

## TIPOS DE DATOS PRIMITIVOS

BYTE	Byte a;	8 bits
SHORT	Short b, c = 3;	16 bits
INT	Int d = -30;	32 bits
LONG	long b = 5L (L = Long);	64 bits
CHAR	char 'c';	UNICODE
FLOAT	float pi = 3.1416F; (F = Float)	32 bits ( 7 decimales)
DOUBLE	double pi = 3.1416;	64 bits (16 decimales)
BOOLEAN	esNumero = true;	True o False

ENUMS => **public enum Dias {LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO}**

**Dias diaActual = Dias.MARTES**

**Dias diaSiguiente = Dias.MIERCOLES**

## CADENAS DE CARACTERES

\b	Retrocede un espacio
\t	Tabulación
\n	Nueva línea
\f	Salto de página
\r	Retorno de carro
\"	Comilla doble
\'	Comilla simple
\\	Barra invertida

CONSTANTES => **final static <tipo\_dato> <nombre> = <valor>**

## OPERADORES ARITMÉTICOS

+	Suma (op1 + op2)
-	Resta (op1 - op2)
*	Multiplicación (op1 * op2)
/	División (op1 / op2)
%	Módulo (Resto) (op1 % op2)

## OPERADORES RELACIONALES

>	Mayor que
<	Menor que
==	Igual A

!=	Distinto de
>=	Mayor o igual
<=	Menor o igual

DEVUELVEN UN BOOLEAN

#### OPERADORES DE ASIGNACION

=	Asigna un valor
+=	Guarda la suma en el primer operando
-=	Guarda la resta en el primer operando
*=	Guarda la multiplicación en el primer operando
/=	Guarda la división en el primer operando
%=	Guarda el resto de la división en el primer operando

#### CONDICIONAL

**(X > Y) ? True : False**      ¿Es X mayor que Y? Si o No

#### EVALUAR EXPRESIONES

!op	Distinto de. Devuelve true si op es false
op1 & op2	AND devuelve true si AMBOS son true
op1   op2	OR devuelve true si op1 O op2 es true
op1 ^ op2	XOR devuelve true si SOLO UNO es true
op1 && op2	Igual pero se detiene cuando op1 es false
op1    op2	Igual pero se detiene cuando op1 es true

#### CADENAS DE CARACTERES

charAt(POSITION) .charAt(7);	Carácter en(Posición). Empieza desde la posición 0.
length mensaje.length();	Longitud. (Cantidad de caracteres) Devuelve un número.
Mensaje + mensaje	Concatenacion.
equals // equalsIgnoreCase	Comparar (devuelve boolean) IgnoreCase ignora las mayúsculas
substring(0,8)	Subcadenas. Debemos indicar inicio y final
toUpperCase // toLowerCase	Cambio a minúsculas y a mayúsculas
valueOf	Conversión de dato primitivo a variable String

#### CASTING

==> Convierte de un tipo a otro. Si se fuera SE PUEDE PERDER INFORMACION.

Int dato1 = 5; byte dato2; dato2= (byte) dato1; ==> Se especifica entre paréntesis.