

introduccion.nbconvert

February 9, 2017

INVESTIGACIÓN REPRODUCIBLE

Mario Mañana Canteli

Universidad de Cantabria

```
In [1]: import time

        now = time.strftime("%c")
        print "a Ultima version: " +(time.strftime("%d/%m/%Y")) + " " + (time.strftime("%H:%M:%S"))
```

```
a Ultima version: 09/02/2017 00:09:39
```

0.1 Introducción

El concepto de investigación reproducible (reproducible research) no es algo nuevo. Desde el desarrollo de la escritura, las personas involucradas en la transmisión del conocimiento han estado preocupadas por la forma en la que éste se transmitía. Debe entenderse aquí que estamos pensando en que había un interés real en transmitirlo. No se consideran, por tanto, situaciones en las que se buscaba de forma explícita codificar el conocimiento para limitar las personas que podían tener acceso a él. En este contexto, los libros y documentos funcionan como fotos fijas con capacidades limitadas para aportar información que no pueda ser expresada de forma descriptiva. Esta vía de comunicación resulta adecuada en ciertas áreas de conocimiento, pero no lo es tanto en otras. Con el desarrollo de la ciencia de la computación, la información que se podía transmitir comenzó a ser más compleja. A las descripciones de procedimientos se comenzaron a añadir otros elementos como diagramas, fotografías y tablas con datos. El soporte en papel no resulta adecuado con el volumen de datos es elevado. De igual forma, cuando los documentos requieren aportar código fuente, resulta difícil incluirlo si el número de líneas de código es elevado. Se produce entonces un esfuerzo de síntesis, que termina por sintetizar la información a transmitir. En algunos casos, este esfuerzo de síntesis es útil, ya que resume de forma concisa trabajos que tienen, por su extensión y complejidad, un encaje difícil en un documento de extensión limitada. Comienza aquí el problema. ¿Qué pasa cuando el escritor, o conjunto de escritores, tienen un interés explícito en transmitir de forma completa toda la información disponible? Supóngase que un ensayo o experimento científico ha generado miles o millones de datos. En este caso, la solución pasa por hacer disponibles dichos datos en algún tipo de repositorio o incorporarlos al documento en un soporte digital (CD, DVD o similar) Por complicar el problema un poco más, supóngase que los datos son procesados con un programa o conjunto de programas que implementan un algoritmo. La persona interesada en replicar los resultados conseguidos, debe instalar dichos programas en su ordenador y ejecutar los códigos sobre el conjunto de datos. Comienza aquí el calvario... En algunos casos, las versiones disponibles de las herramientas software que deben compilar (por ejemplo C, fortran, etc.) o interpretar (octave, python, etc.) el código habrán cambiado, generando errores de compatibilidad con los códigos disponibles. En otras ocasiones, especialmente cuando se requiere utilizar diferentes herramientas de forma simultánea, aparecerán incompatibilidades entre versiones, entre versiones de las herramientas y del sistema operativo sobre el que se ejecutan o requisitos relativos a librerías que faltan o que interfieren con otras. Se requiere, por tanto, una aproximación holística al problema que permita abordarlo de forma integral. Adicionalmente, los lenguajes de programación permiten añadir comentarios al código, pero en la mayor parte de los casos, utilizando caracteres ASCII estándar. Esto significa que no es posible utilizar texto enriquecido, lenguaje matemático y/o tablas o diagramas. El primer problema se resuelve con herramientas

de virtualización y/o contenedores. Este tipo de soluciones permite aportar al destinatario no solo el código fuente, sino también las herramientas de compilación o interpretación perfectamente sintonizadas. Ésto resulta especialmente útil cuando se interacciona dentro de un equipo de programadores. La segunda cuestión se resuelve combinando un documento de texto enriquecido (Word, Open Office, LaTeX) con el código. El problema con esta solución es que código y documentación se tratan por separado, complicando la lectura y facilitando la generación de errores.

La investigación reproducible versa precisamente sobre estos problemas. ¿Cómo transferir el conocimiento de una forma más integral? ¿Cómo combinar, en un único repositorio, todos los elementos necesarios e incluyendo incluso las herramientas?

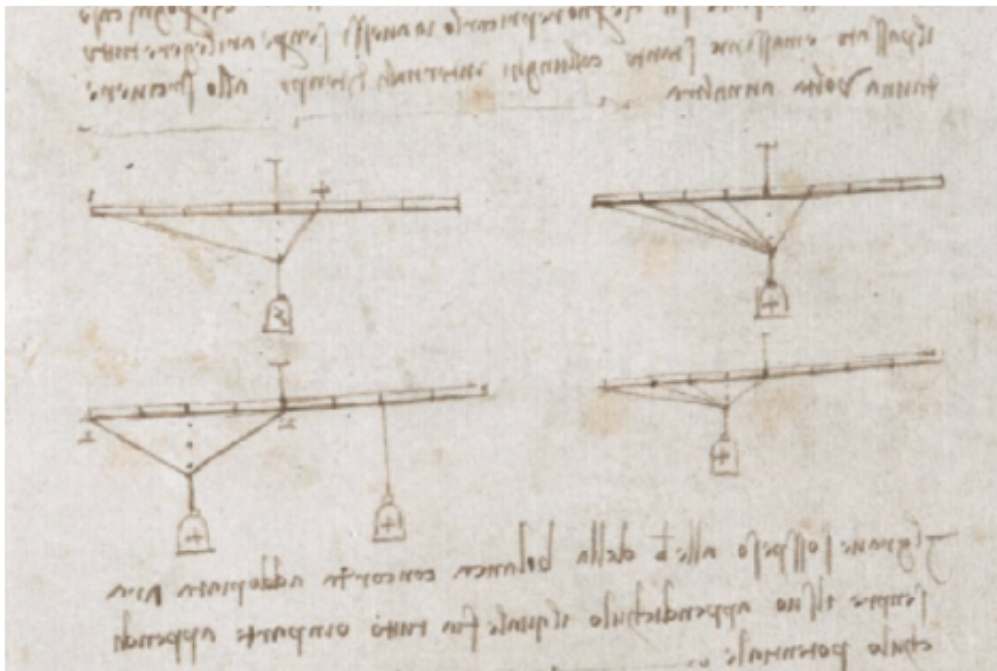
Comenzaremos por analizar el método clásico para ir resolviendo poco a poco los desafíos planteados...

0.2 El método clásico

Leonardo da Vinci escribió múltiples libros de notas en disciplinas muy distintas que van desde la medicina hasta la ingeniería, pasando por la biología. Uno de esos libros de notas es ('The Codex Arundel'), escrito entre 1478 y 1518.

```
In [2]: from IPython.display import Image
        Image(filename='../figuras/leonardo_01.png')
```

Out[2]:



La estructura de los libros de notas de Leonardo son similares a los que los científicos han venido utilizando en el último medio siglo.

Una combinación de texto con explicaciones, hipótesis, metodologías, así como resultados de experimentos que pueden incluir diagramas/fotos y resultados. La principal limitación de esta metodología reside en la dificultad para trabajar con grandes volúmenes de datos. No resulta sencillo compartir datos y procedimientos de cálculo utilizando un libro de notas clásico.

0.2.1 Historia de una crisis anunciada

“Growth in a Time of Debt” es un conocido artículo científico en los círculos financieros, también referenciado por los apellidos de sus autores “Reinhart–Rogoff”. Este artículo fue publicado (sin revisión por pares) en 2010 por los economistas norteamericanos Carmen Reinhart (Universidad de Maryland) y Kenneth Rogoff (Universidad de Harvard) en la revista *American Economic Review*. A raíz de la publicación de dicho artículo, muchos políticos y comentaristas económicos comenzaron a citar dicho artículo en sus debates sobre la efectividad de la austeridad en políticas fiscales en países con grandes niveles de deuda. De hecho, el artículo incide en el hecho de que cuando la deuda externa de un país supera el 60% del PIB, dicho país sufre graves problemas en su crecimiento. En el artículo se indica también que cuando la deuda supera el 90%, el crecimiento del PIB se reduce a la mitad. La importancia de este artículo en el contexto económico fue que se publicó en plena crisis financiera y daba soporte a las políticas de austeridad.

El propio Olli Rehn, comisario de asuntos económicos de la Unión Europea, utilizó este artículo como referencia para la intervención de países con elevados niveles de deuda.

En el año 2013 algunos académicos mostraron que la metodología presentaba algunos errores que no justificaban sus hipótesis de partida. El primer análisis fue realizado por un estudiante de la Universidad de Massachusetts utilizando iPython Notebook. Lo interesante de la nueva metodología es la capacidad para revisar datos, procedimientos y conclusiones sobre un único documento.

0.2.2 Motivaciones: El principio de Claerbout

“An article about computational result is advertising, not scholarship. The actual scholarship is the full software environment, code and data, that produced the result.” - Claerbout and Karrenbach, *Proceedings of the 62nd Annual International Meeting of the Society of Exploration Geophysics*. 1992.

“When we publish articles containing figures which were generated by computer, we also publish the complete software environment which generates the figures” - Buckheit & Donoho, *Wavelab and Reproducible Research*, 1995.

...

0.3 Un nuevo paradigma

Imaginemos por un momento que pudiésemos plantear una alternativa a los libros de notas clásicos.

Imaginemos que cuando escribimos un artículo científico, un guión de una práctica o un informe técnico para una empresa o un colega, no tuviésemos que separar texto, datos y algoritmos de cálculo. Imaginemos también que tuviésemos una herramienta para compartir todo el material de una forma sencilla y cooperativa.

Beneficios

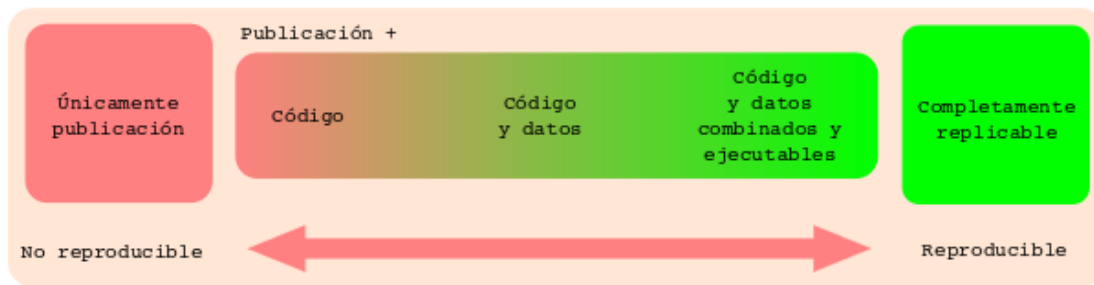
- Verificación y fiabilidad. Facilidad para encontrar errores. Los resultados que se obtienen hoy deben ser los mismos que los que se producirían mañana.
- Transparencia. La disponibilidad pública de datos y procedimientos permite mejorar los índices de citas de autores y sus instituciones.
- Eficiencia. Facilidad para reutilizar datos y procedimientos.
- Flexibilidad. Capacidad para hacer cambios sobre los procedimientos descritos.

Desde un punto de vista general, un trabajo se considera investigación reproducible si verifica las condiciones siguientes (Stodden, V., et al. 2013. “Setting the default to reproducible.” *computational science research*. SIAM News 46: 4-6):

- Revisable. Dispone de una descripción general del mismo.
- Replicable. Existen herramientas (públicas y/o privadas) que pueden ser utilizadas para obtener el resultado final.
- Confirmable. Diferentes personas pueden obtener los mismos resultados de forma independiente.
- Auditable. Tanto los datos como el código son accesibles (el acceso a los datos puede ser público o privado.)
- Reproducible. Datos y código existen en el dominio público.

```
In [3]: Image(filename='./figuras/rr_grado.png')
```

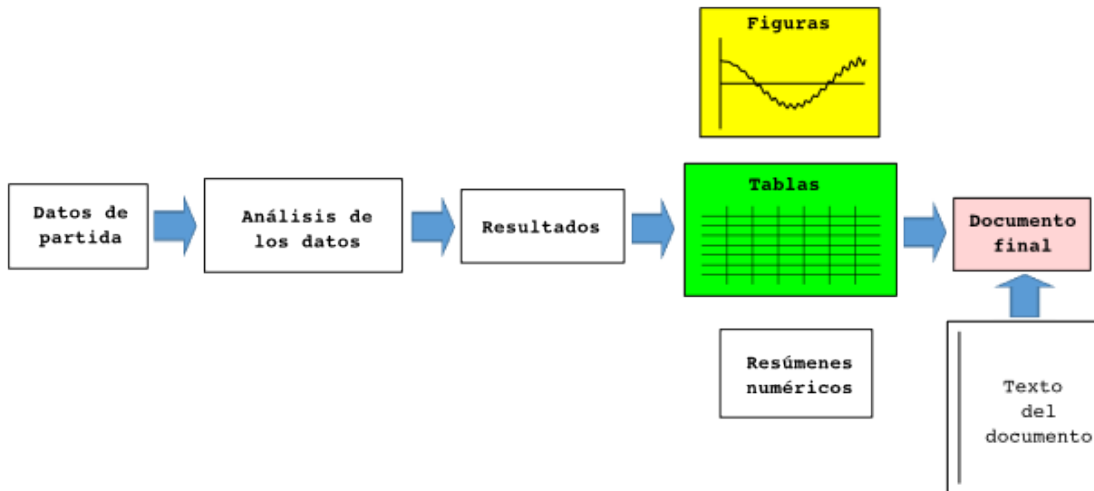
Out[3]:



La figura siguiente resume la metodología de generación de documentos, tanto basadas en un paradigma no reproducible como reproducible.

```
In [4]: Image(filename='./figuras/metodologia_nr.png')
```

Out[4]:



```
In [5]:
```

git.nbconvert

February 9, 2017

1 Compartir y gestionar documentos

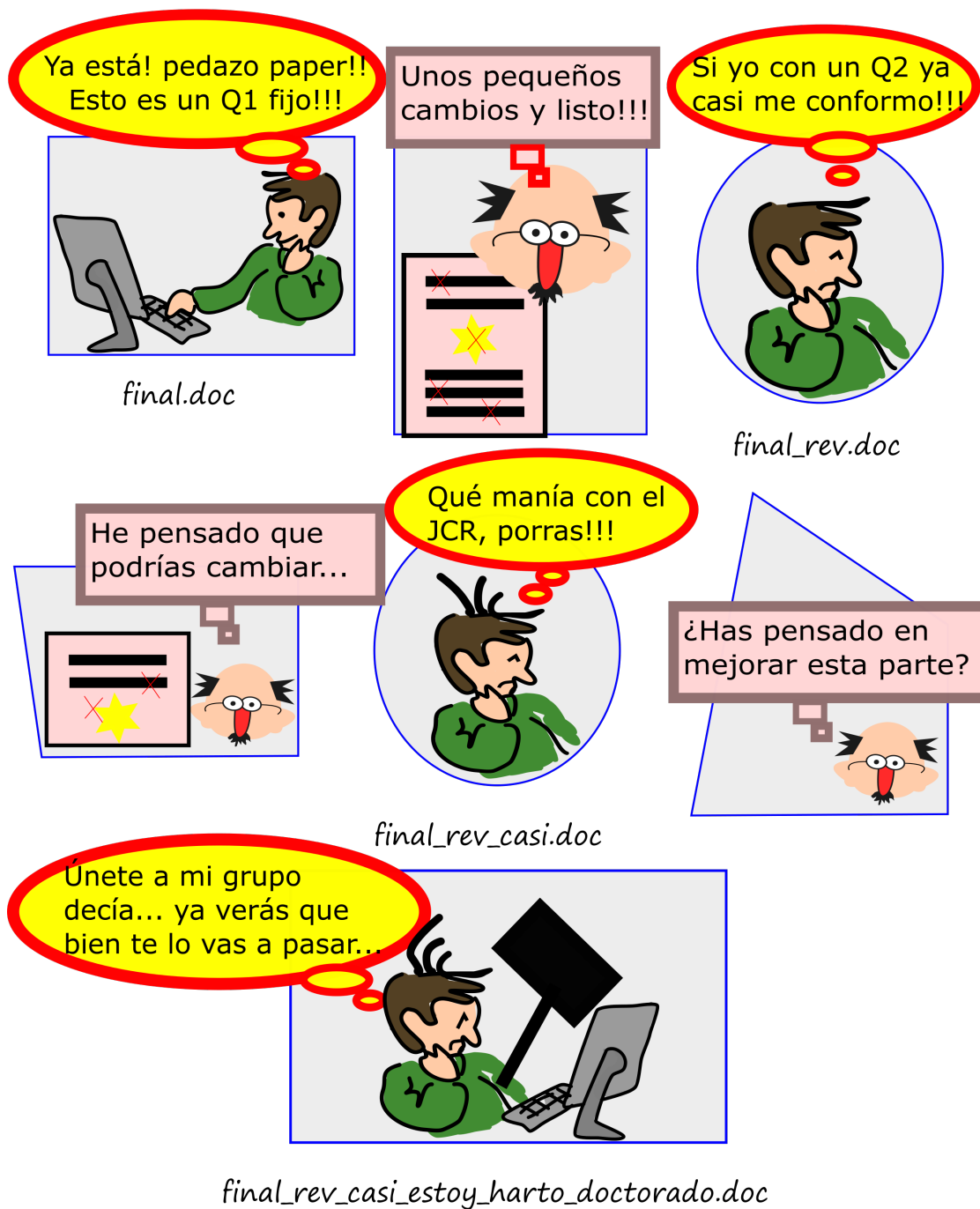
1.1 Introducción

Todos los que han escrito un artículo/documento saben lo que supone el control de versiones.

```
In [1]: from IPython.display import Image  
        Image(filename='./figuras/final_version.png')
```

```
Out[1]:
```

Historias del doctorando TEO y su director de tesis MATEO



Uno de los aspectos más importantes en la generación de documentos basados en el concepto de investigación reproducible es su gestión y compartición. La gestión de la documentación puede realizarse mediante herramientas de control de versiones, como Visual SourceSafe, BitKeeper o Git. Las diferencias entre unas y otras herramientas tiene relación con aspectos como el tipo de arquitectura: distribuida, local, etc. o el tipo de licencia: propietaria, open source. En este documento se realiza una introducción a Git, herramienta open source de carácter distribuido para el control de versiones y el trabajo colaborativo.

Git (pronunciado “guit”) es un software de control de versiones con una arquitectura definida en origen

por Linus Torvalds como respuesta al cambio de licencia del software de control de versiones BitKeeper, utilizado en origen para el desarrollo del kernel de Linux. Entre las características más importantes de Git cabe destacar:

- Soporte al desarrollo de código no lineal. Permite generar ramas de forma sencilla, así como combinarlas, realizar saltos entre versiones, etc.
- Gestión distribuida. La filosofía de Git es proporcionar a cada usuario una copia local del historial completo del desarrollo. Los cambios se propagan entre los repositorios locales.
- Gestión eficiente de grandes proyectos. El motor del sistema busca las diferencias entre ficheros y su funcionamiento está optimizado para este tipo de operaciones. Estas características facilitan la gestión eficiente de grandes proyectos.

1.2 Fundamentos de Git

La diferencia principal entre Git y otros sistemas de control de versiones tiene que ver con la forma en la que Git gestiona los documentos del proyecto. La mayor parte de los sistemas de control de versiones se basan en la búsqueda de cambios o diferencias en los ficheros gestionados. Git no utiliza este planteamiento, sino que obtiene fotos del sistema de ficheros. Cada vez que el usuario realiza un commit Git obtiene una instantánea del sistema de ficheros.

1.3 Los tres estados de Git

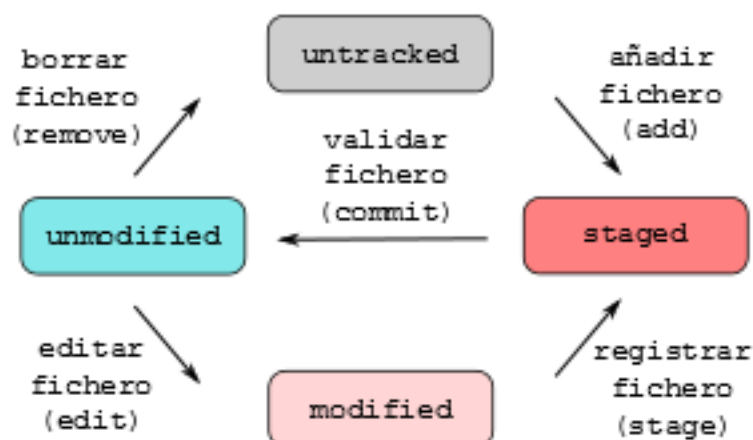
Entender cómo funciona Git consiste básicamente en entender que los ficheros gestionados por Git están en uno de los tres estados siguientes:

- modified
- staged
- committed

En la figura siguiente se muestra un esquema simplificado de los estados de un fichero en Git y los mecanismos para producir un cambio de estado.

In [2]: `Image(filename='./figuras/git_estados_01.png', width=300)`

Out[2]:



In [3]:

generacion.nbconvert

February 9, 2017

1 Generación de documentos

1.1 Windows. Utilización de ficheros .bat

1.2 Windows / Linux. Utilización de ficheros makefile

```
CLEANFILES=$(aux=.tex=.out=.log=.pdf)
latexfiles:
```

```
ipython nbconvert --to latex introduccion.ipynb
ipython nbconvert --to latex git.ipynb
ipython nbconvert --to latex accesodatos.ipynb
ipython nbconvert --to latex otros_lenguajes.ipynb
ipython nbconvert --to latex ejercicio_dados.ipynb
```

```
buildpdf: latexfiles
```

```
pdflatex introduccion.tex
pdflatex git.tex
pdflatex accesodatos.tex
pdflatex otros_lenguajes.tex
pdflatex ejercicio_dados.tex
octave octave_1.m
pdflatex ./matweave/myexample
pdfjoin introduccion.pdf git.pdf accesodatos.pdf otros_lenguajes.pdf ./matweave/myexample.pdf ejercicio.
evince ejercicio_dados-joined.pdf
```

```
clean:
```

```
rm -f *.aux
rm -f *.tex
rm -f *.out
rm -f *.log
rm -f *.pdf
```

```
In [1]:
```


accesodatos.nbconvert

February 9, 2017

1 iPython Notebook

1.1 Acceso a diferentes orígenes de datos

Python es un lenguaje de programación que permite el acceso rápido a diferentes orígenes de datos:

1. Ficheros de datos.
2. Bases de datos.
3. Internet.

1.2 Ficheros .csv

Los ficheros de texto de tipo .csv o similar pueden ser leídos fácilmente con el paquete csv.

```
In [1]: import csv
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline

nombrefichero='datos.csv'
data=[]

In [2]: f = open(nombrefichero, 'rt')
try:
    reader=csv.reader(f, delimiter=';')
    header=reader.next()
    data=[row for row in reader]
finally:
    f.close()

In [3]: print header
print "*****"

['year', 'Ta']
*****

In [4]: data

Out[4]: [['2000', '12'],
         ['2001', '13'],
         ['2002', '10'],
         ['2003', '11'],
         ['2004', '12'],
         ['2005', '13'],
         ['2006', '10'],
         ['2007', '9'],
```

```

['2008', '12'],
['2009', '15'],
['2010', '16'],
['2011', '17'],
['2012', '15'],
['2013', '16'],
['2014', '15'],
['2015', '14']]

```

```

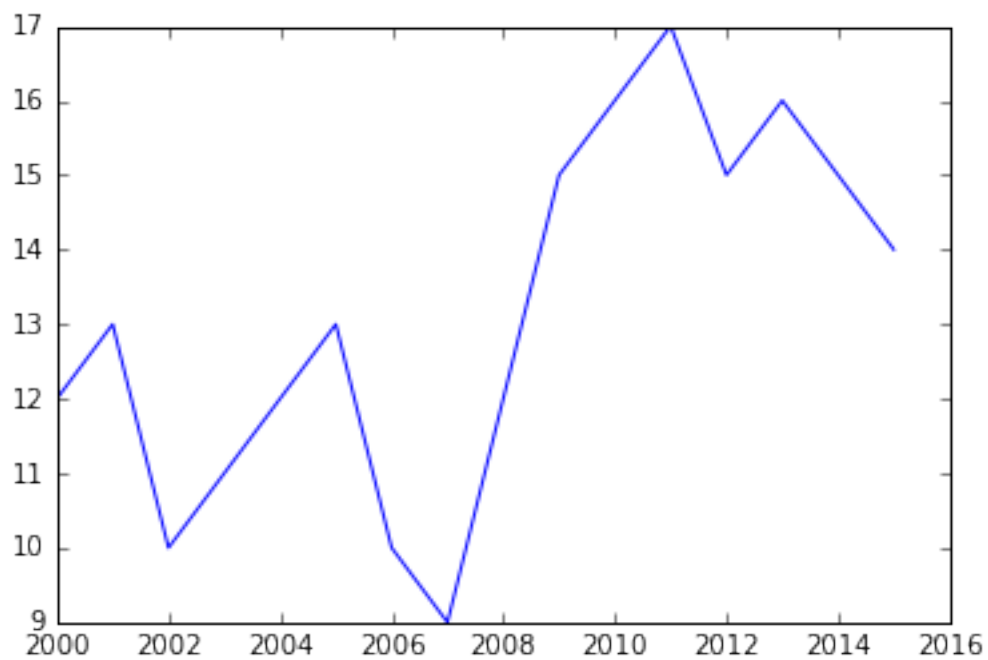
In [5]: x1=[x[0] for x in data]
        y1=[x[1] for x in data]

```

```

In [6]: plt.plot(x1, y1)
        plt.show()

```



1.3 Acceso a bases de datos sqlite3

```

In [7]: import sqlite3

```

```

In [8]: sqlite3.version

```

```

Out[8]: '2.6.0'

```

```

In [9]: sqlite3.sqlite_version

```

```

Out[9]: '3.6.21'

```

```

In [10]: ficherobdd='bbddssqlite3'

```

```

In [11]: import sqlite3 as lite
import sys

con = None

try:
    con = lite.connect(ficherobbdd)

    cur = con.cursor()
    cur.execute('SELECT SQLITE_VERSION()')

    data = cur.fetchone()

    print "SQLite version: %s" % data

except lite.Error, e:

    print "Error %s:" % e.args[0]
    sys.exit(1)

finally:

    if con:
        con.close()

```

SQLite version: 3.6.21

```

In [12]: con = None

try:
    con = lite.connect(ficherobbdd)

    cur = con.cursor()
    cur.execute("SELECT * FROM tabla1")

    rows = cur.fetchall()

    for row in rows:
        print row

except lite.Error, e:

    print "Error %s:" % e.args[0]
    sys.exit(1)

finally:

    if con:
        con.close()

```

```

(u'ana', 11, 165.5)
(u'maria', 12, 170.0)

```

```

In [13]:

```

ms_sql.nbconvert

February 9, 2017

1 MS SQL. Acceso a datos con python

Este capítulo proporciona un ejemplo básico de acceso a datos almacenados en una base de datos utilizando python.

El paquete `pypyodbc` proporciona acceso a servidores MS SQL Server.

```
In [1]: import pypyodbc
import pandas as pd
```

Se definen los parámetros básicos de la conexión. Uno de los inconvenientes de este método es que hace públicos usuario y password de la bbdd. Esto no es siempre conveniente.

```
In [2]: connection = pypyodbc.connect('Driver={SQL Server};'
                                       'Server=OPENDATA.mssql.somee.com;'
                                       'Database=OPENDATA;'
                                       'uid=mananam_SQLLogin_1;pwd=xyd5ixmzvc')

In [3]: cursor = connection.cursor()
SQLCommand = ("SELECT ALL [Fecha],[Temperatura],[Viento],[Estacion] FROM [OPENDATA].[dbo].[datos]")

cursor.execute(SQLCommand)
results = cursor.fetchone()

In [4]: for d in cursor.description:
print (d[0])

fecha
temperatura
viento
estacion

In [5]: datos = cursor.fetchall()
for row in cursor.fetchall():
    for field in row:
        print( field)
    print(" ")

In [6]: print( datos)

[(datetime.datetime(2017, 2, 2, 0, 0), 12.0, 3.0, u'WS1'), (datetime.datetime(2017, 2, 3, 0, 0),

In [7]: type( datos)
```

```
Out[7]: list
```

```
In [8]: print( datos[0][1])
```

```
12.0
```

```
In [9]: df=pd.DataFrame(datos)
        print(df)
```

```
0      1      2      3
0 2017-02-02 12.0  3.0  WS1
1 2017-02-03 15.0  4.0  WS2
2 2017-02-04 16.0  5.0  WS2
3 2017-02-05 18.0  4.0  WS2
```

```
In [10]: print(df[1])
```

```
0      12.0
1      15.0
2      16.0
3      18.0
Name: 1, dtype: float64
```

```
In [11]: df.describe()
```

```
Out[11]:
```

	1	2
count	4.00	4.000000
mean	15.25	4.000000
std	2.50	0.816497
min	12.00	3.000000
25%	14.25	3.750000
50%	15.50	4.000000
75%	16.50	4.250000
max	18.00	5.000000

```
In [12]: cursor.close()
        connection.close()
```

```
In [13]:
```

python_json.nbconvert

February 9, 2017

1 JSON

JSON es el acrónimo de JavaScript Object Notation y hace referencia a un formato de texto orientado hacia el intercambio de datos. Se considera una alternativa al formato **XML**. La definición completa está basada en la norma ECMA-262, aunque frecuentemente se implementa únicamente un subconjunto de la misma. A medida que se ha ido extendiendo, han aparecido APIs o parsers para casi todos los lenguajes de programación. En este capítulo se revisa la implementación utilizando **python**.

```
In [1]: import json
import urllib
```

```
In [2]: url = "http://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?address=Universidad de Cantabria, Santa
```

```
In [3]: response = urllib.urlopen(url)
data = json.loads(response.read())
```

```
In [4]: print( data)
```

```
{u'status': u'OK', u'results': [{u'geometry': {u'location': {u'lat': 43.471405, u'lng': -3.804062}, u'v
```

```
In [5]: '''
    {u'status': u'OK',
      u'results': [
        {u'geometry': {
          u'location': {
            u'lat': 43.471405,
            u'lng': -3.804062},
          u'viewport': {
            u'northeast': {
              u'lat': 43.47275398029149,
              u'lng': -3.802713019708498},
            u'southwest': {
              u'lat': 43.47005601970849,
              u'lng': -3.805410980291502}}},
          u'location_type': u'APPROXIMATE'},
        u'address_components': [
          {u'long_name': u'Santander',
            u'types': [
              u'locality',
              u'political'],
            u'short_name': u'Santander'},
          {u'long_name': u'Cantabria',
            u'types': [
              u'administrative_area_level_2',
```

```

        u'political'],
        u'short_name': u'S'},
        {u'long_name': u'Spain',
         u'types': [
             u'country',
             u'political'],
         u'short_name': u'ES'},
        {u'long_name': u'39005',
         u'types': [
             u'postal_code'],
         u'short_name': u'39005'}]],
    u'place_id': u'ChIJz1mfL7lLSQ0Rczt72xAnk2w',
    u'formatted_address': u'Av los Castros s/n, 39005 Santander, Cantabria, Spain',
    u'types': [
        u'establishment',
        u'point_of_interest',
        u'university']
    }
    ]
    },
    ,,,

```

```
Out[5]: "\n{u'status': u'OK', \n u'results': [\n          {u'geometry': {\n          u'location': {\n
```

```
In [6]: print( data['status'])
```

```
OK
```

```
In [7]: print( data['results'][0]['geometry']['location']['lat'])
```

```
43.471405
```

```
In [8]: print( data['results'][0]['geometry']['location']['lng'])
```

```
-3.804062
```

```
In [9]:
```

MATweave: Integración de código MATLAB/Octave en L^AT_EX*

Mario Mañana Canteli
mananam@unican.es
Dpto. de Ingeniería Eléctrica y Energética
Universidad de Cantabria

07/02/2017

Abstract

MATweave define un procedimiento para integrar código MATLAB/Octave dentro de documentos L^AT_EX. El objetivo final es facilitar a los usuarios de MATLAB/Octave la generación integral de investigación reproducible.

1 Introducción

MATweave proporciona un método simple para la generación de informes que integran datos y código utilizando L^AT_EX como lenguaje de edición, y puede considerarse como un sistema básico para la generación de documentos basados en el paradigma de la investigación reproducible. El objetivo final de este conjunto de herramientas es obtener un entregable que integre documentación, datos y código que pueda, además, ser reutilizado por otros usuarios. MATweave está inspirado en Sweave [?], diseñado originalmente para combinar programas en R y L^AT_EX.

1.1 Procedimiento

La idea que subyace detrás de MATweave es utilizar códigos específicos para indicar el inicio y fin del fragmento de código dentro del fichero L^AT_EX.

1. El primer procedimiento es utilizar códigos de comentario tipo bloque, introducidos en Octave 3.2 and MATLAB R14.

Los comentarios tipo bloque en MATLAB/Octave se abren con `%{` y se cierran con `%}` permitiendo incluir código dentro:

```
%{  
Esto es un comentario!  
%}  
for i = 1:10  
    % Este codigo esta fuera del comentario.  
    disp(i)  
end
```

El ‘truco’ consiste en que un bloque de comentario en MATLAB/Octave es un comentario en L^AT_EX (debido a que comienza con el carácter `%`), pero *no* un bloque de comentario.

* Adaptado de Neil D. Lawrence


```
%{
En MATLAB/Octave esto sería un comentario, pero en \LaTeX sí se compilaría.
Esto significa que es posible escribir código \LaTeX, como por ejemplo
 $\tau = 2\pi$ , dentro de un script MATLAB.
Ahora debemos ser capaces de escribir MATLAB/Octave dentro de un
fichero \LaTeX.
%}
```

2. El segundo ‘truco’ es incluir el paquete `verbatim` y utilizarlo para definir un nuevo entorno MATLAB/Octave utilizando los comandos siguientes:

```
\newenvironment{matlab}{\comment}{\endcomment}
\newenvironment{octave}{\comment}{\endcomment}
\newenvironment{matlabv}{\verbatim}{\endverbatim}
\newenvironment{octavev}{\verbatim}{\endverbatim}
```

Esto permitirá incluir código MATLAB/Octave que no será leído por \LaTeX utilizando: `\begin{octave}` ... `\end{octave}`, así como código que será mostrado en un entorno `verbatim` utilizando `\begin{octavev}` ... `\end{octavev}`. Por supuesto es posible hacer esto mismo utilizando el entorno estándar `verbatim`. Sin embargo, utilizando un nuevo entorno es posible definir los fragmentos de código que se muestran y/o se ejecutan.

1.2 Ejemplo

El código siguiente se ha desarrollado utilizando el entorno `matlabv` definido anteriormente. El código fuente de este documento comienza con un código de bloque abierto MATLAB/Octave `%{`. Dicho código se cierra al comiendo de un bloque MATLAB/Octave, de forma que será compilado por dichos programas.

```
%}
% El código MATLAB/Octave comienza aqui
tau = 2*pi;
x = linspace(-3, 3, 100)';
y = 1/sqrt(tau)*exp(-0.5*x.^2);
plot(x, y, 'r-');
set(gca, 'fontname', fontName, 'fontsize', fontSize);
print -dpdf myGaussian.pdf
% El código MATLAB/Octave finaliza aqui
%{
```

La combinación de dos bloques significa que el código fuente de este documento puede ser compilado en \LaTeX o en MATLAB/Octave.

2 Ejecutando MATweave

El procedimiento para generar el documento se resume a continuación:

- Ejecutar el comando ‘source fichero.tex’ en Matlab/Octave.
- Ejecutar el comando ‘pdflatex fichero.tex’ en la línea de comandos del sistema operativo. Si el documento incluye referencias bibliográficas es necesario realizar una secuencia:
 - ‘pdflatex fichero.tex’
 - ‘bibtex fichero.tex’

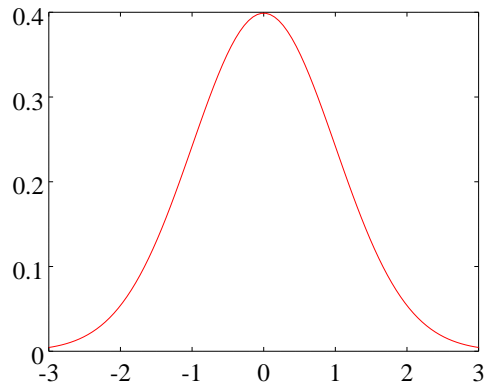


Figure 1: Curva de densidad de probabilidad Gausiana.

– ‘pdflatex fichero.tex’

Como se ha comentado, el fichero \LaTeX puede ser ejecutado en Octave con el comando `source`. Como ejercicio, guardar este documento como `myexample.tex` y ejecutar `source myexample.tex` en la línea de comandos de Octave. En MATLAB el procedimiento es un poco más complicado.

La salida del código incluye figuras en formato `.pdf`. La primera de las figuras se muestra en la Figura ??.

El código MATLAB/Octave puede ser mostrado u oculto en el documento según convenga en cada momento atendiendo a la necesidad de documentar un procedimiento de cálculo e incluso por motivaciones de depuración del código. A modo de ejemplo, el histograma mostrado en la Figura ?? ha sido codificado utilizando el entorno `\begin{matlab} ... \end{matlab}`.

Otra posibilidad que puede mejorar la visualización de código es utilizar el paquete `listings`. Otra posibilidad para mejorar la automatización del documento es utilizar MATLAB/Octave para generar un fichero `.tex` con la tabla que se pretenda visualizar en el documento \LaTeX .

```
%}
% Código para generar una tabla con numeros aleatorios.
rows = 3;
cols = 4;
numSigFigs = 3;
resultMatrix = randn(3, 4);
fid = fopen('results.tex', 'w');
for i = 1:rows
    for j = 1:cols
        fprintf(fid, ['$' num2str(resultMatrix(i, j), numSigFigs) '$']);
        if j < cols
```

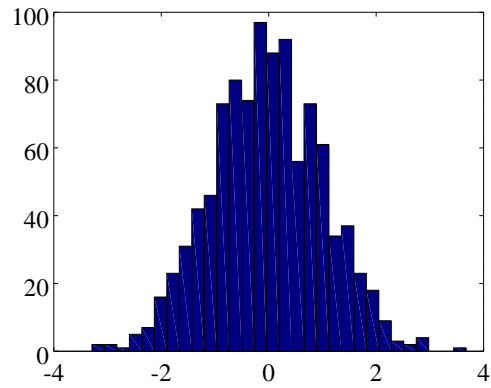


Figure 2: Histograma con 1000 muestras de una distribución Gaussiana.

Table 1: Ejemplo de una tabla de números aleatorios con MATLAB/Octave.

<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>
-0.442	1.59	0.302	-1.5
-0.418	2.39	-0.123	0.632
-1.46	1.08	0.128	-2.35

```

        fprintf(fid, ' & ');
    end
end
if i < rows
    fprintf(fid, '\\\\n');
end
end
fclose(fid);
%{

```

El fichero de resultados con la tabla puede ser incorporado al documento mediante el código `\input{results.tex}` y mostrado como aparece en la Tabla ??.

2.1 Consejos adicionales

Se considera una buena medida comenzar el fichero \LaTeX con un conjunto de comandos que limpien la memoria, definan las rutas necesarias, borren las figuras, etc.

2.2 Nota para usuarios de Beamer

Aquellos usuarios de MATweave que generen presentaciones utilizando Beamer deben utilizar la opción `[fragile]` en aquellas transparencias que contengan el entorno MATLAB/Octave. Sin dicha opción Beamer no será capaz de manejar los entornos `verbatim` o `comment`.

Se necesita una versión MATLAB R14 o superior y Octave 3.2 o superior. Para compilar el fichero en Linux:

```
octave --eval source\ myexample.tex
```

o

```
matlab < myexample.tex
```

y después,

```
pdflatex myexample
```

3 Conclusiones

Se ha mostrado que la integración de código MATLAB/Octave con \LaTeX puede realizarse mediante procedimientos sencillos. El procedimiento no es tan elegante como la pareja Sweave con R, donde tanto las variables como las gráficas se integran en el texto de forma natural.

El objetivo de MATweave es facilitar la generación de documentos reproducibles.

Nota

Este documento fue generado utilizando MATweav utilizando Octave version 4.0.0 en una máquina i686-w64-mingw32. El documento fue generado el 07/02/2017.

ejercicio_datos.nbconvert

February 9, 2017

```
In [1]: import pandas as pd
import numpy as np
import pylab as P
%matplotlib inline
```

0.1 Resultados de la serie de lanzamientos

```
In [2]: url = 'https://raw.githubusercontent.com/mmanana/data/master/experimento_datos.csv'
df = pd.read_csv(url, sep=";")
```

```
In [3]: df
```

```
Out[3]:
```

	Lanzamiento	Resultado
0	1	4
1	2	3
2	3	5
3	4	2
4	5	6
5	6	3
6	7	2
7	8	4
8	9	1
9	10	2

0.2 Valor medio de la serie de lanzamientos, así como la suma de resultados.

El valor medio se obtiene mediante la ecuación: $media = \frac{\sum x[n]}{N}$

```
In [4]: media=5.0*np.mean(df['Resultado'])
print media
```

```
16.0
```

```
In [5]: suma=np.sum(df['Resultado'])
print suma
```

```
32
```

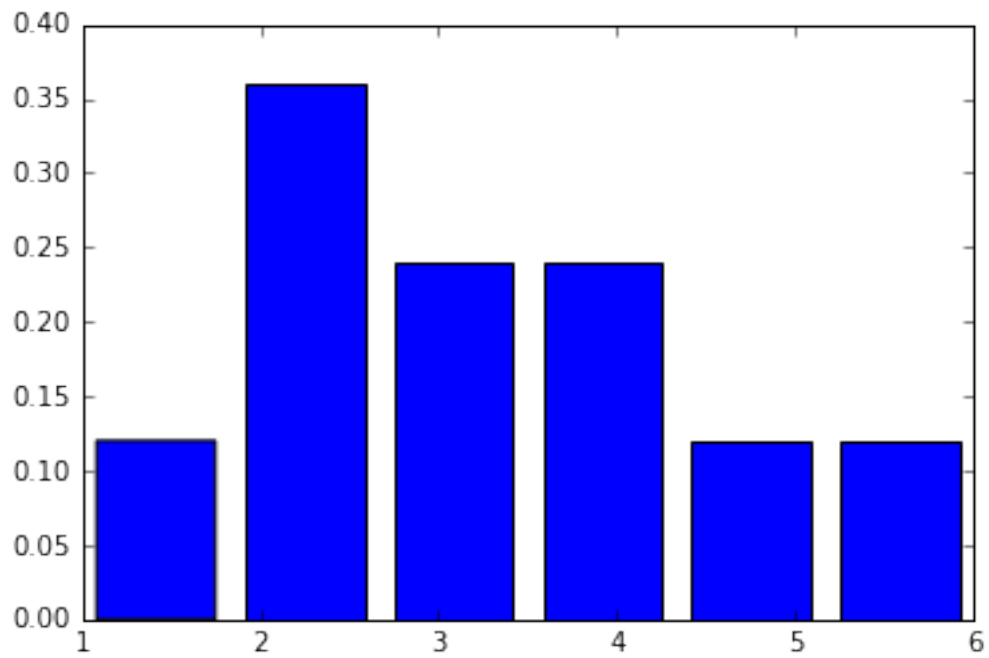
0.3 Histograma de resultados

```
In [6]: histograma=np.histogram(df['Resultado'], bins=6)
print histograma
```

```
(array([1, 3, 2, 2, 1, 1], dtype=int64), array([ 1.          ,  1.83333333,  2.66666667,  3.5        ,  4.33333333,  5.16666667],
      [ 1.          ,  1.83333333,  2.66666667,  3.5        ,  4.33333333,  5.16666667,  6.          ]))
```

```
In [7]: bins = 6
        # the histogram of the data with histtype='step'
        n, bins, patches = P.hist(df['Resultado'], bins, normed=1, histtype='bar', rwidth=0.8)

        #
        # now we create a cumulative histogram of the data
        #
        #P.figure()
        P.show()
```



open_data.nbconvert

February 9, 2017

0.1 Open data

El concepto de **open data** o **datos en abierto** hace referencia a una filosofía que busca hacer públicos conjuntos de datos, sin aplicar ningún tipo de restricción, incluyendo derechos de autor, patentes u otras formas de restricción. Puede entenderse como un paradigma similar al del software libre pero que está centrado sobre conjuntos de datos.

0.1.1 Aspectos legales

El movimiento **open data** surge, desde una perspectiva histórica, en la necesidad de aumentar la transparencia en las administraciones públicas. Las leyes básicas que regulan este concepto son las siguientes:

- Directiva 2013/37/UE del Parlamento Europeo y del Consejo, de 26 de junio de 2013, por la que se modifica la Directiva 2003/98/CE relativa a la reutilización de la información del sector público. https://www.boe.es/diario_boe/txt.php?id=DOUE-L-2013-81251
- Ley 19/2013, de 9 de diciembre, de transparencia, acceso a la información pública y buen gobierno. <https://www.boe.es/buscar/doc.php?id=BOE-A-2013-12887>
- Ley 21/2014, de 4 de noviembre, por la que se modifica el texto refundido de la Ley de Propiedad Intelectual, aprobado por Real Decreto Legislativo 1/1996, de 12 de abril, y la Ley 1/2000, de 7 de enero, de Enjuiciamiento Civil. https://www.boe.es/diario_boe/txt.php?id=BOE-A-2014-11404
- Ley 18/2015, de 9 de julio, por la que se modifica la Ley 37/2007, de 16 de noviembre, sobre reutilización de la información del sector público. https://www.boe.es/diario_boe/txt.php?id=BOE-A-2015-7731

0.1.2 Índices Open Data

El **open data indices** es un conjunto de indicadores que permiten valorar el grado de transparencia de un portal gubernamental de datos abiertos. Con carácter general, este índice proporciona información relativa a 11 aspectos incluidos en la definición de **open data**. De forma complementaria, el **open data barometer** añade dos índices adicionales.

In [1]: