

ACTIVIDAD 3

Actividad 3



Actividad 3

Una instrucción "if-then", le dice a la computadora que realice una acción si una condición se cumple (es verdadera). ¿Cómo cambiaría esta instrucción para que se ejecute si la condición **NO** se cumple (es falsa)?



Para que la instrucción no se ejecute, ya que es falsa, hay que ponerle como condición: if-then-else o ya sea sólo agregar else