

Syco Solutions

**Detalles del Proyecto**

Panda Game



Cd Obregón Son 24 de mayo 2025

# HISTÓRICO DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Rev. | Fecha | Autor | Descripción |
| 1 | 14/08/2025 | José Jesús | Descripción inicial de la aplicación, tecnologías a usar, etc. Versión 1. |

# Panda Game

El siguiente proyecto es un juego clásico perdido entre generaciones, que gira en torno a un panda que al escalar por ciertos bambús, bichos caen para derrumbarlo.

Entre las características adicionales del juego destacan las siguientes;

* Sistema de inicio de sesión (Gmail).
* Administración de Perfil.
* Partida
* Histórico de Puntajes

# Características del Juego

El juego inicialmente comenzará con la sesión de usuario o del jugador, donde el inicio será a través de alguna cuenta Google.

Posteriormente la interfaz principal del mismo contara con la sección, de creación de partida, configuración de perfil, y el histórico de puntajes. La creación de la partida como tal contendrá las siguientes reglas;

* Total de bambús
* Nivel de dificulta.
* Selección de mejoras
* Selección de la arena de combate.

Entre las características principales del juego clásica destacaba esquivar estos bichos y aumentar su velocidad, sin embargo, se pretende realizar una mejora mas interesante, que giran entorno con la creación de la partida.

El juego finaliza hasta que el panda choque o supere a un posible jefe en una pequeña pelea misteriosa.

# Diagrama de arquitectura

El desarrollo del videojuego como tal se plantea realizar únicamente y exclusiva en el lenguaje Phyton. Por el momento, los detalles de la arquitectura quedaran planteados próximamente.

# Funcionalidades Caso de USO

En total existen 6 casos de uso que serán detallados a continuación.

# Sistema de inicio de sesión

Descripción del Caso.

# Administración de Perfil.

Descripción del Caso.

# Gestión y Creación de Partida.

Descripción del Caso.

# Partida

Descripción del Caso.

# Histórico de Puntajes

Descripción del Caso.