Single-View Hair Modeling Using A Hairstyle Database

Jose H. Jaita Aguilar

Estudiante de la maestría en ciencia de la computación de UCSP jose.jaita@ucsp.edu.pe

Contenido

- Introducción
- Segmentación
- Esqueletización
- Helicoides
- Modelamiento
- Resultados
- Objetivos propuestos y cumplidos
- Conclusiones

Introducción

- Cada vez en mas importante tener avatares de alta calidad.
- Mundos virtuales en linea, realidad virtual, juegos, etc.
- La digitalizacion del cabello es muy importante, para darle un mayor realismo.





Segmentación

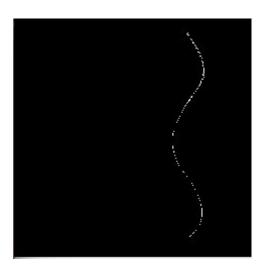
Método de Otsu, basado en la varianza de la intensidad.



Esqueletizacion

- Encontrar componente principal
- Erosionar imagen



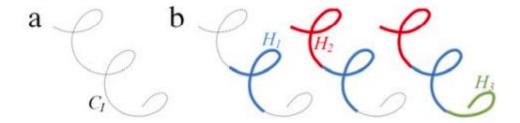


Esqueletización

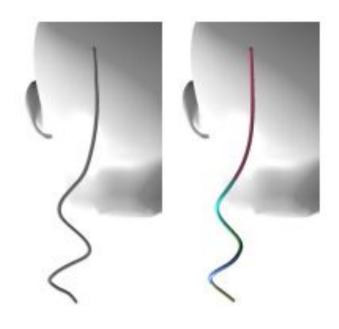


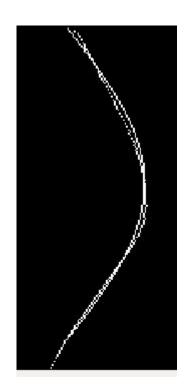
Helicoides

$$H_{\text{Prim}}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a(\cos(t) - 1) \\ bt \\ a\sin(t) \end{pmatrix} \text{ with } a \ge 0 \text{ and } b \ge 0.$$

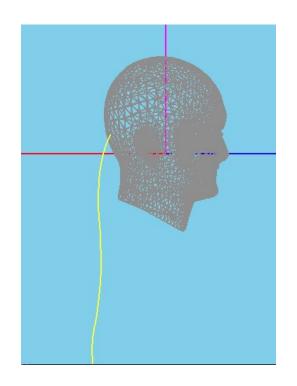


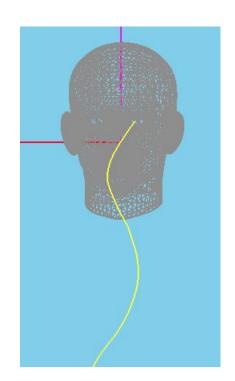
Helicoides

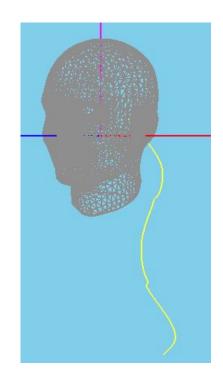




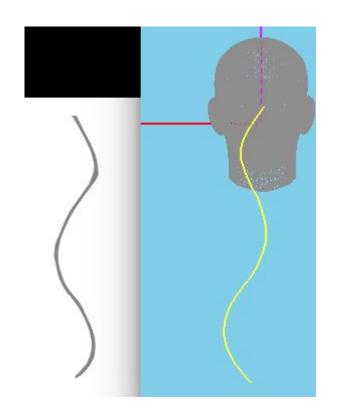
Modelamiento

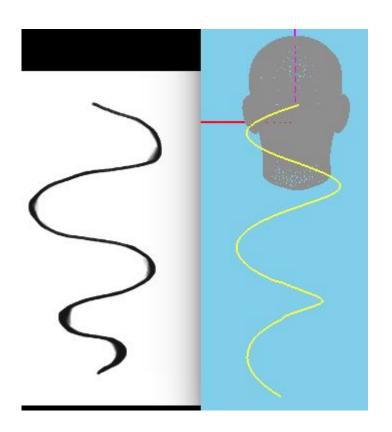






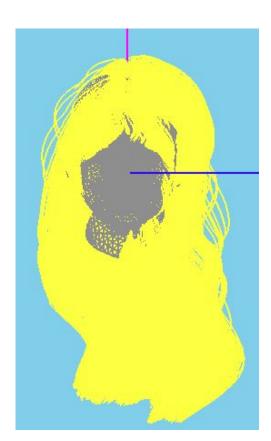
Resultados





Resultados

https://www.youtube.com/watch?v=IQmTpEiapLU&feature=youtu.be https://youtu.be/IQmTpEiapLU



Objetivos Propuestos y cumplidos

- Leer una imagen de entrada y extraer información.
- Renderizar los hilos de cabellos usando helicoides.
- Estimación de la profundidad.
- Guardar coherencia local entre los hilos

Se cumplieron todos los objetivos, excepto la de la coherencia local entre hilos.

Conclusiones

- La esqueletización debe ser bien hecha, sino los puntos de máxima curvatura no serán encontrados correctamente
- La transición entre helicoides es brusca debido al cambio de las coordenadas locales.
- Helicoides con mayor curvatura deberian tener mas vértices para el muestreo y las de menor curvatura menos vértices.
- Las helicoides aproximan bastante bien curvas proyectadas, y la estimación de la profundidad de hace a partir de los coeficiente ya calculados.