The Cloud Seeker

**Público Objetivo:**

Cualquier persona en un rango de edad medio entre 10 y 65 años es apta para jugar a este juego.

Sin embargo, está recomendado por el interés del mismo a un público joven general (chicos y chicas entre 12-30 años, ya que este grupo es el más propenso a interesarse por el juego ya sea por su vertiente de jugabilidad o historia.

**Sobre ‘The Cloud Seeker’:**

*¡Ayuda a Arno a alcanzar las estrellas!*

*Arno es un sátiro común que, tras el rechazo por parte de Dan y Dioniso, busca conseguir el beneplácito del resto de Dioses. Para este propósito, Arno necesita conseguir las alas benditas que le permitirán alcanzar su mundo.*

*Por favor, ayuda a Arno. Con tu ayuda, ¡podrá ser feliz de nuevo!*

El objetivo del juego es guiar a Arno, nuestro personaje principal, por el bosque donde ha sido abandonado hasta alcanzar sus preciadas alas benditas que le permitirán volar a los cielos donde se reúnen los Dioses. Para ello, deberás evitar todo tipo de obstáculos y hacer frente a los distintos caminos que llevan a las estrellas. ¡Trata de no perderte, y diviértete!

**Cómo Jugar:**

* Utiliza las teclas A o Flecha Izquierda para moverte a la izquierda.
* Utiliza las teclas D o Flecha Derecha para moverte a la derecha.
* Utiliza las teclas W o Flecha Arriba para saltar.

**¿Por qué jugar a ‘The Cloud Seeker’?**

Si eres fan de los videojuegos de plataformas, te gustan los retos o simplemente te emociona jugar con música relajante: este es tu juego.

Seguir la historia de Arno y tratar de conseguir su objetivo son los principales alicientes de este videojuego. Para los menos exigentes con la historia, hay para ellos una serie de pruebas estilo plataformas que retará a nuevos y veteranos de las mismas.

**Referencias:**

* Assets (Entorno/Diseño de niveles): [*OpenGameArt*](http://opengameart.org/content/generic-platformer-tiles)*.*
* Assets (Arno/Interaccionables): [*OpenGameArt(Arno)*](http://opengameart.org/content/mv-platformer-satyr-32x64)*,* [*SpriteFX(Relámpagos)*](http://spritefx.blogspot.com.es/2013/04/sprite-lightning.html)*,* [*SpriteFX(Portales)*](http://spritefx.blogspot.com.es/2013/04/sprite-portals.html?m=1)*.*
* Efectos de sonido*:* [*Salto*](https://www.freesound.org/people/josepharaoh99/sounds/362328/)*,* [*Muerte*](https://www.freesound.org/people/Replix/sounds/173126/)*,* [*Final*](https://www.freesound.org/people/Marregheriti/sounds/266100/) *(Todos -> FreeSound.org).*
* Música ambiental: [*Nivel 1*](http://opengameart.org/content/free-music-pack)*,* [*Nivel 2*](https://www.freesound.org/people/ShadyDave/sounds/325611/)*,* [*Final*](https://www.freesound.org/people/Goup_1/sounds/195671/)*.*
* Iconos web: [*Icon Finder*](https://www.iconfinder.com/iconsets/modern-latin-alphabet-lowercase-and-uppercase-lett)*,* [*Simple Icon*](http://simpleicon.com/cloud-10.html)*.*
* Consulta de mecánicas de juego: [*MDN*](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript)*,* [*Phaser(Learn)*](http://phaser.io/learn)*,* [*Phaser(Examples)*](http://phaser.io/examples)*,* [*StackOverflow*](http://stackoverflow.com/)*.*