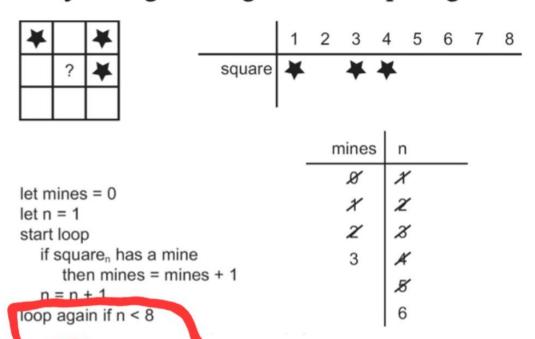
## **Actividad 4**

## Partway through tracing a Minesweeper algorithm



Porque hay 9 cuadros, por ende debería de ser 8 por número de minas. Este sólo debe de repetirse 7 veces. Y por el comando escrito, se repetirán la cantidad de veces erróneas.

Let mines = 0

Let n = 1

**Start loop** 

If square has a mine

Then mines = mines + 1

n = n + 1

Loop again if n < 10