

### SEGUIMIENTO DE LA DIVERSIDAD BIOLÓGICA

### Muestros de distancia jerárquicos (HDS)

José Jiménez García-Herrera (IREC-CSIC)

Universidad de Castilla-La Mancha

Este documento es una guía de un script que trabajaremos en clase. Repetid primero los análisis que se ejecutan aquí para aseguraros de entender todo. Para practicar, cambiad cada uno de vosotros la densidad en la simulación y pegad los resultados en un procesador de texto (resultados numéricos y gráficos) e incluid también vuestros propios comentarios sobre las estimaciones. Enviadme vuestros trabajos por e-mail a: Jose.Jimenez@csic.es.

# Información sobre códigos

Los códigos de la primera parte (MLE) son del manual de ayuda online de unmarked en  $\mathbb{R}$ , e incluye desarrollos posteriores de Richard Chandler y Ken Kellner, que se pueden consultar en el grupo web de unmarked (https://groups.google.com/g/unmarked). Los de la segunda parte (bayesiano) son del libro de Kéry & Royle Applied Hierarchical Modeling in Ecology Analysis of distribution, abundance and species richness in R and BUGS (2016). Editorial Elsevier. Estos códigos se han modificado y adaptado para la docencia en este master.

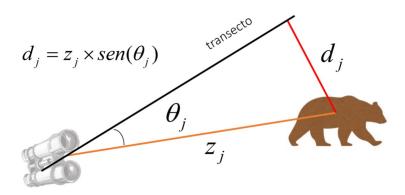


Figura 1: Muestreo de distancias



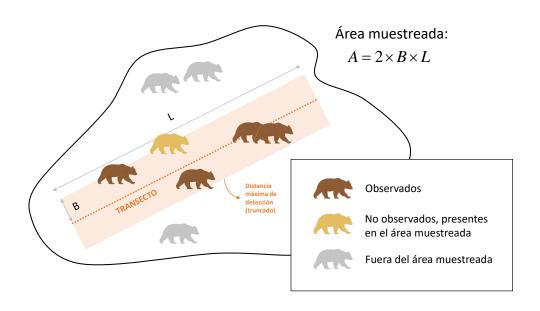


Figura 2: La detección de los animales -salvo para la función uniforme- es una función de la distancia desde el punto donde se encuentra el animal al eje del transecto.

# Muestreos de Distancia Jerárquicos (HDS)

Los muestreos de distancias (Burnham et al., 1980) y por extensión los HDS son, a dia de hoy, una de las familias de métodos más simples, económicos y fiables para la estima de poblaciones considerando la detectabilidad imperfecta. Los HDS permiten obtener simultáneamente estimas de densidad y detectabilidad, y usar covariables para ambas.

#### Premisas del muestreo de distancias

Hay dos tipos de muestreo de distancias: de líneas y de puntos. Sólo trataremos aquí el primero, pero ambos tienen la misma base teórica. En los muestreos de distancias de líneas se muestrea el espacio con recorridos lineales, anotando las distancias de los animales objetivo a la línea de transecto (Figura 1). Salvo para la distribución uniforme, se asume que la probabilidad de detección disminuye con la distancia entre el animal y el eje del transecto (Figura 2). Esa disminución de la detección va a ser una función seminormal, hazard rate,



exponencial o uniforme.

- 1. Los individuos en la línea de observación son detectados con probabilidad p=1.
- 2. Los animales deben ser detectados (y medida su distancia antes de haya algún movimiento de reacción frente al observador.
- 3. Cada detección debe ser independiente. Si los animales están agrupados esta premisa no se cumple, y puede ser conveniente utilizar un código especifico para ese caso.
- 4. No debe existir error de medición.

# 1. Simulación de datos

Como en casos anteriores vamos a simular los datos, de manera que creamos una población de parámetros conocidos, y vemos si la ejecución del código nos devuelve la población de partida. En este caso vamos a emplear dos códigos diferentes para los mismos datos que simulamos. El primero es en MLE usando unmarked (Fiske & Chandler, 2011), y el segundo es un código bayesiano usando Nimble (De Valpine et al., 2017).

```
> set.seed(1975)
 dist.sim<-function(Dha=1,
                      sigma=250, # Parámetro de la seminormal
+
                      wmax=500, # anchura de banda muestreada
+
+
                      L=1000,
                                  # longitud de cada transecto
                      nL=10) {
                                  # número de transectos
+
    Dm2<-Dha/10000
+
+
    lambda<-Dm2*L*wmax*2
    n<-rpois(nL,lambda)</pre>
+
    # Función de detección seminormal
    p.detect<-function(x,sigma){</pre>
+
      det.p < -exp(-(x^2/(2*sigma^2)))
+
+
    dist.data<-data.frame(line=numeric(0),length=numeric(0),distance=numeric(0))</pre>
+
    for(i in 1:nL) {
      all.dist<-runif(n[i],0,wmax)
      detections<-rbinom(length(all.dist),1,p.detect(all.dist,sigma=sigma))</pre>
+
      obs.dist<-all.dist[detections==1]
      line<-rep(i,length(obs.dist))</pre>
```



```
+ length<-rep(L,length(obs.dist))
+ new.data<-data.frame(line=line,length=L,distance=obs.dist)
+ dist.data<-rbind(dist.data,new.data)
+ }
+ return<-list(dist.data,n)
+ }</pre>
```

Vamos a seleccionar una densidad determinada (0.15 individuos/Ha); un valor de sigma (250) para la detectabilidad (parámetro de la distribución seminormal, que nos informa de como decrece la detectabilidad con la distancia), una distancia máxima de detección (500 metros) que es el ancho de banda a cada lado del transecto, la longitud de los transectos a simular (todos serán de 1000 metros e igual longitud, para simplificar) y el número de transectos a realizar (10).

```
> sim.data<-dist.sim(Dha=0.15, sigma=250, wmax=500, L=1000, nL=10)
> # Esto equivale a S=500*2*1000*10 (1000 ha; 0.15*1000=150 animales)
> dat<-sim.data[[1]]</pre>
> str(sim.data)
List of 2
$ : 'data.frame':
                      85 obs. of
                                 3 variables:
            : int [1:85] 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 ...
 ..$ distance: num [1:85] 368.29 132.05 30.46 39.36 2.65 ...
$ : int [1:10] 15 11 16 17 12 15 12 15 8 14
> # Los datos creados son:
> head(sim.data[[1]])
 line length
              distance
1
        1000 368.292987
2
        1000 132.047409
3
    1
        1000
             30.464540
4
    1
        1000
             39.363790
5
    1
        1000
              2.647477
6
    1
        1000 496.036192
```

Vamos a preparalos para su tratamiento con unmarked:

```
> breaks<-seq(0,500,50)
> n<-length(breaks)-1</pre>
```



```
> labels<-as.numeric(1:n)</pre>
> # Agrupamos los datos de distancia por intervalos y calculamos
> # las frecuencias para cada intervalo de distancia
> sim.data[[1]]$binned.x<-cut(sim.data[[1]]$distance,</pre>
                               breaks=breaks,labels=labels)
> y<-with(sim.data[[1]],table(line,binned.x))</pre>
> # Vamos a verlo:
> str(y)
 'table' int [1:10, 1:10] 3 0 1 2 1 2 0 1 2 2 ...
- attr(*, "dimnames")=List of 2
  ..$ line : chr [1:10] "1" "2" "3" "4" ...
  ..$ binned.x: chr [1:10] "1" "2" "3" "4" ...
Convertimos en matriz:
> class(y) <- "matrix"</pre>
Vamos a ver la matriz
> y
   binned.x
line 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 1 3 0 3 0 0 0 0 1 0 1
 2 0 1 0 2 0 1 0 1 0
 3 1 3 1 2 3 0 0 0 0 0
 4 2 2 1 1 0 1 1 0 0
 5 1 2 1 2 2 2 0 0 0 0
 6 2 3 0 2 2 0 0 0 2 0
 7 0 3 1 2 1 0 0 0 0 1
 8 1 2 2 0 0 1 1 1 2 0
 9 2 2 0 0 1 0 0 0 0
 10 2 3 0 0 3 0 1 0 0 0
```

Y vamos a preparar las longitudes de los transectos:

```
> tlength<-with(sim.data[[1]],aggregate(length~line,FUN="mean"))$length
> tlength
```



# 2. Estima MLE con unmarked

Preparamos los datos para tratarlos en unmarked:

Veamos el data.frame que hemos creado:

> head(sim.data.input)

Data frame representation of unmarkedFrame object.

```
y.1 y.2 y.3 y.4 y.5 y.6 y.7 y.8 y.9 y.10
        0
                    0
                        0
1
    3
            3
                0
                            0
                                1
2
    0
        1
            0
                2
                    0
                        1
                            0
                                1
                                    0
                                         1
3
    1
        3
                2
                    3
                                         0
            1
                        0
                                0
                                    0
4
    2
        2
            1
                1
                    0
                        1
                            1
                                0
                                    0
                                         0
5
    1
        2
                2
                    2
                        2
            1
                            0
                                    0
                                         0
                                0
6
    2
        3
            0
                2
                    2
                            0
                                    2
                                         0
                        0
                                0
7
    0
        3 1 2 1 0
                            0
                                    0
                                         1
        2
            2
                    0
                                    2
8
    1
                0
                        1
                            1
                                1
                                         0
    2
        2
9
            0
                0
                    1
                        0
                            0
                                0
                                    0
                                         0
    2
        3
10
```

Ahora, en primer lugar vamos a elegir la función de detección utilizando la selección de modelos de unmarked basado el criterio de información de Akaike. Aquí, como hemos simulado con una seminormal, lógicamente nos va seleccionar la seminormal.



```
output="density", unitsOut="ha")
> mod4<-distsamp(~1 ~1, data=sim.data.input, keyfun="uniform",
                 output="density", unitsOut="ha")
> # Seleccionamos el modelo de menor AIC
> fmList <- fitList(Halformal=mod1, Hazard=mod2,</pre>
                    Exponential=mod3, Uniform=mod4)
> modSel(fmList)
                     AIC delta AICwt cumltvWt
            nPars
                2 228.41 0.00 5.3e-01
Halformal
                                            0.53
Hazard
                3 228.64 0.23 4.7e-01
                                            1.00
                2 256.64 28.22 3.9e-07
Exponential
                                           1.00
Uniform
                1 256.64 28.22 3.9e-07
                                           1.00
El mejor modelo es -lógicamente- Halfnormal.
```

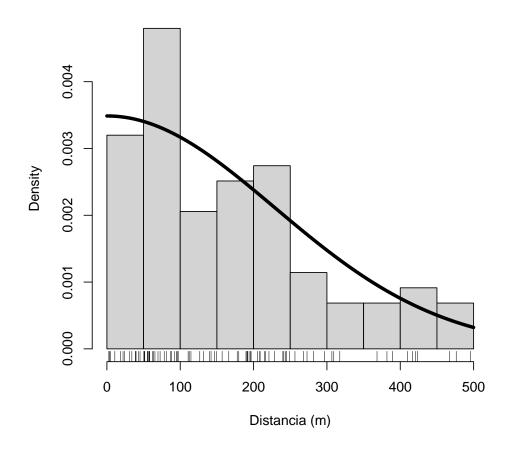
#### Veamos el histograma:

```
> hist(mod1, xlab="Distancia (m)", main="", col="lightgrey", lwd=4)
```

<sup>&</sup>gt; x<-sim.data[[1]]\$distance</pre>

<sup>&</sup>gt; rug(x, side=1)





Inspeccionamos el modelo

#### > mod1

#### Call:

distsamp(formula = ~1 ~ 1, data = sim.data.input, keyfun = "halfnorm",
 output = "density", unitsOut = "ha")

#### Density:

Estimate SE z P(>|z|)-1.88 0.141 -13.3 1.71e-40



```
Detection:
 Estimate
             SE z P(>|z|)
     5.43 0.108 50.3
AIC: 228.4134
En escala real:
> backTransform(mod1, type="state") # animales / ha
Backtransformed linear combination(s) of Density estimate(s)
 Estimate
              SE LinComb (Intercept)
    0.153 0.0215 -1.88
Transformation: exp
> backTransform(mod1, type="det")
Backtransformed linear combination(s) of Detection estimate(s)
            SE LinComb sigma(Intercept)
 Estimate
      229 24.7
                   5.43
Transformation: exp
Vamos ahora a testar la bondad del ajuste:
> fitstats <- function(fm) {</pre>
    observed <- getY(fm@data)</pre>
+
    expected <- fitted(fm)</pre>
    resids <- residuals(fm)</pre>
    sse <- sum(resids^2)</pre>
    chisq <- sum((observed - expected)^2 / expected)</pre>
    freeTuke <- sum((sqrt(observed) - sqrt(expected))^2)</pre>
    out <- c(SSE=sse, Chisq=chisq, freemanTukey=freeTuke)</pre>
    return(out)
+ }
> (pb <- parboot(mod1, fitstats, nsim=1000, report=1))</pre>
```



```
t0 = 74.38347 99.81109 40.73686
```

Call: parboot(object = mod1, statistic = fitstats, nsim = 1000, report = 1)

Parametric Bootstrap Statistics:

	t0	$mean(t0 - t_B)$	StdDev(t0 - t_B)	$Pr(t_B > t0)$
SSE	74.4	-9.35	16.72	0.701
Chisq	99.8	1.57	14.08	0.413
freemanTukey	40.7	2.29	4.17	0.281

#### t\_B quantiles:

```
0% 2.5% 25% 50% 75% 97.5% 100%
SSE
              40
                       72
                            83 93
                                     122
                                           194
                   55
              61
                   73
                       89
                            97 106
                                      127
                                           167
Chisq
freemanTukey 26
                   30
                       36
                            38
                                41
                                      47
                                            50
```

t0 = Original statistic computed from data
t\_B = Vector of bootstrap samples

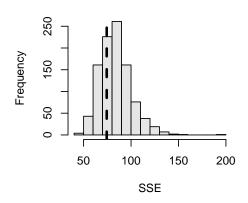
- > # chisquare
- > (c.hat <- pb@t0[2] / mean(pb@t.star[,2])) # c-hat: ratio observado/esperado
  Chisq</pre>
- 1.016012

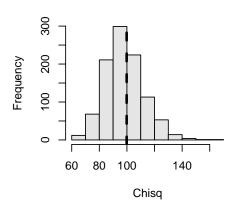
Lo representamos gráficamente. Cuanto mejor coincida la línea de puntos con la mediana de la distribución normal que se representa en cada caso, mejor es la bondad del ajuste.

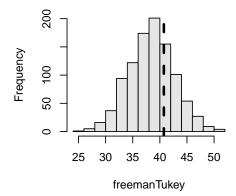
```
> par(mfrow=c(2,2))
```

- > hist(pb@t.star[,1], xlab='SSE', col="grey90", breaks=15, main="")
- > abline(v=pb@t0[1],lty=2, lwd=3)
- > hist(pb@t.star[,2], xlab='Chisq', col="grey90", breaks=15, main="")
- > abline(v=pb@t0[2],1ty=2, 1wd=3)
- > hist(pb@t.star[,3], xlab='freemanTukey', col="grey90", breaks=15, main="")
- > abline(v=pb@t0[3],1ty=2, 1wd=3)









Habitualmente se reseña el chisq. como medida de la bondad del ajuste. Cuanto más cerca de 1 está, mejor es el ajuste.

Vamos a estimar la abundancia en cada transecto utilizando ranef, una aplicación bayesiana incluida en unmarked, conjuntamente con BUP (Best Unbiased Predictors), y vamos a compararlo con los datos originales que habíamos creado:



nYears <- postDim[3]

```
> re <- ranef(mod1, K=50)
> # Best Unbiased Predictors
> media<-bup(re, stat="mean", real)</pre>
> ci<-confint(re, level=0.9) # 90% CI
> (comp<-data.frame('media'=media,'lower'=ci[,1],</pre>
                      'upper'=ci[,2],'real'=sim.data[[2]]))
      media lower upper real
  14.76074
               11
                      19
                           15
  12.76074
                 9
                      17
2
                           11
  16.76074
3
                      21
                           16
               13
4 14.76074
                      19
                           17
               11
 16.76074
                           12
5
               13
                      21
  17.76074
               14
                      22
                           15
6
7 14.76074
                      19
                           12
               11
8 16.76074
               13
                      21
                           15
9 11.76074
                 8
                      16
                            8
10 15.76074
               12
                      20
                           14
> # Real
> cat("Poblacion simulada = ", sum(comp[,4]), "individuos", "\n")
Poblacion simulada = 135 individuos
> # Estimado
> cat("Poblacion estimada = ", round(sum(comp[,1]),0),
      "(", sum(comp[,2]), "-", sum(comp[,3]), ") individuos\n")
Poblacion estimada = 153 (115 - 195) individuos
Para obtener la desviación estándar y los intervalos de confianza empleamos esta función
auxiliar que nos permite obtener la predicción posterior de la abundancia:
> # Función auxiliar
> postPredN <- function(ranefOut, nSims=100) {</pre>
      post <- ranefOut@post</pre>
      postDim <- dim(post)</pre>
      nSites <- postDim[1]
      nProbs <- postDim[2]</pre>
      possibleN <- 0:(nProbs-1)</pre>
```



```
NsitePostSamples <- array(NA_integer_,</pre>
+
                                  c(nSites, nYears, nSims))
      for(i in 1:nSites) {
          for(t in 1:nYears) {
              NsitePostSamples[i,t,] <- sample(</pre>
                   possibleN, size=nSims,
                   replace=TRUE, prob=post[i,,t])
          }
+
      }
      NpostSamples <- apply(NsitePostSamples, c(2,3), sum)</pre>
      return(NpostSamples)
+
+ }
> # Obtenemos media, mediana, SD y CI95%
> Npost <- postPredN(re, nSims=1000)</pre>
                               ## media
> rowMeans(Npost)
[1] 152.921
> apply(Npost, 1, median)
                               ## mediana
[1] 153
> apply(Npost, 1, sd)
                            ## SD
[1] 8.265778
> apply(Npost, 1, quantile,
        prob=c(0.025, 0.975)) ## 95% CI
      [,1]
2.5%
       136
97.5% 169
```



## 3. Estima Bayesiana con NIMBLE

Vamos a usar los mismos datos simulados que hemos tratado en unmarked para ajustar un modelo HDS pero usando una aproximación bayesiana con Nimble (De Valpine et al., 2017) en  $\P$  (R Core Team, 2020).

Preparamos los datos:

```
> # Vamos a escalar los datos de distancia
> dat$distance<-dat$distance/100</pre>
> dat$y<-1
> dat<-data.frame(site=dat$line,y=dat$y,d=dat$distance)</pre>
> # Vamos a obtener el número de individuos detectados por sitio
> # ncap = 1 más el número de individuos detectados por sitio
> ncap <- table(dat[,1])</pre>
                                        # ncap = 1 si no hay observaciones
> sites0 <- dat[is.na(dat[,2]),][,1] # sitios sin detecciones
> ncap[as.character(sites0)] <- 0</pre>
                                        # Rellenamos con 0 los sitios sin
                                        # detecciones
> ncap <- as.vector(ncap)</pre>
> # Preparamos los datos
> site <- dat[!is.na(dat[,2]),1]
                                       # ID de sitio por observacion
> delta <- 0.1
                                       # agrupamos distancias en franjas
                                       # puntos medios de las franjas
> midpt <- seq(delta/2, B, delta)</pre>
> dclass <- dat[,3] %/% delta + 1</pre>
                                       # convertimos distancias en grupos
> nD <- length(midpt)</pre>
                                       # Número de intervalos de distancia
> dclass <- dclass[!is.na(dat[,2])] # Categorias observadas</pre>
> nind <- length(dclass)</pre>
                                       # Número total de individuos observados
Preparamos el modelo:
> library(nimble)
> ## define the model
> code <- nimbleCode({</pre>
    # Priors
    alpha0 ~ dunif(-10,10)
    beta0 ~ dunif(-10,10)
    for(i in 1:nind){
```



```
dclass[i] ~ dcat(fc[site[i],1:nD]) # Parte 1 del HDS
+
    for(s in 1:nsites){
      # Construímos las probabilidades por celdas
      for(g in 1:nD){
                                   # midpt = punto central de cada celda
        log(p[s,g]) \leftarrow -midpt[g] * midpt[g] / (2*sigma[s]*sigma[s])
        pi[s,g] <- delta / B  # probabilidad por intervalo</pre>
+
        f[s,g] \leftarrow p[s,g] * pi[s,g]
        fc[s,g] \leftarrow f[s,g] / pcap[s]
+
      pcap[s] \leftarrow sum(f[s,1:nD])
                                           # Pr(captura): suma de las areas
+
      ncap[s] ~ dbin(pcap[s], N[s]) # Parte 2 del HDS
+
      N[s] ~ dpois(lambda[s])
                                     # Parte 3 del HDS
+
      log(lambda[s]) <- beta0</pre>
+
      log(sigma[s]) <- alpha0
+
    }
+
    # Parámetros derivados
+
    Ntotal <- sum(N[1:nsites])</pre>
    area<- nsites*1*2*B # Unidad long.== 1, franja = 2xB
    D<- Ntotal/(10*area) # animales por 100 ha
Suministramos ahora datos, constantes e inicios
> str(data <- list(midpt=midpt, ncap=ncap, dclass=dclass))</pre>
List of 3
 $ midpt : num [1:50] 0.05 0.15 0.25 0.35 0.45 0.55 0.65 0.75 0.85 0.95 ...
 $ ncap : num [1:10] 8 6 10 8 10 11 8 10 5 9
 $ dclass: num [1:85] 37 14 4 4 1 50 15 15 18 48 ...
> str(constants<-list(nsites=10, site=site, nind=nind, B=B, nD=nD, delta=delta))
List of 6
 $ nsites: num 10
 $ site : int [1:85] 1 1 1 1 1 1 1 2 2 ...
 $ nind : int 85
 $ B
     : num 5
```



```
$ nD
      : int 50
 $ delta : num 0.1
> Nst <- ncap + 1
> str(inits <- list(alpha0=0, beta0=0, N=Nst))</pre>
List of 3
 $ alpha0: num 0
 $ beta0 : num 0
        : num [1:10] 9 7 11 9 11 12 9 11 6 10
Especificamos los parámetros a guardar
> params <- c('alpha0', 'beta0', 'Ntotal','D')</pre>
Compilamos y ejecutamos el modelo
> # Preparamos el modelo para ejecución en Nimble
> Rmodel <- nimbleModel(code=code, constants=constants, data=data,
                         inits=inits, check=FALSE)
> Cmodel <- compileNimble(Rmodel)</pre>
> # Establecemos los parámetros a monitorizar
> mcmcspec<-configureMCMC(Rmodel, monitors=params, nthin=5)</pre>
==== Monitors =====
thin = 1: alpha0, beta0, Ntotal, D
==== Samplers =====
slice sampler (10)
  - N[] (10 elements)
RW sampler (2)
  - alpha0
  - beta0
> # Contruimos el modelo
> hdsMCMC <- buildMCMC(mcmcspec)</pre>
> # Compilamos
> ChdsMCMC <- compileNimble(hdsMCMC, project = Rmodel)</pre>
> # Ejecutamos el modelo
> nb=5000
               # Iteraciones a desechar
> ni=2500 +nb # Iteraciones
               # Cadenas
> nc=3
```



```
> start.time2<-Sys.time()
> outNim <- runMCMC(ChdsMCMC, niter = ni , nburnin = nb ,
             nchains = nc, inits=inits,
             setSeed = TRUE, progressBar = TRUE,
+
             samplesAsCodaMCMC = TRUE)
|-----|
|-----|
|-----|-----|
|-----|
|-----|----|
> end.time<-Sys.time()
> end.time-start.time2 # tiempo de ejecución
Time difference of 3.339576 secs
Observamos resultados
> summary(outNim)
Iterations = 1:2500
Thinning interval = 1
Number of chains = 3
Sample size per chain = 2500
```

1. Empirical mean and standard deviation for each variable, plus standard error of the mean:

```
MeanSDNaive SETime-series SED0.14830.017930.00020710.0009758Ntotal148.328917.932220.20706340.9757663alpha00.87140.123440.00142540.0063474beta02.68480.146350.00168990.0076251
```

2. Quantiles for each variable:

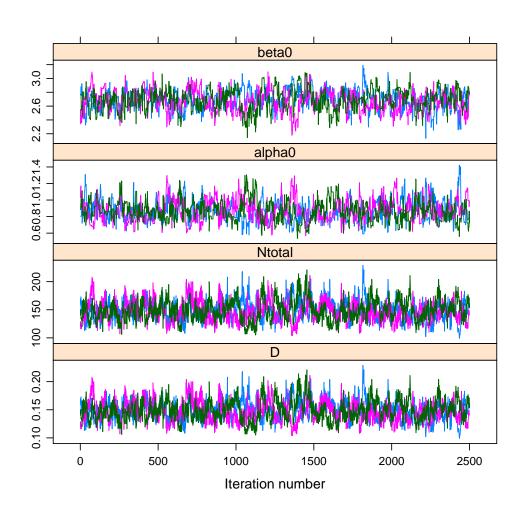
	2.5%	25%	50%	75%	97.5%
D	0.1170	0.1360	0.1470	0.1600	0.186



Ntotal 117.0000 136.0000 147.0000 160.0000 186.000 alpha0 0.6538 0.7836 0.8638 0.9484 1.145 beta0 2.3925 2.5868 2.6908 2.7877 2.963

...y comprobamos convergencia

### > xyplot(outNim)





### 4. REFERENCIAS

- Burnham, K. P., Anderson, D. R., & Laake, J. L. (1980). Estimation of density from line transect sampling of biological populations. *Wildlife Monographs*, 72(72), 3–202. doi:10.1126/science.98.2539.185
- De Valpine, P., Turek, D., Paciorek, C. J., Anderson-Bergman, D., Lang, T., & Bodik, R. (2017). Programming with models: writing statistical algorithms for general model structures with NIMBLE. *Journal of Computational and Graphical Statistics*, 26, 403–413.DOI:10.1080/10618600.2016.1172487
- Fiske, I. J., & Chandler, R. B. (2011). unmarked: An R package for fitting hierarchical models of wildlife occurrence and abundance. *Journal of Statistical Software*, 43(10), 1–23. doi:10.1002/wics.10
- Kéry, M., & Royle, J. A. (2016). Applied Hierarchical Modeling in Ecology Analysis of distribution, abundance and species richness in R and BUGS (1st ed., Vol. 1). Academic Press / Elsevier.
- R Core Team. (2020). R: A language and environment for statistical computing. R Foundation for Statistical Computing. Vienna, Austria. Retrieved from https://www.r-project.org/.