

TIPOS DE DATOS PRIMITIVOS

BYTE	Byte a;	8 bits
SHORT	Short b, c = 3;	16 bits
INT	Int d = -30;	32 bits
LONG	long b = 5L (L = Long);	64 bits
CHAR	char 'c';	UNICODE
FLOAT	float pi = 3.1416F; (F = Float)	32 bits (7 decimales)
DOUBLE	double pi = 3.1416;	64 bits (16 decimales)
BOOLEAN	esNumero = true;	True o False

ENUMS => **public enum Dias {LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO}**

Dias diaActual = Dias.MARTES

Dias diaSiguiente = Dias.MIERCOLES

CADENAS DE CARACTERES

\b	Retrocede un espacio
\t	Tabulación
\n	Nueva línea
\f	Salto de página
\r	Retorno de carro
\"	Comilla doble
\'	Comilla simple
\\	Barra invertida

CONSTANTES => **final static <tipo_dato> <nombre> = <valor>**

OPERADORES ARITMÉTICOS

+	Suma (op1 + op2)
-	Resta (op1 - op2)
*	Multiplicación (op1 * op2)
/	División (op1 / op2)
%	Módulo (Resto) (op1 % op2)

OPERADORES RELACIONALES

>	Mayor que
<	Menor que
==	Igual A

!=	Distinto de
>=	Mayor o igual
<=	Menor o igual

DEVUELVEN UN BOOLEAN

OPERADORES DE ASIGNACION

=	Asigna un valor
+=	Guarda la suma en el primer operando
-=	Guarda la resta en el primer operando
*=	Guarda la multiplicación en el primer operando
/=	Guarda la división en el primer operando
%=	Guarda el resto de la división en el primer operando

CONDICIONAL

(X > Y) ? True : False ¿Es X mayor que Y? Si o No

EVALUAR EXPRESIONES

!op	Distinto de. Devuelve true si op es false
op1 & op2	AND devuelve true si AMBOS son true
op1 op2	OR devuelve true si op1 O op2 es true
op1 ^ op2	XOR devuelve true si SOLO UNO es true
op1 && op2	Igual pero se detiene cuando op1 es false
op1 op2	Igual pero se detiene cuando op1 es true

CADENAS DE CARACTERES

charAt(POSITION) .charAt(7);	Carácter en(Posición). Empieza desde la posición 0.
length mensaje.length();	Longitud. (Cantidad de caracteres) Devuelve un número.
Mensaje + mensaje	Concatenacion.
equals // equalsIgnoreCase	Comparar (devuelve boolean) IgnoreCase ignora las mayúsculas
substring(0,8)	Subcadenas. Debemos indicar inicio y final
toUpperCase // toLowerCase	Cambio a minúsculas y a mayúsculas
valueOf	Conversión de dato primitivo a variable String

CASTING

==> Convierte de un tipo a otro. Si se fuera SE PUEDE PERDER INFORMACION.

Int dato1 = 5; byte dato2; dato2= (byte) dato1; ==> Se especifica entre paréntesis.

(Multiplicando por 1.0 > convertimos a Double para hacer un casting en una operación).

Una cadena vacía ("") nos permitirá castear de tipo "char" a tipo String en un print.