

Actividad 4

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
  loop again if n < 8
    
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

Porque hay 9 cuadros, por ende debería de ser 8 por número de minas. Este sólo debe de repetirse 7 veces. Y por el comando escrito, se repetirán la cantidad de veces erróneas.

Let mines = 0

Let n = 1

Start loop

If square has a mine

Then mines = mines + 1

n = n + 1

Loop again if n < 10

