USO DEL VPL

RECOMENDACIONES

¡Saludos tripulante! Sabemos que has tenido dificultades en subir tu código en el calificador automático que hemos dispuesto para validar tu aprendizaje del ciclo 1 de Misión TIC 2022 - UdeA, por lo que a continuación te dejamos unas recomendaciones de problemas muy comunes que nos hemos encontrado en el área de soporte.

NOTA: Asegúrate de ver el videotutorial de VPL: https://youtu.be/vvfp0fE2LCA

PRIMERA RECOMENDACIÓN

Para las variantes en donde la función solución recibe parámetros (Ver imagen), debe suponer que esa variable ya te la están entregando, **NO** puedes volverla a declarar, ni poner los datos del ejemplo de manera estática (Como aparece a continuación en la imagen)

```
public class HelloFunction {
12
13
           public static void main(String[] args) {
14
               System.out.println("Hello Function!");
15
               System.out.println(suma(2, 3));
16
17
18
19
           public static int suma(int x, int y) {
20
               return x + y;
21
22
23
Output - Run (HelloFunction) ×
    --- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ HelloFunction
    Hello Function!
```







SEGUNDA RECOMENDACIÓN

Todo el código de tu solución debe estar dentro de la función. **EVITA** escribir líneas de código por fuera de la función, pues esto no te permitirá evaluar tu código.

```
♠ Entrega
          </>> Editar
                   Ver entrega
                                Calificación
                                             Lista entregas previas
   r Solution.java
  1 - public class Solution{
         //ESTA CLASE NO TIENE MAIN
  2
  3
  4
         System.out.println("Hello VPL!");
  5
  6 -
         public static int suma(int x, int b) {
             //EN ESTE ESPACIO PONER SU LÓGICA
  7
  8
             return x + b;
  9
 10
         System.out.println(suma(3 + 3));
 11
 12
 13 }
```

TERCERA RECOMENDACIÓN

Prueba tu código en un IDE con el ejemplo propuesto al final del enunciado que te haya correspondido, y verifica que tu solución cumple como mínimo con ese primer test.







CUARTA RECOMENDACIÓN

Si al ejecutar tu código obtiene un mensaje parecido al de la siguiente imágen (puede variar) debe de hacer scroll hacia arriba, esto lo puede lograr con la rueda del mouse o con un gesto sobre el touchpad si tiene portátil.

Esto le permitirá ver más información sobre todos los casos de prueba que reprobó.



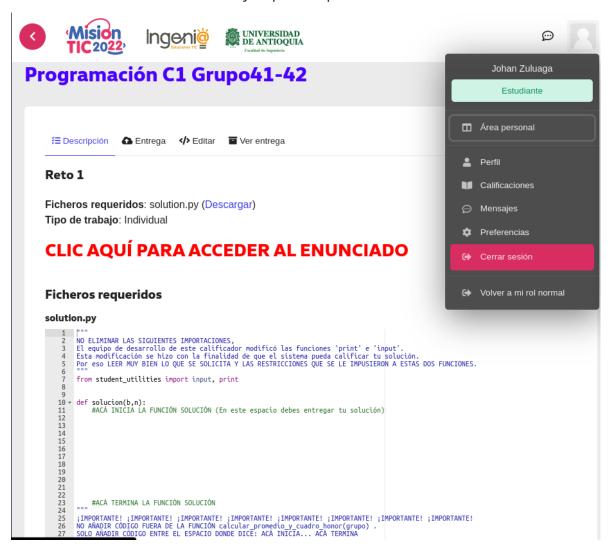




QUINTA RECOMENDACIÓN

Por favor tomar captura de pantalla a la variante del reto que le fue asignado, donde se evidencie su nombre de usuario, una captura de pantalla con la nota que obtuvo y guárdela en su PC junto con la solución que usted proponga (el código que suba al VPL) hasta finalizar el ciclo de formación, esto para tener evidencia frente a cualquier eventualidad.

A continuación se muestra un ejemplo del pantallazo solicitado:



TRIPULANTE, ¡MUCHOS ÉXITOS EN EL DESARROLLO DE TUS RETOS!



