



Especialidad: Técnico en Programación

Módulo II. Submódulo 1. Aplica la metodología espiral con programación orientada a objetos.

Prof: Hilda Lucía Rodríguez Gómez

Diagrama de Flujo: representación gráfica de un algoritmo. Se trata de representar los pasos a seguir desde que se inicia hasta que se termina y para ello se utiliza una serie de formas definidas de antemano que se conectan entre sí a través de flechas que marcan la dirección del **flujo** y establecen el recorrido del proceso.

SÍMBOLOS MÁS UTILIZADOS:

NOMBRE	SÍMBOLO	FUNCIÓN
Terminal		Se utiliza para indicar el inicio y el final de un diagrama. Del Inicio solo puede salir una línea de flujo y al Final solo debe llegar una línea.
Línea de flujo		Indican el sentido de la ejecución de las acciones a seguir
Entrada		Entrada de datos en general
Salida en pantalla		Presentación de mensajes o resultados en pantalla.
Salida Impresa		Presentación de uno o varios resultados en forma impresa.
Proceso /Acciones		Indica una acción o instrucción que se deba realizar
Decisión		Indica la comparación de dos datos y dependiendo del resultado lógico, se toma la decisión de seguir un camino u otro.
Iteración		Indica que una instrucción o grupo de instrucciones se pueden ejecutar varias veces
Conector 1		Indica el enlace de dos partes de un diagrama dentro de la misma página
Conector 2		Indica el enlace de dos partes de un diagrama en páginas diferentes
Llamada a procedimiento		Indica la llamada a una subrutina o procedimiento determinado.

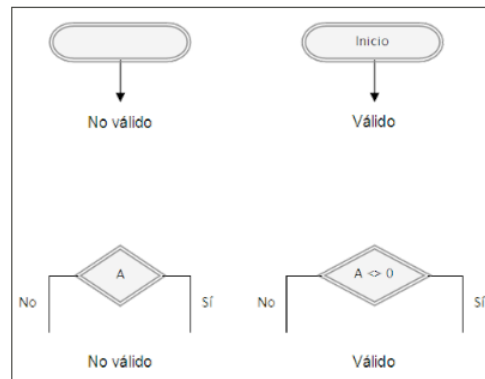


REGLAS PARA UN DIAGRAMA DE FLUJO

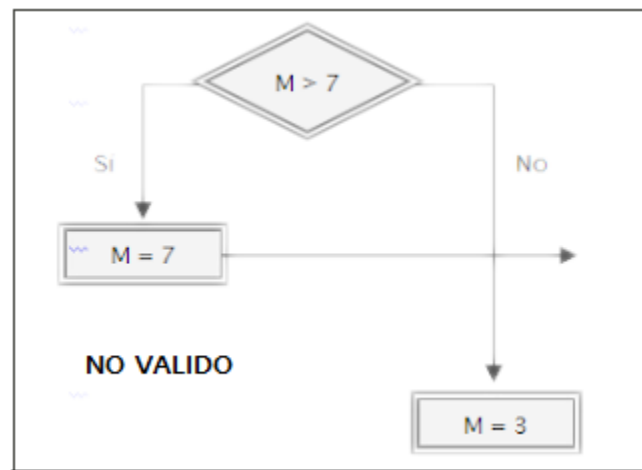
- Se escriben de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha, también deben tener un inicio y un fin.



- Todo símbolo (excepto las líneas de flujo) llevará en su interior información que indique su función exacta y unívoca. Todo texto escrito dentro de un símbolo debe ser legible, preciso, evitando el uso de muchas palabras, se deben utilizar frases concretas y cortas.



- Las líneas de flujo deben ser rectas verticales u horizontales y NO pueden cruzarse.





Centro de Estudios Tecnológico industrial y de servicio No. 155 "Josefa Ortiz de Domínguez"

- Todas las líneas utilizadas para indicar la dirección del flujo del diagrama deben estar conectadas. la conexión debe ser a un símbolo que exprese lectura, proceso, decisión, conexión o fin.
- No deben quedar líneas de flujo sin conectar.
- No puede llegar más de una línea a un símbolo. Pero pueden llegar muchas líneas de flujo a otras líneas.
- Las líneas de flujo deben entrar a un símbolo por la parte superior y/o izquierda y salir de él por la parte inferior y/o derecha.
- Todos los símbolos tienen una línea de entrada y una de salida, a excepción del símbolo inicial y final.
- Un elemento del diagrama no puede tener más de una salida si no es un elemento de decisión.

