



INSTITUTO SUPERIOR EN REDES E INFORMATICA

TECNICATURA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE.

MATERIA: Práctica Profesionalizantes IV

Proyecto

PROF. EMIR ZATTA

ALUMNO: Jose Emanuel Lauria

AÑO: 2025

Proyecto: Software de Gestión Deportiva

El cual estará destinado administrar las operaciones de un club o federación deportiva. Su objetivo es simplificar los procesos, mejorar la comunicación y optimizar el funcionamiento de la organización.

Funciones del Software:

- Gestión del Clubes.
- Gestión de Jugadores: Permite asignarles a cada jugador un club, posición, goles, actas, informes, pagos, credenciales, afiliaciones, pases.
- Gestión de Competencias: Permite gestionar los partidos, cruces, canchas, árbitros, actas.
- Gestión financiera: Permite gestionar los pagos y las finanzas del club
- Gestión de recursos: Permite gestionar los recursos humanos y el inventario de equipos
- Seguimiento de rendimiento: Permite hacer un seguimiento del rendimiento de los atletas
- Programación de clases: Permite programar clases y sesiones de entrenamiento
- Seguimiento de asistencia: Permite hacer un seguimiento de la asistencia de los deportistas.

- Tecnología para la creación de la aplicación: AppSheet - Wordpress con plugin de gestión de clubes.
- El software va ser responsivo para poder ser usa en pc-tablet –celular.
- El almacenamiento y funcionamiento se llevará a cabo en la nube.