



# FOREST ADVENTURE

Equipo: Los inges  
José González  
Valentina González  
Enrique Martínez de Velasco



# PITCH

**Un campamento está en peligro, y está en tus  
manos salvarlo, debes ayudar a los campistas  
a salvar su campamento o todo estará  
perdido**

**Acompáñanos Campista!**

# IDEA DEL JUEGO

Nuestro juego será un juego de TCG, como mencionamos anteriormente, el cual tendrá como objetivo acabar con las cartas del rival. Este juego tendrá una ambientación de un campamento, en el cual cada jugador tendrá un mazo de 5 cartas basado en personajes del camp. Al iniciar la partida, el jugador contará con un mazo que contendrá diferentes personajes y hechizos que se utilizarán para atacar las cartas del enemigo, cada jugador tendrá dos cartas atacando, las cuales pueden recibir daño. En cualquier momento, el jugador podrá cambiar estas dos cartas base; sin embargo, se dará como finalizado su turno y este no tendrá oportunidad de hacer otra acción.

En nuestro juego, tenemos pensado que haya tres tipos de personajes: Tanque, Medio y Ligero, así como también uno de Soporte. Estos se caracterizan entre sí por su ataque, habilidades, vida, resistencia y velocidad. Asimismo, cada personaje tendrá una habilidad base y una habilidad especial. También al lado del tablero tendremos un bonche de cartas que proveerán “Power-up” a los personajes, aleatoriamente recibirás estas una de estas cartas al principio de tus turnos, estas cartas se podrán usar en el turno o guardarlas para otro turno, sin embargo solo se podrán guardar hasta 3 cartas, si deseas tener otra carta de “Power-up” tendrás que descartar una de las cartas que ya tienes.



# DATOS A RECOMPILAR

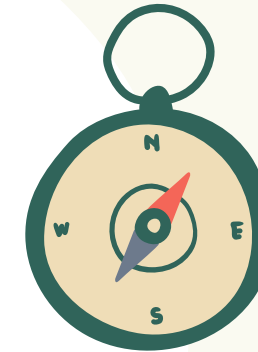
## Usuario

Nombre de usuario  
Nivel  
mazo  
partidas jugadas



## Cartas

Nombre  
Imagen  
Vida  
Estadísticas



## Mazo

Cartas pertenecientes  
Veces que se jugo una carta  
Jugador dueño



## Partida

Jugadores participantes  
Resultado  
cartas jugadas  
Número de veces que se jugo una carta



# ARTE





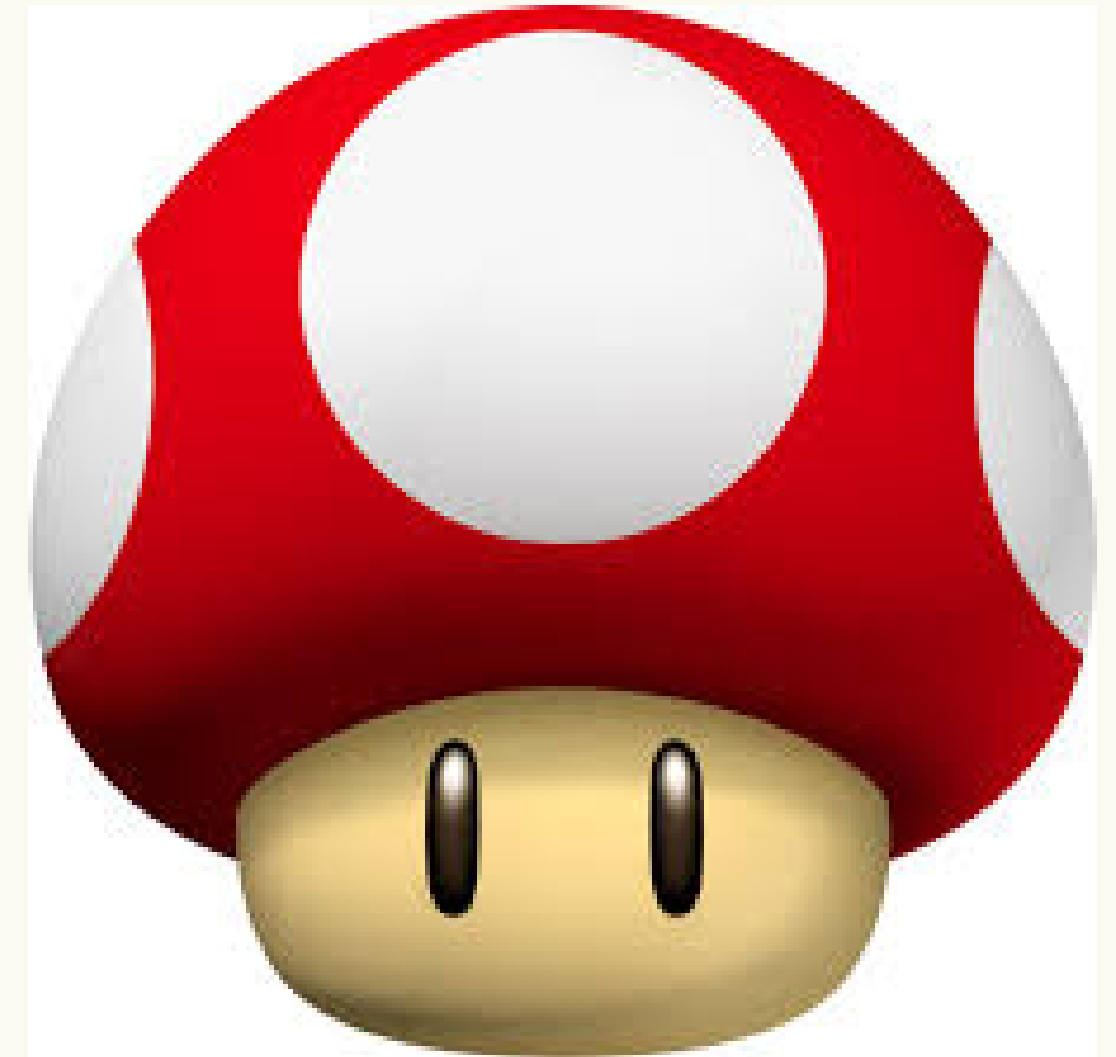
# INSPIRACIONES



Arte



Mecanica de  
pelea



Power up