

Resolver un conflicto en Git donde se modifique el mismo archivo en diferentes ramas

Se plantea el escenario en donde se trabaja en la rama main con Apuntes.txt, como en la imagen, además se crea una rama "SegundaRama" en la que también se trabaja con Apuntes.txt, si en ambas ramas se añaden los cambios y se realiza un commit, esto provocara que exista un conflicto en el archivo cuando se unan las ramas usando el comando "merge"

```
C:\Users\USER\Documents\JAVA\Exámenes>git branch SegundaRama

C:\Users\USER\Documents\JAVA\Exámenes>git checkout SegundaRama
Switched to branch 'SegundaRama'

C:\Users\USER\Documents\JAVA\Exámenes>git branch
* SegundaRama
  main

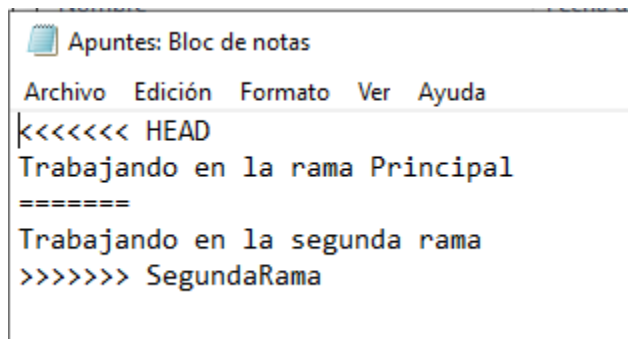
C:\Users\USER\Documents\JAVA\Exámenes>dir
El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: B425-F42E

Directorio de C:\Users\USER\Documents\JAVA\Exámenes

19/08/2022  12:29 p. m.      <DIR>          .
19/08/2022  12:29 p. m.      <DIR>          ..
05/08/2022  02:03 a. m.          49 .gitignore
04/08/2022  10:18 a. m.      <DIR>          .metadata
19/08/2022  12:29 p. m.          0 Apuntes.txt
19/08/2022  12:29 p. m.      100 Apuntes2.txt
12/08/2022  05:12 p. m.      <DIR>          Examen Semana Dos
19/08/2022  12:29 p. m.      <DIR>          Examen Semana Tres
05/08/2022  03:33 p. m.      <DIR>          Examen1
                        3 archivos          149 bytes
                        6 dirs  86,693,277,696 bytes libres

C:\Users\USER\Documents\JAVA\Exámenes>
```

Para hacer la unión de ambas ramas con merge, se debe cambiar a la rama principal y hacer la unión, Git nos indicará que existe un conflicto en el archivo, si lo revisamos automáticamente nos indica que cambios se realizó en cada rama, para solucionar el problema Git nos da la libertad de elegir qué cambios se conservan simplemente tenemos que borrar los comentarios de Git y volver a guardar el archivo corregido



```
Apuntes: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<<<<<< HEAD
Trabajando en la rama Principal
=====
Trabajando en la segunda rama
>>>>>> SegundaRama
```

Explica en que consiste la inyección de dependencias:

La inyección de dependencias es un patrón de diseño de software usado en la Programación Orientada a Objetos, que trata de solucionar las necesidades de creación de los objetos de una manera práctica, útil, escalable y con una alta versatilidad del código.

En frameworks como Spring se aplica la Inyección de dependencias como parte de las herramientas y modelos que facilitan la programación. tratando de solucionar de una manera elegante un problema habitual en el desarrollo de software

Un ejemplo

Uno de los problemas que trata de resolver la inyección de dependencias es el alto acoplamiento, esto significa que trata de separar tareas y asignar responsabilidades a entidades correspondientes, por ejemplo, en la siguiente se muestra como para evitar que un cliente tenga la responsabilidad de asignarse una Pc sea una entidad separada la que tenga esta responsabilidad

