

Generar un programa de consola con C# que implemente la siguiente funcionalidad:

- Abrir un fichero.
- Buscar las apariciones de un determinado texto y reemplazarlas por otro texto dado.
- Guardar el resultado en una ubicación dada.
- Mostrar por pantalla el número de reemplazos hecho o cualquier problema encontrado (no existe el fichero origen, número de parámetros insuficiente...).

El programa recibirá 4 parámetros:

1. Ruta del fichero origen.
2. Ruta del fichero destino.
3. Texto que se quiere buscar.
4. Texto que reemplaza al texto buscado.

Llamada ejemplo:

```
C:\>miprograma.exe "c:/origen.txt" "c:/destino.txt" "auraportal" "ap"
```

Contenido fichero origen ejemplo:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<configuration>
  <connectionStrings>
    <add name="ConexionAP" connectionString="Data Source=NI-
279;Initial Catalog=ni-
279.auraportal.com_BPMS;Trusted_Connection=yes;"
providerName="System.Data.SqlClient" />
  </connectionStrings>
  <appSettings>
    <add key="url" value="http://ni-279.auraportal.com" />
  </appSettings>
</configuration>
```

Fichero resultante:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<configuration>
  <connectionStrings>
    <add name="ConexionAP" connectionString="Data Source=NI279;Initial
Catalog=ni-279.ap.com_BPMS;Trusted_Connection=yes;"
providerName="System.Data.SqlClient" />
  </connectionStrings>
  <appSettings>
    <add key="url" value="http://ni-279.ap.com" />
  </appSettings>
</configuration>
```

Salida del programa:

```
C:\>miprograma.exe "c:/origen.txt" "c:/destino.txt" "auraportal" "ap"
Se han hecho 2 reemplazos
C:\>
```

Requisitos adicionales para la implementación:

- La lógica no ha de recaer totalmente en el fichero program.cs. Se debe crear como mínimo una clase más que contenga parte de la lógica necesaria para implementar la funcionalidad.
- El código debe ser claro y aplicar buenas prácticas de programación.
- Crear pruebas unitarias que den cobertura al código implementado, se puede utilizar MSTest, NUnit o xUnit.