Tutorial de como instalar e configurar linguagem e framework(s) escolhido(s)
junto a IDE escolhida

1. Introdução

A linguagem selecionada pela equipe foi o Python, devido a maior familiaridade dentre todos os participantes da equipe, com também a utilização do framework Flask, por ser popular, conhecido por sua simplicidade e flexibilidade. Ele

também é um microframework, ou seja, não impõe uma estrutura rígida, aspecto importante esse para termos início com o desenvolvimento web.

A IDE que será utilizada pelo grupo é o Visual Studio Code, por já ser utilizada por todos os integrantes da equipe, como também ser multiplataforma, é extensível e personalizável

2. Instalação

2.1. Instalação Python

- Primeiro é necessário fazer a instalação da linguagem acessando o site oficial do Python, [clikando aqui](#)
- Em download selecione a versão mais recente e faça a instalação
- Clique no programa baixado e selecione “Install Now” e espere até a instalação da linguagem ser feita em sua máquina

2.2. Instalação do Visual Studio Code

- Para começar a instalação da IDE é necessário entrar em seu site e fazer o download, [clikando aqui](#)
- Após instalação, abra o instalador baixado e instale o setup da IDE
- Após a conclusão da instalação abra o Visual Studio Code , abra a barra de extensões, pesquise e procure pela extensão com nome “Python”
- Reinicie o Visual Studio Code e já pode utilizar a IDE na linguagem Python
- Para saber que está funcionando, crie um arquivo teste.py e escreva

```
print ("Hello Word !")
```

- Execute o arquivo, caso obtenha o retorno “Hello Word !” a instalação está concluída

2.3. Instalação do Flask

- Para finalizarmos com a instalação do framework utilizado, ou seja o Flask, primeiro deve-se abrir o Visual Studio Code

- Após esse passo abra um novo terminal e digite

```
pip install flask
```

-

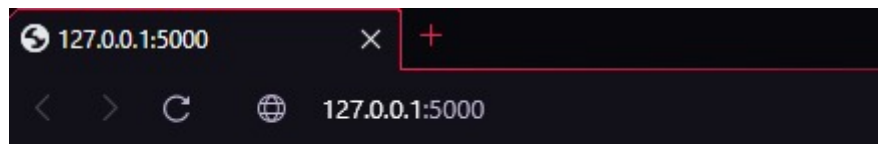
- Aguarde até a instalação ser concluída
- Após retornar “Successfully installed Flask”, o framework está pronto para ser trabalhado
- Para teste, crie um arquivo app.py e escreva as seguintes linhas

```
1  from flask import Flask
2
3  app = Flask(__name__)
4
5  @app.route('/')
6  def principal():
7      return "Hello Word !"
```

- Ao executar o app.py escreva

```
flask run
```

- Espere retornar o local na web onde está sendo executado o app.py, clique com o botão direito nele para abrir diretamente no navegador
- Ao abrir no navegador obtiver o retorno da mensagem “Hello Word !” está tudo configurado e pronto para ser programado.



Hello Word !