Práctica Desarrollo de Interfaces Web

La práctica consistirá en el desarrollo de una página web donde cada alumno podrá elegir la temática y el diseño. La página será o bien corporativa o bien una tienda online:

En el caso de las páginas web corporativas deberán constar de, al menos, las siguientes secciones:

- Index
- Quienes somos
- Productos y servicios
- Página de listado de noticias
- Página de detalle de noticia
- Página de contacto

En el caso de elegir una tienda online

- Index
- Quienes somos
- Listado de productos
- Detalle de producto
- Página de contacto
- Página de registro del cliente

Observaciones:

- Todas las prácticas deben incluir su guía de estilos correspondientes
- Todas las páginas deben tener su cabecera y pie de página, así como el correspondiente menú para poder ir de una página a otra (os pasaré un menú responsive que podréis utilizar y solo deberéis modificar los estilos del mismo para adaptarlo a vuestro proyecto.
- Las páginas deben ser 100% responsives por lo que debéis prestar especial atención a aspectos como tamaño de textos, botones, etc que puedan dificultar la navegación por la misma
- La página web debe incluir los conceptos vistos en clase de flexbox y css grill, en la guía de estilos deberéis indicar la estructura de vuestras páginas y donde usáis cada uno de estos conceptos.
- La página de contacto debe incluir un formulario donde aplicaremos pseudoclases para darle mayor vistosidad, así como un mapa de localización que también debe ser responsive (para este mapa utilizaremos google maps)
- Las páginas deben tener coherencia y aplicar los criterios explicados en clase para facilitar al visitante su manejo y pensando en la finalidad de la misma (por ejemplo, en una tienda online las novedades se suelen situar arriba, en un banner o en un slider para llamar la atención sobre el cliente.
- Dejo total libertad para coger y copiar ideas de otras páginas (iconos de redes sociales, colores, disposición de diseño, tipografías, etc). Prácticamente podéis copiar la página que os guste adaptándola a vuestras necesidades, esto quiere decir que deberéis

realizarla con vuestro propio código HTML y CSS, en el caso de detectar una copia de código, la práctica se evaluará como suspensa.

Evaluación:

Los aspectos que tendré en cuenta a la hora de evaluar la práctica serán los siguientes:

- 60% funcionalidad, que funcione perfectamente y sea accesible a cualquier usuario desde cualquier dispositivo
- 30% optimización y legibilidad del código fuente (sencillez, comentarios, estructura, etc).
- 10% opinión personal en cuanto a uso de colores, tipografías, diseño, disposición, etc.