CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

João Pedro de Sousa Jeronimo José Levy Sampaio Facundo Julia Tayna Pinheiro Soares Lourenço Sousa Melo Wesley Alexandre da Silva

SUMÁRIO:

1. INSTITUIÇÕES FORMADORAS	1
2. DURAÇÃO DO CURSO	2
3. CURIOSIDADE OU INFORMAÇÃO RELEVANTE	3
4. ÁREAS DE ATUAÇÃO	4
5. MERCADO DE TRABALHO	5
5.1 SALÁRIO INICIAL	
5.2 FACILIDADES	
5.3 DIFICULDADES	5
6. REFERÊNCIAL BIBLIOGRÁFICO	6

1. INSTITUIÇÕES FORMADORAS

PÚBLICAS:

IFCE - Instituto Federal do Ceará;

UECE - Universidade Estadual do Ceará;

UFC - Universidade Federal do Ceará;

UFPE - Universidade Federal de Pernambuco;

USP - Universidade de São Paulo;

UFBA - Universidade Federal da Bahia:

ETC.

PRIVADAS:

UNIFOR - Universidade de Fortaleza;

UNIP - Universidade Paulista;

UNISC - Universidade de Santa Cruz do Sul:

FEI - Faculdade de Engenharia Industrial;

UTP - Universidade Tuiuti do Paraná.

ETC.

2. DURAÇÃO DO CURSO

Bacharelado: 4 a 5 anos de duração.

Tecnólogo: 2 a 3 anos de duração.

O bacharelado de ciência da computação tem uma duração de 4-5 anos de duração, com disciplinas teóricas e práticas podendo ser realizadas no modo EaD ou presencialmente na faculdade.

No modelo EaD o aluno tem acesso a aulas on-line o possibilitando assistir quando e onde quiser.

O curso tecnólogo tem uma duração 2-3 anos. O tecnólogo em Análise de dados e Desenvolvimento de Sistemas tem como trabalho: desenhos de construção de sistemas, análise de dados, elaboração de manuais, etc.

A principal diferença entre essa formações, é que o proficional que cursa ciência da computação é responsável pelo desenvolvimento de software. Enquanto o tecnólogo é responsável por analisar os projetos dentro da empresa.

3. CURIOSIDADE OU INFORMAÇÃO RELEVANTE

- Países como: EUA, Reino Unido e Austrália oferecem o curso para alunos do exterior. Exigindo um teste de proficiência no inglês com média de: 6,5 no IELTS (International English Language Testing) ou na prova do TOEFL (Test of English as a Foreign Language) pela internet.
- Empresas como a Microsoft oferecem bolsas de estudo na área cobrindo as taxas de ensino. Para ser admitido é necessário uma média acumulativa GPA: 3.0 em escala para 4.0 ou 4.0 em escala para 5.0. É necessário também uma afinidade com a área da ciência da computação ou STEM.
- No curso os alunos aprendem diferentes tipos de linguagens de programação, como: C+, C++, Java, Python, etc.
- De acordo com o Instituto Semesp em parceria com o Simplicty o curso de ciência da computação é o 3° curso com mais empregabilidade atualmente, tendo 90,5% de atuantes na área.
- Álgebra Linear, Estatística, Matemática Discreta, etc. São conteúdo abordados no curso. Então caso você se interesse na área, deve-se lembrar que o curso contém muita matemática.

4. ÁREAS DE ATUAÇÃO

Desenvolvedor de softwares e aplicativos;
Desenvolvedor do ambiente web;
Analise de sistemas;
Banco de dados;
Marketing e vendas;
Suporte de empresas;
Arquiteto de softwares;
Docência ou Pesquisa.

5. MERCADO DE TRABALHO

5.1. Salário inicial:

\$ 2000,00 - 4000,00 reais

5.2. Facilidades:

- Desenvolvimento Pessoal;
- Trabalho em Equipe;
- Facilidade para encontrar estágio;
- Atuação em diferentes áreas da tecnologia;
- Estimula a criatividade e aprendizado;
- Empregos lucrativos.

5.3. Dificuldades:

- boa parte do que se aprende não vai ser usada devido a má valorização da área no Brasil;
- Não te prepara totalmente para o mercado de trabalho.

6. REFERÊNCIAL BIBLIOGRÁFICO

JORNALISTA DO MUNDOVESTIBULAE, Redação. Ciência da computação: O Curso de Ciência da Computação é um dos mais procurados pelos estudantes. [S. l.]: Mundo vestibular, 3 jul. 2022. Disponível em: https://www.mundovestibular.com.br/blog/ciencia-da-computação. Acesso em: 1 jun. 2022.

CIÊNCIA da Computação: na vanguarda da inovação tecnológica: Por que estudar Ciência da Computação no exterior? Encontre o seu curso de ciência da computação no Reino Unido, Estados Unidos e Austrália. In: BELLANI, Brenda. [S. l.]: hotcourses Brasil, 9 mar. 2012 Disponível em: https://www.hotcourses.com.br/study-abroad-info/subject-info/curso-ciencias-computacao-exterior. Acesso em: 30 maio 2023.

CIÊNCIA da Computação capacita profissionais para enfrentar problemas e desafios tecnológicos do dia a dia... In: BORGES, Wanja [S. I.]; mundoeducação, 25 jan. 2021. Disponível em: https://vestibular.mundoeducacao.uol.com.br/guia-de-profissoes/ciencia-computacao.htm. Acesso em: 31 maio 2023.

VERDADES Sobre Ciência da Computação. Direção: Gustavo Abreu Caetano. Produção: Gustavo Abreu Caetano. [S. l.]: Tecnologia em video, 2021. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=pnsjHsnlNII. Acesso em: 1 jun. 2023.

BARBOSA, Thiago. 8 Coisas Para Você Saber Antes de Fazer Ciência da Computação. [S. l.], 29 dez. 2016. Disponível em: https://medium.com/@thiago.barbosa/8-coisas-para-voce-saber-antes-de-fazer-ciencia-da-computacao-37fdffbc6156. Acesso em: 1 jun. 2023.