

Pág. 1 de 9

# Proyecto de desarrollo de aplicaciones Web (PI DAW)





**Departamento de Informática** Curso 2019/20

### **ÍNDICE DE CONTENIDOS**

- 1. JUSTIFICACIÓN
- 2. ESTRUCTURA FUNCIONAL DE LA APLICACIÓN
- 3. PASOS A REALIZAR DURANTE EL PROYECTO
- 4. ESPECIFICACIONES
- 5. ENTREGA
- 6. DOCUMENTACIÓN
- 7. ENTREGA Y DEFENSA DEL PROYECTO INTEGRADO
- 8. ASISTENCIA
- 9. HITOS DEL PROYECTO
- 10.EVALUACIÓN DEL PROYECTO
  - 10.1 Defensa del Proyecto
  - 10.2 Valoración del Proyecto. Instrumentos de evaluación y criterios de calificación







Curso 2019/20

Pág. 2 de 9 **Departamento de Informática** 

### 1. JUSTIFICACIÓN

El proyecto consistirá en una aplicación que permita reservar online entradas para las salas de un cine en concreto (no se trata de una cadena de cines).

Para realizar una reserva el usuario debe estar registrado en la aplicación.

### 2. ESTRUCTURA FUNCIONAL DE LA APLICACIÓN

La aplicación tendrá principalmente tres secciones, una para la administración, otra usuarios no registrados y otra para usuarios registrados.

Los usuarios no registrados sólo pueden ver la parte informativa de la web: Cartelera, Tarifas, Contacto, Ubicación.

Los usuarios registrados tendrán acceso al corazón de la aplicación web, la selección de la película, sala, fecha y sesión y número de entradas.

El administrador, en la parte administrativa del portal, podrá:

- Dar de alta, modificar y eliminar tanto películas en cartelera como salas en las que se proyecta, fechas, ... (en el caso que la película se proyecte en varias salas).
- Cambiar la cartelera con las películas que se proyectarán en cada sala.
- Cambiar el precio de las tarifas que se mencionan más adelante.

El usuario que compra las entradas debe seleccionar:

- Película.
- Sala
- Fecha
- Hora.
- Nº de entradas.







Departamento de Informática

Curso 2019/20

Las tarifas deben aparecer en la web, sin ser necesario estar registrado. Las tarifas pueden ser:

- Entrada normal
- Día espectador (miercoles completo)
- Día pareja (jueves completo, es un 2\*1)
- Matinal (sábados a las 12:00 y domingo a las 12:00)
- Sala 3D

Existirá una sección de cartelera, para todos los usuarios (registrados o no), donde se mostrarán todas las películas disponibles para la semana, con las horas en que se proyectarán y la siguiente información sobre las películas:

- Año
- Título
- País
- Género
- Duración
- Calificación
- Fecha de estreno
- Valoración
- Sinopsis



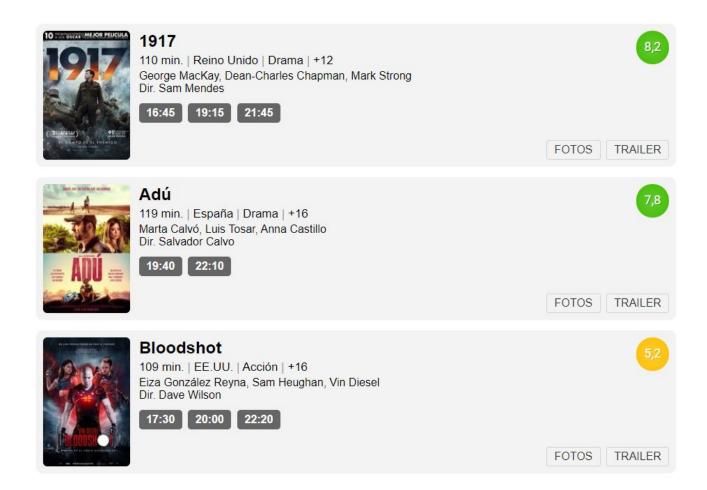




41013. Sevilla Pág. 4 de 9

Departamento de Informática

Curso 2019/20



Obligatoriamente para realizar la reserva, el usuario debe estar registrado en la web.

Cada sala tendrá un aforo determinado, que habrá que tener en cuenta a la hora de permitir una reserva.

Una vez realizada la reserva por parte del cliente, este recibirá un email de confirmación.

Una vez finalizada la película proyectada el cliente puede valorarla, y dicha valoración será acumulada a la de los demás usuarios para realizar una estadística con puntuación de 0 a 10.







Pág. 5 de 9 **Departamento de Informática** 

Curso 2019/20

#### 3. PASOS A REALIZAR DURANTE EL PROYECTO

- 1. Diseño de ventanas individualmente (Wireframe)
- 2. Base de Datos Relacional normalizada (3FN). Esquemas de relaciones con claves primarias, alternativas y ajenas así como criterios para verificar el estado de normalización.
- 3. Esquema relacional implementado en MySQL ( o el SGBD utilizado).
- 4. Diseño e implementación de la UI de la aplicación.
- 5. Otras opciones que se plantearían durante la realización del proyecto.

#### 4. ESPECIFICACIONES

- 1. La aplicación Web será desarrollada utilizando un lenguaje de programación web y/o frameworks.
- 2. Se podrá utilizar cualquier tecnología Web.
- 3. Considerar utilizar HTML5 y CSS3.
- 4. Es importante hacer comentarios de bloques de código especificando la funcionalidad de las partes.
- 5. Considerar utilizar un herramienta de generación de documentación desde las fuentes.
- 6. Se deberá desplegar en plataforma de computación en la nube.

#### 5. ENTREGA

El Proyecto Integrado será realizado individualmente por los alumnos que son tutorizados bajo este enunciado.

El diseño de la aplicación debe ser personalizado con los elementos y menús que se







Curso 2019/20

Pág. 6 de 9 **Departamento de Informática** 

ajusten a lo solicitado en el proyecto.

El proyecto será realizado usando un sistema de control de versiones (GitHub). Las distintas entregas deben quedar registradas en este repositorio; notar que el repositorio y la plataforma classroom son los principales medios a tener en cuenta para dar a conocer a los profesores el trabajo de cada uno y las problemáticas que puedan surgir.

### 6. DOCUMENTACIÓN

La documentación a entregar en digital, será la siguiente:

- 1. Código fuente de la aplicación.
- 2. Aplicación Web.
- 3. Manual de usuario.
- 4. Manual de implantación.

#### 7. ENTREGA Y DEFENSA DEL PROYECTO INTEGRADO

Las entregas de los diferentes hitos se realizará a través de classroom, **no valorándose ninguna entrega fuera del plazo indicado.** 

El lunes 22 y martes 23 de junio se realizará la entrega y defensa del Proyecto Integrado de forma individual por parte del alumnado.

En el caso que siguieramos con el estado de alarma, el equipo educativo propondrá la forma de defenderlo.

Se establecerá un horario de entrega para la exposición y defensa de cada alumno, **NO SE RECOGERÁ NINGÚN PROYECTO** con posterioridad al día 22 de Junio a las 09:00 horas. Siendo calificado como **NO APTO** en tal caso.







**Departamento de Informática** Curso 2019/20

#### 8. ASISTENCIA

Debido al estado de alarma, la asistencia en el caso de no poder ser presencial, se realizará a través de meet.

Estableceremos el horario/fecha a medida que vayamos avanzando en el calendario y dependiendo de la situación en la que nos encontremos.

En el caso que volvamos a realizar el PI de forma presencial, el horario de atención de cada profesor será el siguiente:

09:30 - 10:30	Clara Mesa
10:30 - 11:30	Concepción Guisado
12:00 - 13:00	Diego Fernández
13:00 - 14:00	Mercedes Florido

#### 9. HITOS DEL PROYECTO

Entregas	Tareas	Fechas Entregas
1 <sup>a</sup>	• MER	19/03/2019
		8:00 h
		Classroom
<b>2</b> °	MER definitivo	23/03/2019
		8:00 h
		Classroom
3ª	Diseño WireFrame	26/03/2019
		8:00 h







**Departamento de Informática** Curso 2019/20

		Classroom
4ª	<ul> <li>Scripts de creación de tablas y de inserción de datos de prueba.</li> </ul>	A determinar
5ª	<ul> <li>Interfaz de usuario de la aplicación Gestión y Reservas (1<sup>a</sup> versión).</li> </ul>	A determinar
6ª	<ul> <li>Revisión de Borrador Final del Proyecto.         Interfaz de usuario de la aplicación Gestión y Reservas (2ª versión)     </li> <li>A falta solo de documentación del manual de usuario e implantación.</li> </ul>	A determinar
5ª	Defensa y exposición individual del Proyecto     Integrado	Lunes 22 y martes 23 de junio (previsto)

### **10.EVALUACIÓN DEL PROYECTO**

La defensa del Proyecto Integrado debe realizarla el alumnado de forma **INDIVIDUAL**. Para obtener calificación positiva es necesario conseguir una nota mayor o igual a 5 en la totalidad del proyecto integrado.

### 10.1 Defensa del Proyecto

El Proyecto Integrado será expuesto por el alumnado con derecho a evaluación continua y debatido por el profesorado del grupo el lunes 22 y martes 23 de junio de 2020. Para ello se considerará lo siguiente:







Departamento de Informática

Curso 2019/20

- El alumnado podrá hacer uso de un ordenador conectado a un proyector VGA, que podrá preparar previamente.
- El orden de exposición se confirmará con antelación.

En caso de no superar el módulo del Proyecto Integrado deberá repetirlo en el curso siguiente.

### 10.2 Valoración del Proyecto. Instrumentos de evaluación y criterios de calificación

El Proyecto Integrado será evaluado por el profesorado del grupo y se calificará con una calificación numérica entre 1 y 10. Los instrumentos y criterios de calificación son los siguientes:

Instrumentos de evaluación		
RA	Descripción	Peso %
RA2.CE8	Documentación entregada	15%
RA3.CE8		13/0
RA3.CE6	Despliegue de la aplicación	10%
RA3.CE4		10/0
RA4 .CE7	Funcionamiento de la aplicación	50%
RA2.CE9	Pruebas del proyecto	15%
RA4.CE4	Continuidad en el trabajo:autonomía e iniciativa personal	10%

### ESPECIFICACIONES DE LOS INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN

- Manual de usuario y manual de implantación.
- Código suficientemente comentado y autodescriptivo bajo la herramienta indicada.
- Consecución del despliegue.
- Profundización en el uso de herramientas (APIs, FWs, ...)
- Supera los requerimientos del enunciado
- Test de la aplicación en la defensa del proyecto
- Continuidad en el uso del repositorio github.