



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

CCET115

Abstração e Revisão

- ▼ Universidade Federal do Acre
- ▼ Disciplina: Linguagem de Programação II
- ▼ Prof.: Manoel Limeira de Lima Júnior
- ▼ Email: juniorlimeiras@gmail.com

Abstração: base crítica da programação

- A programação orientada a objeto baseia-se na identificação e no trabalho com abstrações
- Uma abstração permite que um conceito seja expresso e usado repetidamente sem que todos os detalhes tenham de ser considerados
- **Python** dá suporte ao uso de abstrações através do mecanismo de **classes** e **objetos**
 - **Classes definem** as propriedades e os comportamentos de uma abstração
 - Os **objetos são instâncias** das classes que permitem a utilização da abstração nos programas

Conceito e exemplo de Abstração

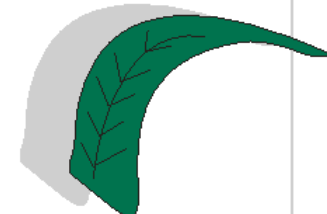
- **Abstração** é um processo mental pelo qual atemos aos aspectos mais importantes de alguma coisa, ao mesmo tempo em que ignoramos os menos importantes



Uma floresta.



Uma árvore.



Uma folha.

Abstração em Python

- Existem abstrações básicas, sem motivo para recriá-las, Python possui uma gama de funções e bibliotecas de classes com diversos objetivos que economizam tempo e esforços

len()

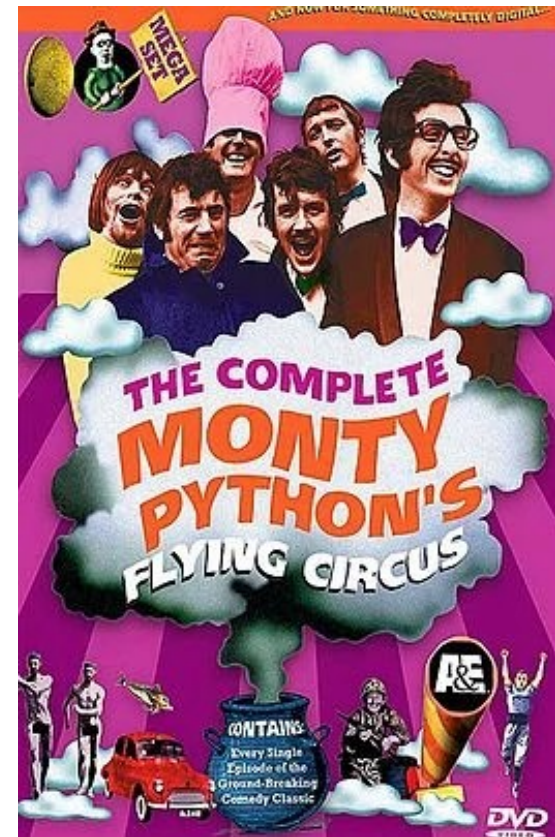
- Encontrar e construir abstrações é a chave para o desenvolvimento de sistemas bem sucedidos, deve-se portanto aprender e usar as bibliotecas de classe apropriadas

def minha_funcao():

pass

Python

- É uma das linguagens de programação mais usadas
- Permite programar nos paradigmas Orientado a Objetos e Procedimental
- Os programas geralmente são menores que outras linguagens de programação
- Está sendo usada por quase todas as empresas gigantes da tecnologia como – Google, Amazon, Facebook e Instagram
- Fornece uma coleção de bibliotecas que podem ser usadas para diversos fins:
 - Aprendizado de máquina e mineração de dados (como Pandas, TensorFlow, Scikit-learn)
 - Aplicativos GUI (como Tkinter, PyQt, PyGUI, PyGtk)
 - Estruturas da Web como Django (usado pelo YouTube, Instagram, Dropbox)
 - Processamento de imagem (como OpenCV, Pillow)
 - Raspagem da Web (como Scrapy, BeautifulSoup, Selenium)
 - Jogos (como PyGame, PySoy)



Porque aprender Python?

- Linguagem de alto nível multiparadigma com excelente legibilidade, simples, clara e poderosa
- Versátil, fácil de ler, aprender e escrever
- Estruturas de dados amigáveis
- Tipada dinamicamente
- Orientada a objetos
- Interpretada
- Multiplataforma
- Altamente eficiente



Recursos Gratuitos

- *[Python.org](#)*
- *[Codecademy](#)*
- *[Learnpython.org](#)*
- *[FreeCodeCamp](#)*
- *[Google's Python Class](#)*
- *[Tutorials Point](#)*
- *[W3Schools](#)*
- *[Pythonspot](#)*
- *[Full Stack Python](#)*

Variáveis em Python

- Área de memória que mantém um valor e pode ser mudado.
- **Identificador da variável**: sequência de caracteres, iniciada por uma letra minúscula
 - Exemplos: nota, saldo, deposito, saque
- **Padronização**: nomes de variáveis devem ser minúsculos, não deve ter acento e separados por *underlines*. Esse padrão é chamado de ***snake case***

```
altura = 1.75
```

```
primeiro_nome = "Limeira"
```

```
x = 1000
```

```
print(altura)
```

```
print(primeiro_nome)
```

```
print(x)
```


Tipos Básicos (Embutidos)

- Tipos básicos são imutáveis
- Inteiro (**int**): limitado pela memória do computador
- Booleano (**bool**): 0 é **False** e qualquer outro valor é **True**
- Ponto-Flutuante (**float**): números reais
- String (**str**): sequência de caracteres iniciada e terminada por aspas simples ou duplas
- O **None** é um valor do tipo `NoneType`, é usado para representar a abstenção de um valor.
- Experimente a função `type()`
 - `type('')`

Conversão de Tipos

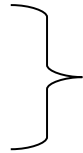
- String, booleano ou ponto-flutuante para inteiro
 - **int()**
 - `int(3.14)`
- String, booleano ou inteiro para ponto-flutuante
 - **float()**
 - `float("123.45")`
- String, inteiro ou ponto-flutuante para booleano
 - **bool()**
 - `bool(0)`
- Booleano, inteiro ou ponto-flutuante para String
 - **str()**
 - `str(123.45)`

Strings

- Strings multi linha: aspas triplas habilita o string multi-linha em seu código:
 - `"""Este é um comentário com várias linhas:
A função
é um bloco de código
que visa organizar as ideias"""`
- O operador `+` é utilizado tanto para concatenar strings quando os dois operandos são do tipo **str**. No entanto, quando um operador é string e o outro for um número, o interpretador Python indica um erro.
- Sequências de escape para strings:
 - `\n`: nova linha
 - `\t`: tabulação
 - `\'` e `\"`: aspas simples e aspas duplas.
 - `\\`: barra

Operadores

- Soma (+)
- Subtração (-)



operadores
aditivos

- Produto (*)
- Divisão de ponto flutuante (/)
- Divisão inteira (//)
- Resto da divisão inteira (%)
- Potenciação (**)



operadores
multiplicativos

- Atribuição aumentada:

`a += 10` # mesmo que `a = a + 10`

Vale para todos os operadores: `-=`, `*=`, `/=`, `//=`, `%=` e `**=`

- Operadores Lógicos:

- Disjunção ou soma lógica (**or**)
- Conjunção ou produto lógico (**and**)

Operadores Binários

- Igual a (**==**)
- Diferente de (**!=**)
- Maior que (**>**)
- Menor que (**<**)
- Maior ou igual a (**>=**)
- Menor ou igual a (**<=**)

O resultado de uma operação relacional é um valor booleano.

```
(2 + 2) == 5 #False
(2 + 2) <= 5 #True
'abd' > 'abc' #True
```

- a **is** b
 - True se a e b são idênticos
- a **is not** b
 - True se a e b não são idênticos
- a **in** b
 - True se a é membro de b
- a **not in** b
 - True se a não é membro de b
- Exemplos:

```
x = [1, 2, 3]
```

```
y = [1, 2, 3]
```

```
x == y #True
```

```
x is y #False
```

```
x in y #False
```

Precedência dos Operadores

Maior Prioridade

1. Expressões entre Parênteses () #da esquerda para a direita
2. Potenciação (**) #da direita para a esquerda
3. Unários (+, -) #da direita para a esquerda
4. Binários Multiplicativos (*, /, //, %) #da esquerda para a direita
5. Binários Aditivos (+, -) #da esquerda para a direita
6. Relacionais (==, !=, <, >, <=, >=)
7. Lógico **not**
8. Lógico **and**
9. Lógico **or**

Menor Prioridade.

5.75 + a%b - 7/8.1 equivale a 5.75 + (a%b) - (7/8.1)

Comandos de Entrada e Saída

- **`input()`**
 - Comando aguarda o usuário fornecer, pela entrada padrão (teclado), um valor expresso por uma sequência de caracteres, e o retorna
- **`input(mensagem)`**
 - `idade = input("Digite sua idade: ")`
- **`print()`**
 - Pula para a próxima linha na saída padrão (vídeo)
- **`print(expressão)`**
 - Escreve na saída padrão (vídeo) e pula para a próxima linha
- **`print(exp1, exp2, ..., expN)`**
 - Escreve na saída padrão o resultado da avaliação de cada expressão *expNum*; Um espaço em branco é escrito entre cada par de *expNum*; Ao final, pula para a próxima linha

Comandos de Saída Padrão

- **`print(expressão, end = término)`**
 - Escreve na saída padrão (vídeo) o resultado da avaliação da *expressão*
 - Ao final, escreve a String de *término*
- **`print(exp1, exp2, ..., expN, end = término)`**
 - Escreve na saída padrão (vídeo) o resultado da avaliação de cada expressão *expNum*
 - Um espaço em branco é escrito entre cada par de *expNum*
 - Ao final, escreve a String de *término*
- **`print(exp1, exp2, ..., expN, sep = separador)`**
 - Escreve na saída padrão (vídeo) o resultado da avaliação de cada expressão *expNum*
 - Um separador é escrito entre cada par de *expNum*

Expressões Formatadas (operador %(...))

- Exemplos:

- `print("A média dos números é %.2f" % (82432.923421))`

- Escreve "A média dos números é 82432.92" e pula de linha

- `print("%f + %f = %4.1f" % (15, 7.8313, 15+7.8313))`

- Escreve "15.000000 + 7.831300 = 22.8" e pula de linha

- `print("%d + %d = %d" % (5.89, 7.83, 5.89+7.83), end="!")`

- Escreve "5 + 7 = 13!" (apenas a parte inteira) e não pula de linha

- Outra maneira mais elegante (versão 3) é usar a função **format()**:

- `print('A média dos números é {:.2f}'.format(82432.923421))`

- `print('{f} + {f} = {:4.1f}'.format(15, 7.8313, 15+7.8313))`

- `print('{d} + {d} = {d}'.format(5.89, 7.83, 5.89+7.83), end="!")`

Expressões Formatadas (operador %(...))

- A partir da versão 3.6 Python tem uma terceira forma de compor strings, chamada: **f-string**. Escrevemos a letra **f** antes de abrirmos as aspas e o nome da variável diretamente na string entre **{}**
- As regras de formatação são as mesmas da função **format**

```
nome = 'Manoel'
```

```
idade = 32
```

```
salario = 1200.25
```

```
print(f'{nome} tem {idade} anos e R$ {salario:4.2f} no bolso')
```

Estruturas em Python

- Python tem 4 tipos de Estruturas de Dados embutidas: **Lista, Tupla, Dicionário e Conjunto**
- **Lista (list)** é uma estrutura de dados **mutável**, ou seja, os itens podem ser adicionados após a sua criação. É como se você fosse fazer compras no mercado e fizesse uma lista de itens e mais tarde você pudesse adicionar mais itens à lista
- A função **append()** é usada para adicionar dados à lista

```
lista = []  
lista = list()  
lista.append("Carne")  
lista.append("Pão")  
lista.append("Cerveja")  
print(lista)
```

Estruturas em Python

- Outras funções úteis

`lista.insert(i, x)` Insere um item em uma dada posição `i`.

`lista.remove(x)` Remove o primeiro elemento, cujo valor seja `x`.

`lista.pop(i)` Remove o item de posição `i` da lista e o retorna. Caso `i` não seja especificado, retorna o último elemento da lista.

`lista.clear()` Remove todos os elementos da lista.

`lista.count(x)` Retorna o número de vezes que o valor `x` aparece na lista.

`lista.sort(reverse=False)` : Ordena os elementos da lista.

`lista.reverse()` Reverte os elementos da lista.

`lista.copy()` : Retorna uma lista com a cópia dos elementos da lista de origem.

Estruturas em Python

- **Tuplas (tuple)** são estruturas heterogêneas e **imutáveis**, definidas de forma parecida com uma lista com a diferença do delimitador. Enquanto listas utilizam colchetes, as **tuplas usam parênteses** (opcionais)

```
tupla1 = (1, 2)                #declaração
tupla2 = 'três', 4, 'cinco'    #empacotamento
len(tupla2)                    #tamanho
x, y = tupla1                  #desempacotamento
tupla3 = tupla1 + tupla2       #concatenação
4 in tupla3                    #pertencimento
lista1 = list(tupla3)          #transformação
tupla4 = tuple(lista1)
```

Estruturas em Python

- **Dicionários (dict)** são estruturas não ordenadas que associam um conjunto de pares: uma chave a um valor
- As chaves são **únicas, imutáveis e podem ser strings, números e tuplas**, mas não listas

```
dic = {}  
dic = dict()  
dic.update({"Carne":5})  
dic.update({"Pão":10})  
dic["Cerveja"] = 48  
print(dic)
```

- Funções importantes: `keys()`, `values()`, `items()`, `copy()`, `clear()`, `get(chave)`, `pop(chave)`
- Para ordenar um dicionário pelas chaves pode-se usar a função `sorted()` passando o nome do dicionário como parâmetro

Estruturas em Python

- **Conjuntos (set)** são coleções não ordenadas e que não admitem elementos duplicados
- Os conjuntos são **mutáveis** o que permite alterar, excluir ou adicionar itens, porém, seus itens devem ser imutáveis – como strings, inteiros ou tuplas

```
c1 = set()           #declaração
c2 = {1, 3, 5, 7}    #declaração
c1.add(2)            #inserção
c1.add(4)
c2.remove(7)         #remoção
7 in c2              #pertencimento
c1 - c2              #diferença
c1 | c2              #união
c1 & c2              #intersecção
c1 ^ c2              #diferença simétrica
```

List Comprehension

- Consiste em um **par de colchetes** contendo uma expressão seguida de uma **cláusula for**, e **então zero ou mais cláusulas for ou if**. O resultado será uma nova lista resultante da avaliação da expressão no contexto das cláusulas for e if
- Fornece uma sintaxe mais curta para criar uma nova lista com base nos valores de uma lista existente
- Vantagens
 - Mais eficiente em termos de tempo e espaço que loops
 - Requer menos linhas de código
 - Transforma a instrução iterativa em uma fórmula
- Sintaxe

```
lista_nova = [ expressão(item) for item in lista if condição ]
```


List Comprehension

- Exemplo com if

```
lista = [i**i for i in range(11) if i % 2 == 0]  
print(lista)
```

#transformando em laço

```
lista = []  
for i in range(11):  
    if i % 2 == 0:  
        lista.append(i**i)
```

List Comprehension

- Exemplo com if e else

```
lista = [i if i%2==0 else i*i for i in range(11)]  
print(lista)
```

#transformando em laço

```
lista = []  
for i in range(11):  
    if i % 2 == 0:  
        lista.append(i)  
    else:  
        lista.append(i*i)
```

List Comprehension

- Outros exemplos

```
lista = [-4, -2, 0, 2, 4]
```

```
[x*2 for x in lista]          #Nova lista com valores dobrados  
[-8, -4, 0, 4, 8]
```

```
[x for x in lista if x >= 0]  #Lista com valores não negativos  
[0, 2, 4]
```

```
[abs(x) for x in lista]      #Aplicar uma função para os elementos  
[4, 2, 0, 2, 4]
```

```
frutas = [' banana', ' abacate ', 'abacaxi  ']
```

```
[item.strip() for item in frutas]  
['banana', 'abacate', 'abacaxi']
```

```
[(x, x**2) for x in range(6)]  #Lista de tuplas (elemento, quadrado)  
[(0, 0), (1, 1), (2, 4), (3, 9), (4, 16), (5, 25)]
```

List Comprehension

- Exemplo com matrizes

```
matriz = [[i+1+j*3 for i in range(3)] for j in range(3)]  
print([x for linha in matriz for x in linha])  
print(matriz)      #[[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]]
```

```
matriz = [[i+1+j*4 for i in range(4)] for j in range(3)]  
print([linha[x] for linha in matriz for x in range(4)])  
print(matriz)      #[[1,2,3,4], [5,6,7,8], [9,10,11,12]]
```

List Comprehension

- Exemplo com matrizes

```
transposta = []
```

```
for i in range(4):
```

```
    coluna = []
```

```
    for linha in matriz:
```

```
        coluna.append(linha[i])
```

```
    transposta.append(coluna)
```

```
transposta
```

```
#ou simplesmente
```

```
[[linha[i] for linha in matriz] for i in range(4)]
```

List Comprehension

```
import time
def loop(n):                #Função usando loop
    result = []
    for i in range(n):
        if i % 2 == 0:
            result.append(i*i)
    return result

def listc(n):               #Função usando list-comprehension
    return [i*i for i in range(n) if i % 2 == 0]

inicio = time.time()       #captura do tempo de inicio
loop(10**7)
fim = time.time()          #captura do tempo final
print('Tempo com loop:', round(fim - inicio, 2))
inicio = time.time()
listc(10**7)
fim = time.time()
print('Tempo com list-comprehension', round(fim - inicio, 2))
```

List Comprehension

- Exemplo com Conjunto

```
frase = 'Exemplo de list comprehension com set'  
vogais_todas = [c for c in frase if c in 'aeiou']  
vogais_unicas = {c for c in frase if c in 'aeiou'}  
vogais_todas  
vogais_unicas
```

List Comprehension

- Exemplo com Dicionário

```
quadrados = {}
```

```
for i in range(10):
```

```
    quadrados[i] = i ** 2
```

```
quadrados = {i: i**2 for i in range(10)}
```




LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

CCET115

Abstração e Revisão

- ▼ Universidade Federal do Acre
- ▼ Disciplina: Linguagem de Programação II
- ▼ Prof.: Manoel Limeira de Lima Júnior
- ▼ Email: juniorlimeiras@gmail.com