



Universidad Autónoma de Nuevo León Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

Laboratorio de Diseño Orientado a Objetos

Lic. Miguel Angel Salazar S.

Practica 2

Laboratorio: Grupo 007 – Salón LSTI - viernes JOSE ISRAEL RESENDIZ VALENCIA MATRICULA: 1757415











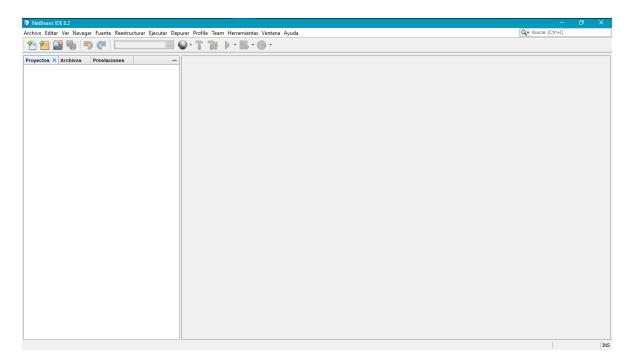




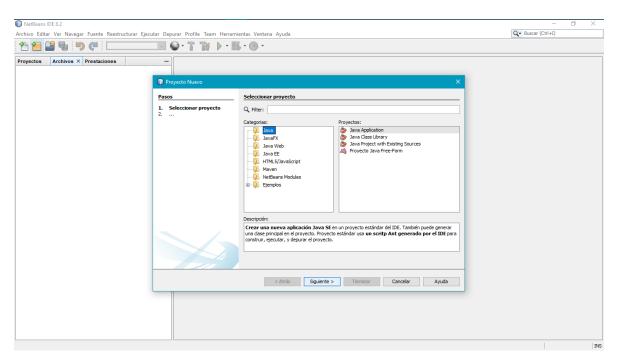




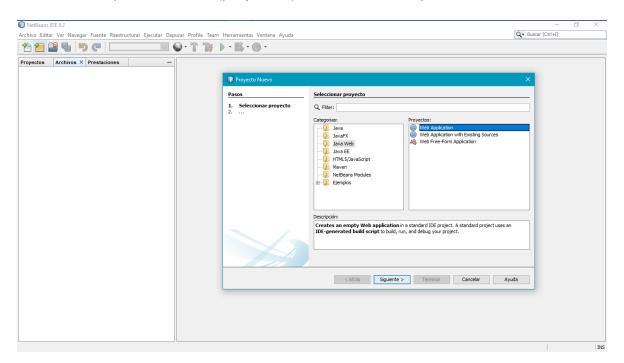
- I. Crear un nuevo proyecto WEB en NetBeans
 - a. Abrimos NetBeans



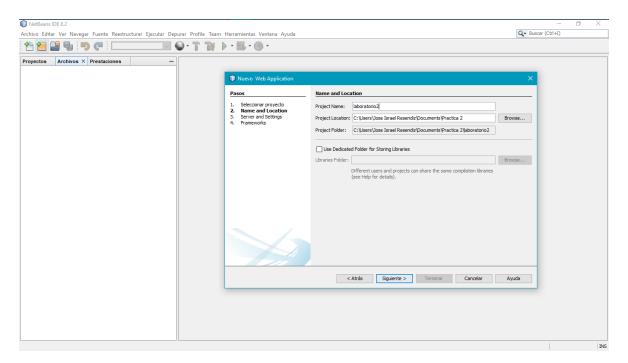
b. Seleccionamos la categoría archivo y creamos un nuevo proyecto



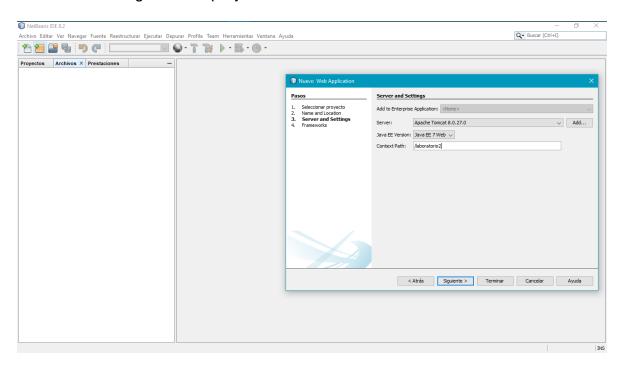
c. En la parte izquierda seleccionamos la categoría Java WEB y en la parte derecha (proyectos) seleccionamos aplicación WEB.



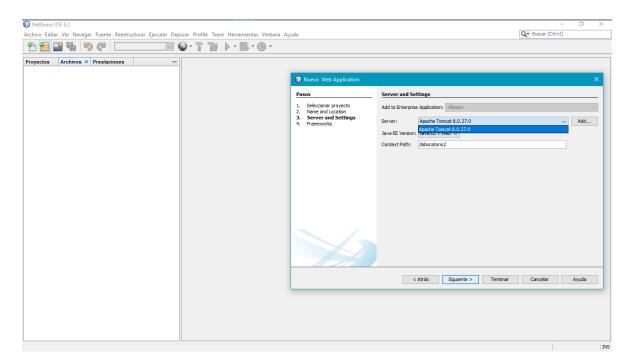
 d. Después de haber realizado lo anterior, hacemos clic en siguiente y le asignamos un nombre a nuestro proyecto, en mi caso laboratorio2.
 De nuevo clic en siguiente.



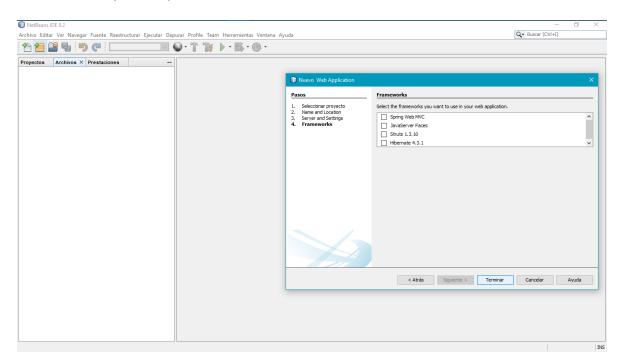
e. En la siguiente parte se le asigna una ruta o bien la localidad donde se guardar el proyecto.



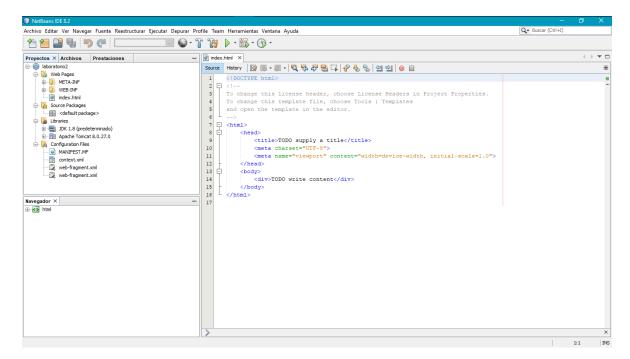
f. En esta misma parte, seleccionamos el servidor, en mi caso Apache Tomcat es el único ya que no se instalaron otros.



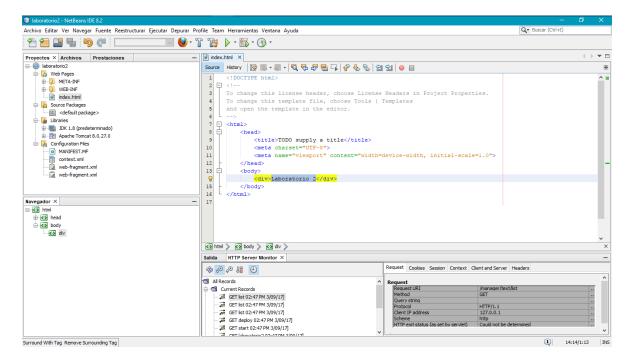
g. Después de dar en siguiente se abre una ventanita de framework, y pues aquí no seleccionamos nada. Y damos clic en terminar.



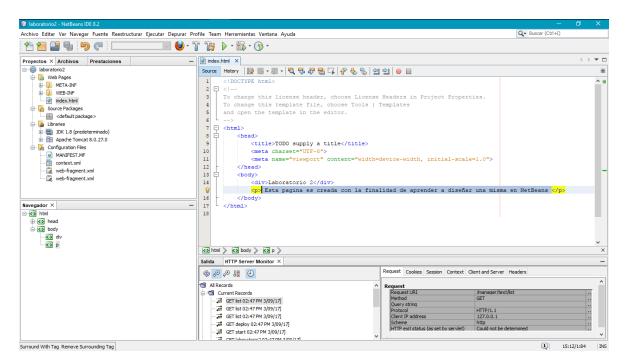
h. Al final de todos estos pasos quedara de esta forma.



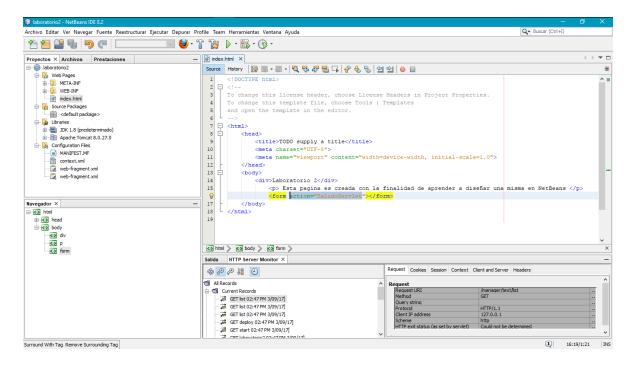
- II. Escribir una página WEB simple.
 - a. En la parte anterior se generó un proyecto el cual vamos a modificar algunas cosas. Como principal remplazaremos lo que está en la sección body por Laboratorio 2



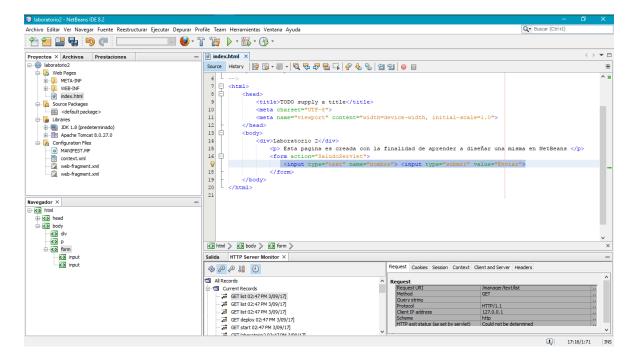
b. Ahora agregaremos un párrafo con una descripción breve.



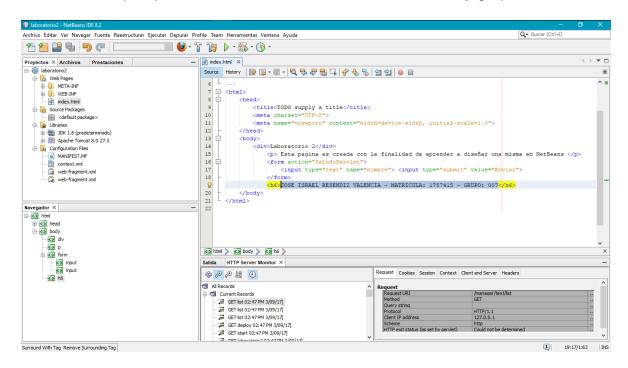
c. A continuación, crearemos un formulario <form> con un atributo
 llamado action y el valor de este mismo será SaludoServlet.



d. Dentro de este mismo form crearemos dos input, uno de tipo texto que se llame nombre y otro de tipo submit con valor enviar.



e. Por último, si deseamos agregamos nuestro nombre u cualquier otra que queramos, en mi caso mi nombre, matrícula y grupo.

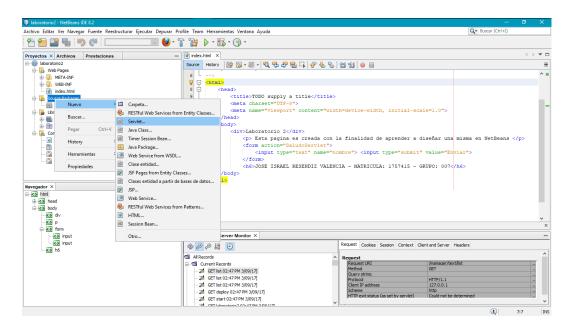


f. Y quedara de esta forma.

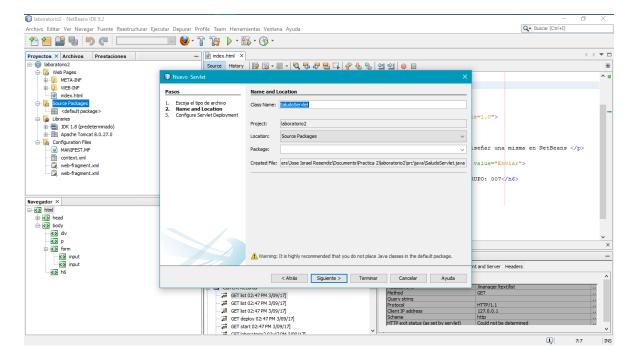


III. Desarrollar un Servlet.

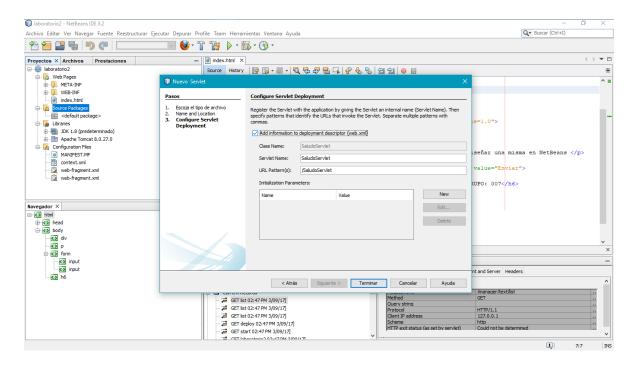
a. En esta parte crearemos un Servlet de Java, para los datos que vendrán del formulario creado anteriormente, así que hacemos clic derecho en la carpeta que dice Source Packages y seleccionamos Servlet....



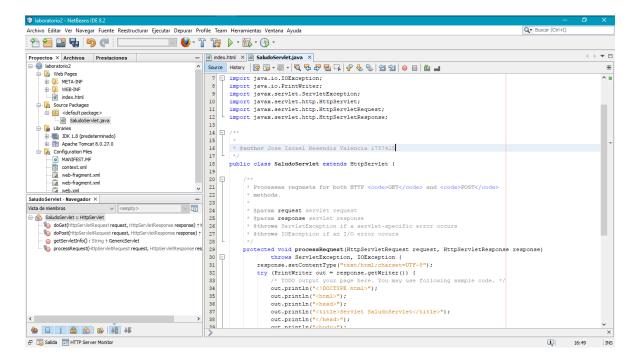
b. Cambiamos el nombre por SaludoServlet y damos siguiente.



 c. Marcamos la opción "Add information to deployment description (web.xml)", y observamos que la URL Pattern será /SaludoServlet. Y damos clic en terminar.



d. Quedando de esta manera.



e. En la parte del código Servlet entre el método processRequest y el primer out.println() agregaremos una variable de tipo String y usar un parámetro del objeto request. De esta manera:

```
Archivo Editar Ver Navegar Fuente Reestructurar Ejecutar Depurar Profile Team Herramientas Ventana Ayuda
                                                                                                                                                                                       Q - Buscar (Ctrl+I)
Proyectos × Archivos Prestaciones
                                                                   Source History 🔯 🖫 - 🐺 - 💆 😌 🚭 📮 🔐 🔗 😓 🖭 🖭 🧶 🔒 🕮
  laboratorio 2

Web Pages

Source Packages

Test Packages

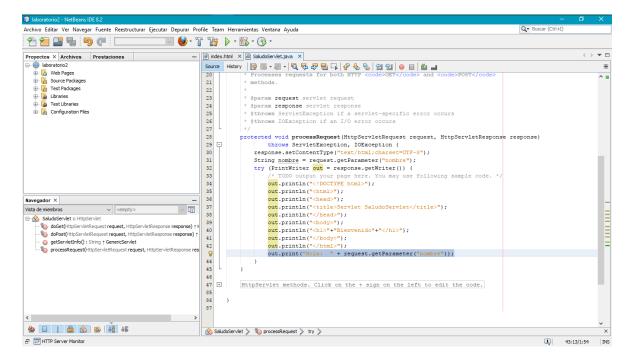
Libraries

Test Libraries
                                                                            * To change this license header, choose License Headers in Project Properties
* To change this template file, choose Tools | Templates
                                                                           * and open the template in the editor.
                                                                          import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
                                                                  @author Jose Israel Resendiz Valencia 1757415
                                                                          public class SaludoServlet extends HttpServlet (
     ** doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) †

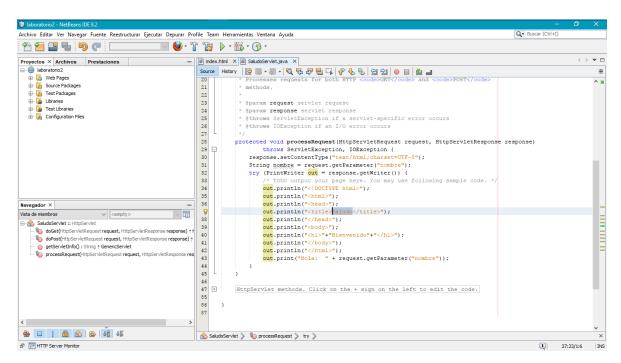
doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) †
     getServletInfo() : String ↑ GenericServlet
processRequest(HttpServletRequest request, HttpSer
                                                                                * @param request servlet request
                                                                                * @throws ServletException if a servlet-specific error occurs

* @throws IOException if an I/O error occurs
                                                                               protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
```

f. Y ahora modificar la línea para poder imprimir.



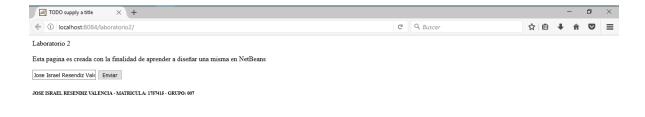
g. Modificamos, además, el título de la página:



Hemos terminado

(capturas adelante)

h. Index.html



i. Después de enviar: SaludoServlet.java



Bienvenido

Hola: Jose Israel Resendiz Valencia

Preguntas de reflexión

- ¿Qué ocurriría si, en lugar de escribir su nombre, el usuario agregara algo diferente, por ejemplo: <script>alert ("prueba") </script>?
 - a. ¿Qué comportamiento tiene el navegador?
- = al dar enviar no escribe ese carácter tecleado.
 - b. Desde el punto de vista de seguridad, ¿Qué implicaciones o posibles riesgos tiene esto?
- = si lo hacemos de esta manera, se darán cuenta que está hecho con java.
 - c. ¿Cómo te imaginas que podría evitarse esta situación?
- = diciéndole al usuario que tipo de valor puede teclear.
 - ¿Qué ocurriera si cambias el valor al final del URL en la respuesta de Servlet?
- = Marca un error. Como no existente o no disponible.
 - a. Desde el punto de vista de seguridad, ¿Qué implicaciones o posibles riesgos tiene esto?
- = pues no se modifica nada, solo que no abre donde debería.
 - b. ¿Cómo te imaginas que podría evitarse esta situación?
- = no modificar la URL.