

PROYECTO DE PROBABILIDAD

Realizado por Jose Mercado y Ariel Ayala

TABLA DE CONTENIDO

| Inspiración para el proyecto | 01 |
|--|----|
| Experiencias | 02 |
| • Lecciones aprendidas | 03 |
| Procedimiento de los analisis | 04 |
| Descubrimientos | 05 |
| Recomendaciones | 06 |
| Autoconocimiento | 07 |
| | |

MOTIVACIÓN PERSONAL



2

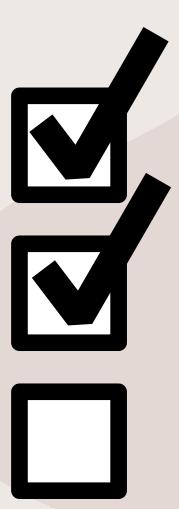


EXPERIENCIAS DATA

Busqueda

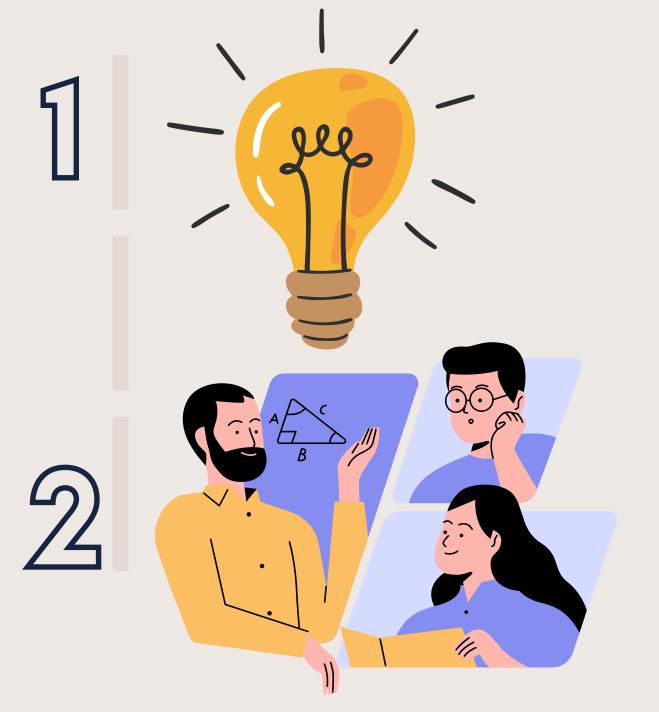


Filtro

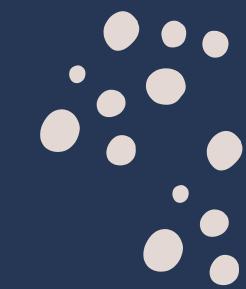


LECCIONES

ADQUIRIDAS

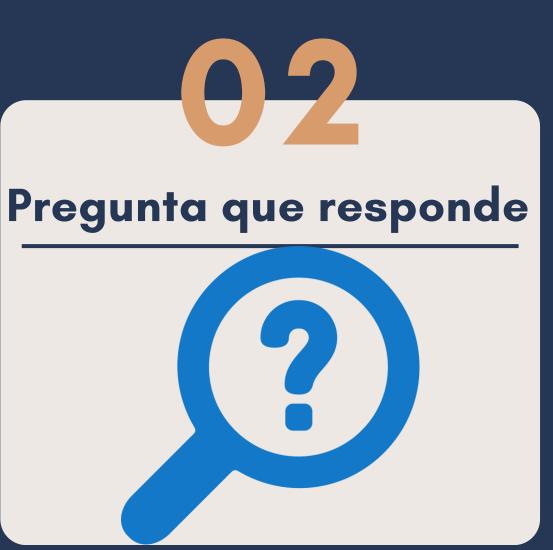






PROCEDIMIENTO







DESCUBRIMIENTO CON EL PROYECTO





RECOMENDACIONES

PARA EL PROYECTO

1





2



AUTO DESCUBRIMIENTO





MUCHAS GRACIAS

Proyecto Semestral de Probabilidad Aplicada a TIC



