

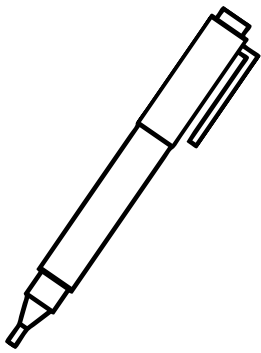
CAMILA GARCIA
JOSÉ GUTIÉRREZ

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL



Análisis

Aplicación de herramientas para dividir en partes de menor complejidad los componentes de un problema, reducir aspectos de complejidad, identificar procesos y buscar patrones. Usar la capacidad analítica, con apoyo de la lógica para comprender el problema y avanzar en su solución.



Diseño

Es una técnica que se aplica al proceso de desarrollo de una solución efectiva y eficiente a un problema. Implica creatividad debido a que es necesario ver diferentes puntos de vista del mismo problema, satisfacer necesidades y adaptarse a n contexto posible y sustentable.



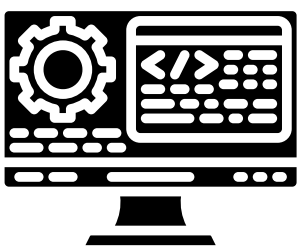
Aplicación

Se basa en la adopción de soluciones existentes para satisfacer las necesidades de otro contexto. Implica la generalización, ya que se deben identificar patrones y realizar conexiones o efectos de adoptar lo existente.



Reflexión

Es la capacidad de realizar juicios argumentados sobre las situaciones que tengan cierta complejidad. En el contexto del pensamiento computacional implica la comprensión de las especificaciones de los productos y las necesidades de los usuarios.



Programación

El diseño de la solución debe ser programado para que una computadora pueda automatizar el proceso. Se traduce la solución, utilizando los recursos de un lenguaje computacional, para aplicar un proceso de revisión técnica funcional que garantice el funcionamiento correcto en todas las condiciones de trabajo. Implica la depuración, es decir, la corrección de errores que no solo afectan la programación. Va la programación, ya que provienen de etapas previas.

¡¡¡GRACIAS POR SU ATENCIÓN!!!