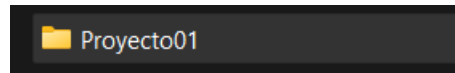


## Ejercicio

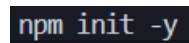
1. Crear una carpeta del proyecto



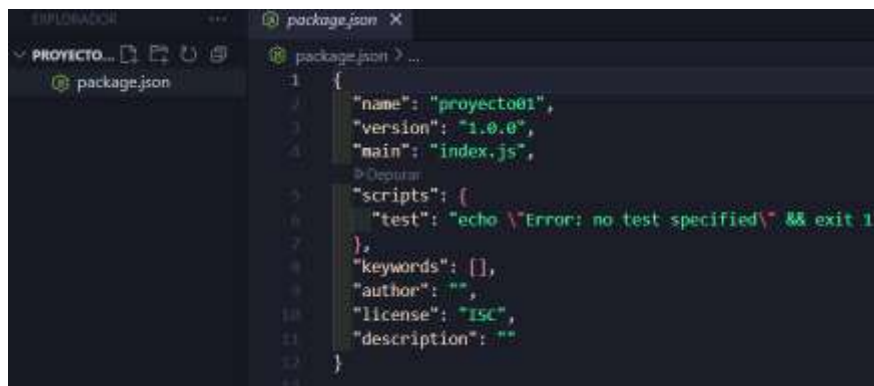
2. Abrir la terminal bash desde Visual Studio Code



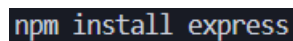
3. Ejecutar el comando



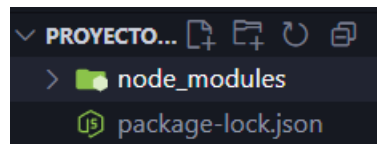
4. Se genera el archivo



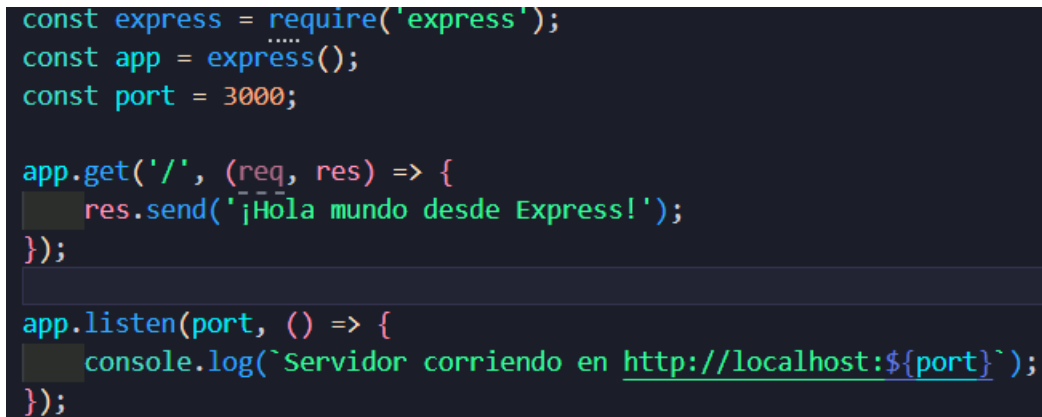
5. Ejecutar el comando



6. Se crean los archivos



7. Creamos un archivo index.js con el siguiente código



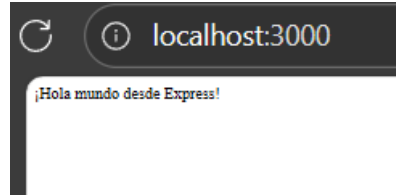
8. Ejecutamos el comando

```
node index.js
```

9. Aparece la siguiente información en la terminal

```
Servidor corriendo en http://localhost:3000
```

10. Nos dirigimos a esa dirección



## Explicación del código

<pre>const express = require('express');</pre>	Importa la librería Express desde la carpeta node_modules, require('express') devuelve una función que guardamos en la constante express.
<pre>const app = express();</pre>	Ejecuta la función express() para crear una aplicación de Express, y la guarda en la constante app. Esa aplicación será nuestro servidor web.
<pre>const port = 3000;</pre>	Define la variable port con el número 3000. Ese será el puerto donde el servidor estará escuchando las peticiones.
<pre>app.get('/', (req, res) =&gt; {</pre>	Crea una ruta que responde a peticiones GET en la dirección '/' (la raíz). En otras palabras: "Cuando alguien visite la dirección principal del servidor, ejecuta esta función y envíale una respuesta."
<pre>res.send('¡Hola mundo desde Express!');</pre>	Envía la respuesta '¡Hola mundo desde Express!' al navegador (o cliente). Esto es lo que el usuario verá en la pantalla cuando visite http://localhost:3000
<pre>app.listen(port, () =&gt; {</pre>	Inicia el servidor para que escuche las peticiones en el puerto indicado (3000).
<pre>console.log(`Servidor corriendo en http://localhost:\${port}`);</pre>	Muestra en la consola un mensaje que indica que el servidor está corriendo correctamente y en qué dirección se puede visitar.