

Características proyecto final Proyectos 1

El reto será ganar una “batalla medieval” contra otro grupo de Proyectos 1 de mecatrónica.

Cada alumno deberá crear un figurín de 15 cm de altura, en la posición que elijan, cortado en MDF de 3mm, con la ropa grabada.

Deberá tener cabeza de al menos 40mm de diámetro aproximado impresa en 3D. La cabeza deberá provenir de un escaneo 3D

La base debe ser ovalada de 5 cm de largo por 4 da ancho.

La base y la cabeza deberán estar ensambladas por medio de press fit, sin utilizar pegamento.

El más original y atractivo tendrá un punto extra.

Por equipos de 2 personas

Deberán construir un elemento que lance proyectiles livianos (rocas impresas en 3D de máximo 3cm de diámetro o flechas sin punta de MDF de 3mm) fabricado en MDF. Puede ser del tipo Trebuchet, catapulta, escorpión, mangonel, balista, onagro, fundíbulo o cualesquiera modelos que les resulte interesante.

La munición deberá ser lanzado al menos a 4 metros a los figurines de sus compañeros.

Deberá tener la capacidad de apuntar y disparar accionando un dispositivo.

Está prohibido utilizar pegamento, el arma debe sostenerse sola con press fit.

Deben utilizar al menos DOS métodos de fabricación (Laser, impresión, router, etc.)

El arma más original y bella tendrá un punto extra.

El equipo ganador tendrá un premio.