

# Blender 3D en la Educación

## Blender 3D en la Educación

**Módulo de ampliación**

# Para ampliar

Este es un espacio para que conozcas qué hay más allá del propio programa y que se encuentra difundido por la red. Por supuesto es imposible recopilar la cantidad de contenido relativo a Blender que hay disponible, pero aquí puedes dar el primer paso para conocer cómo es su situación en las redes sociales, los foros en los que se debate sobre asuntos técnicos, lugares donde ir a descargar modelados para estudiarlos...

## Comunidad Blender

En torno a Blender se agrupan millones de usuarios de todo el globo con una clara mentalidad colaborativa y de aprendizaje compartido. Es por eso que allá donde vayamos de la red, nos lo vamos a encontrar en forma de blogs, redes sociales, videotutoriales, ebooks... Cualquier espacio es bienvenido para propagar su uso ya que no hay fondos para grandes campañas publicitarias. Los usuarios acaban convirtiéndose en pequeños comerciales que difunden como mejor saben las características y posibilidades de este software.

## Webs temáticas

- **Blender**. Web oficial ([www.blender.org](http://www.blender.org))
- **Blender Nation** ([www.blendernation.com](http://www.blendernation.com))
- **Blender Guru** ([www.blenderguru.com](http://www.blenderguru.com))
- **Blender Cookie** (<http://cgcookie.com/blender>)
- **Blender Art Magazine** (<http://blenderart.org/issues>)
- **Creación de Videojuegos con Blender** ([www.fisicomolon.com](http://www.fisicomolon.com))
- **Blender 3D Architect** ([www.blender3darchitect.com](http://www.blender3darchitect.com))
- **Blender Underground** (<http://blenderunderground.com>)

## Foros

### FOROS SOBRE BLENDER

- **G-Blender** ([www.g-blender.org/](http://www.g-blender.org/))
- **Niel 3D** ([www.niel3d.com/niel3/](http://www.niel3d.com/niel3/))
- **Blender Artist** ([www.blenderartists.org/forum/](http://www.blenderartists.org/forum/)). En inglés.
- **Blender Newbies** (<http://forums.blendernewbies.com/>). En inglés.

### FOROS SOBRE 3D

- **CG Society** (<http://forums.cgsociety.org/>). En inglés.
- **3D Poder** ([www.foro3d.com](http://www.foro3d.com))

## Redes sociales

### TWITTER

- **@blender3d**. Pertenece al propio proyecto Blender.
- **@tonroosendaal**. Aquí Ton Roosendaal va dando cuenta de algunos de los avances de las *open movies* y asuntos similares.
- **@BlenderNation**. Además del blog propio de Blender Nation es posible estar al tanto de algunas noticias desde aquí.

## FACEBOOK

- **Blender Nation**. Como no puede ser de otra forma, además del blog y de Twitter, Blender Nation también se comunicasocialmente a través de Facebook
- **Creación de Videojuegos con Blender**. También conocido por Físico Molón.

## YOUTUBE

- **Canal de Blender Foundation**
- **Blender Guru**
- **Blender Cookie**

## Repositorios de archivos

- **Blend Swap** ([www.blendswap.com/](http://www.blendswap.com/)). En inglés. Posiblemente el mejor repositorio de modelados hechos con Blender. Muy completo.
- **Blender 3D Model Repositiry** ([www.blender-models.com/](http://www.blender-models.com/)). En inglés. Un buen lugar para ir a buscar modelados para analizar.
- **Blender Materials** ([www.blender-materials.org/](http://www.blender-materials.org/)). En inglés. El repositorio más amplio para encontrar materiales para estudiar o para usar en nuestros proyectos.

## E-books

- **De novato a profesional**. Hospedado en Wikilibros es una de las referencias con más tradición. Sin embargo muchos de sus tutoriales aún están dirigidos a la serie 2.4x. Aún así es una fuente inagotable para asimilar conceptos.
- **Guía de iniciación**. Aunque fue escrita para la versión 2.5 Alpha prácticamente todos sus contenidos siguen vigentes. Escrita por Joaclint Istgud (Joaquín Herrera Goás) se ha convertido en la guía en español más popular para los recién llegados.
- **Breve guía para modelar arquitectura en Blender 2.55**. Su título lo dice todo.