

En esta base de datos vemos que el jugador tiene como atributos su nivel, monedas, cartas en posesión, así como su nombre y nombre dentro del juego, También vemos que las cartas tienen como atributo sus diferentes habilidades así como su costo y su rareza, estas dos entidades están conectadas a una tabla intermedia que es la de mazo que cuenta con una conexión a carta y jugador ayudando a mantener una normalidad dentro del modelo. las cartas tambien tienen una relación con habilidades ya que hay cartas que pueden repetir habilidades por lo que tienen una relación de 1-muchas

También tenemos las entidades de torneo, la cual está relacionada con jugador con cardinalidad 1-muchos ya que el jugador solo puede estar en 1 torneo a la vez pero el torneo tiene varios jugadores, también tenemos el de tienda la cual está relacionada con mazo y jugador, porque en la tienda se vende un mazo y cada jugador tiene una tienda diferente.