

ADM - FINAL PROJECT PLAN (JOSE IGNACIO GARCÍA JÁVEGA)

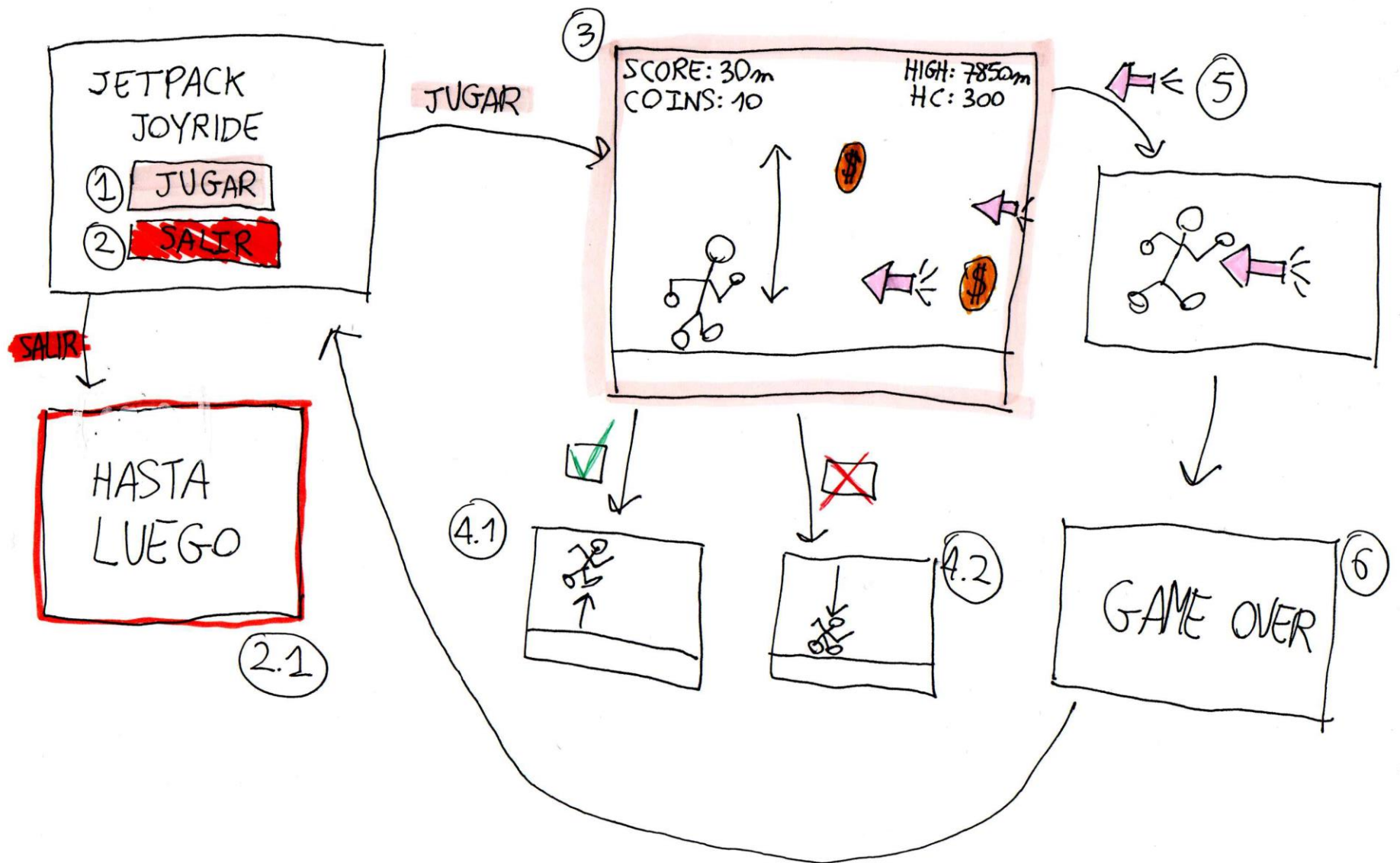
APP -TITLE

Jetpack Joyride (<https://www.youtube.com/watch?v=OiEDrRuaXmY>)

DESCRIPTION

Es un simple juego de scroll horizontal donde se controla la elevación de un personaje al tocar la pantalla, como en el juego original. Solo puede coger monedas y esquivar los cohetes letales mientras el player corre de manera infinita y se muestra los metros recorridos.

SCREENS (DRAW THE MAIN SCREENS OF THE APP)



Al iniciar el juego, aparece la pantalla de inicio con el título y los botones JUGAR y SALIR. Al pulsar el JUGAR (1) nos lleva a la pantalla 3: el juego. Pero al pulsar el botón SALIR (2), nos lleva a la pantalla 2.1 y enseguida se cierra el juego.

La pantalla 3 es la pantalla de juego donde aparece el personaje que controlamos, las monedas que podemos coger (incrementando el contador) y los cohetes que debemos esquivar. También muestra los metros recorridos y monedas recogidas (datos de la izquierda). Y los mismos datos a la derecha, pero la cantidad máxima conseguida (HIGH SCORE).

Las imágenes 4.1 y 4.2 muestran cómo se mueve el personaje cuando se toca (4.1) o no (4.2) la pantalla, como en el juego original.

Si un jugador toca un cohete (5), se acaba la partida, se muestra un rato la pantalla 6 y luego aparece la pantalla de inicio.

WORK PLAN - TASKS

Task	Time	Resources (people involved, libraries used, image names, sounds, ...)
Crear el player y aplicarle física	1 día	Physics libraries, imágenes del player
Crear monedas y generarlas de manera aleatoria	2 días	imágenes de la moneda
Crear cohetes, generarlos de forma aleatoria y desplazarlos	1 día	imágenes del cohete
Crear los controles del juego sobre el player	1 día	
Conseguir que el player coja monedas y colisione con los cohetes	2 días	Physics libraries
Crear contadores y su funcionamiento	0.5 día	
Crear las pnatallas y sus interacciones	2 días	Android Studio, para crar los listeners

DEADLINES:

SUBMIT THIS DOCUMENT (WORK PLAN) BEFORE 1 MAY 2020

SUBMIT THE PROJECT BEFORE THE EXAM DAY (28 MAY 2020)
