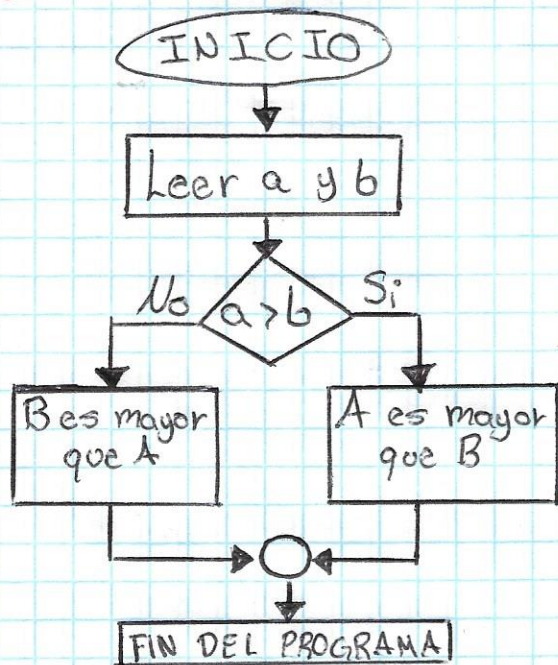
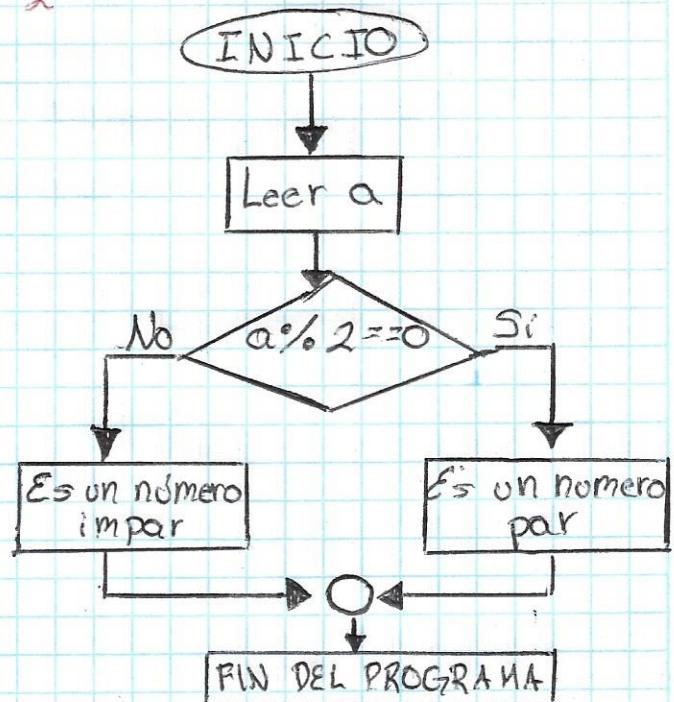


Limon Avila José Manuel ISUA
Problemas

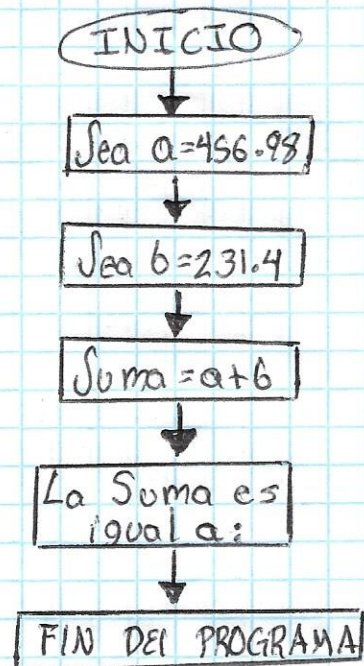
1º



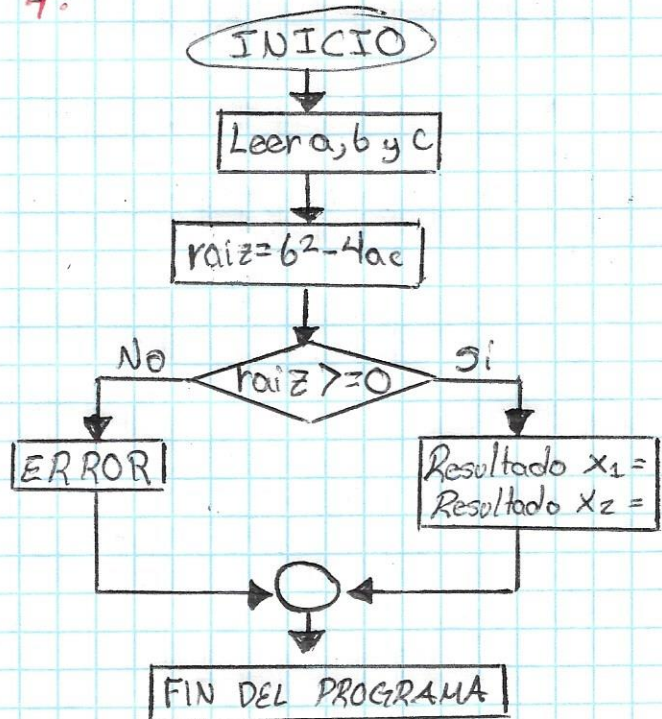
2º



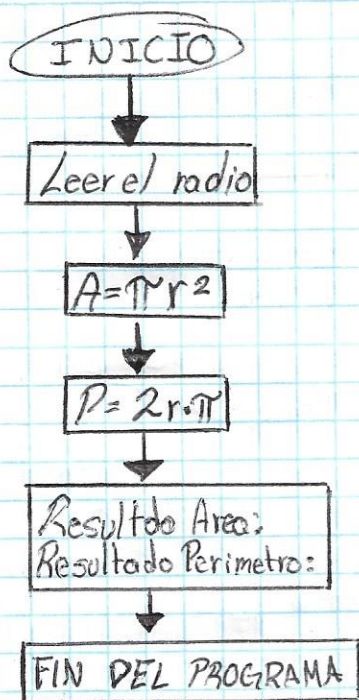
3º



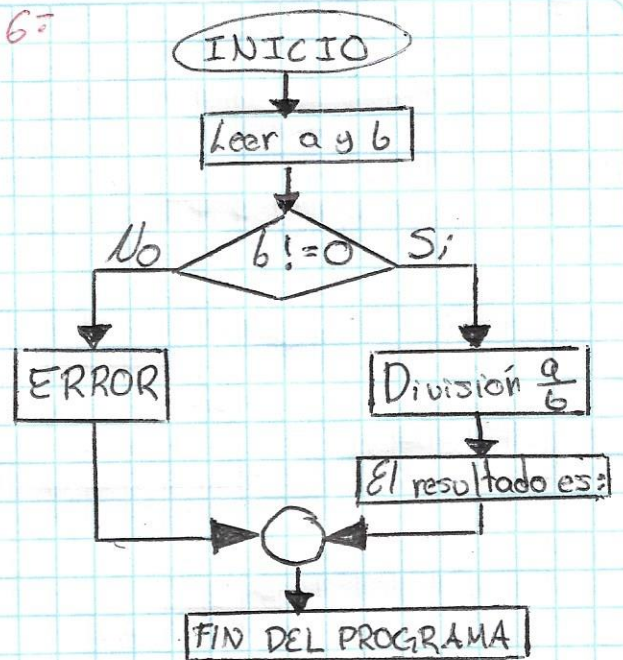
4º



5.



6.



Preguntas

1. Determine cuál de los siguientes es un identificador válido.

A. record1 (válido)

B. 1record

C. file_3 (válido)

D. return

E. \$tax (válido)

F. name (válido)

G. name and address

H. name-and-address (válido)

I. name-and-address

J. 123-45-6789

2. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables.

• Variables enteras: p, q

```
int p, q;
```

```
p = 4;
```

```
q = 6;
```

• Variables de tipo flotante: x, y, z

```
float x, y, z;
```

```
x = 3.44;
```

```
y = -5.72;
```

```
z = 3.1416;
```

• Variables de tipo carácter: a, b, c

```
char a, b, c;
```

```
a = 'a';
```

```
b = 'b';
```

```
c = 'c';
```


2019-07-19

3. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables.

- Variables de punto flotante: root1, root2

```
float root1;
```

```
float root2;
```

- Variable para un entero largo: counter

```
long int counter;
```

- Variable para un entero corto: flag

```
short int flag;
```

4. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables:

- Variable entera: index

```
int index;
```

- Variable entera sin signo: cust_no

```
unsigned int cust_no;
```

- Variable de doble precisión: gros, tax, net

```
double gros;
```

```
double tax;
```

```
double net;
```

- Variable de tipo punto flotante: error

```
float error;
```


5- Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuación

- Variables de punto flotante $a = -8.2$ y $b = 0.005$:

```
float a = -8.2;
```

```
float b = 0.005;
```

- Variables de tipo entero $x = 129$, $y = 87$, $z = -22$:

```
int x = 129;
```

```
int y = 87;
```

```
int z = -22;
```

- Variables de tipo caracter $c_1 = 'w'$, $c_2 = 'x'$:

```
char c1 = 'w';
```

```
char c2 = 'x';
```

6- Explique el objetivo de cada expresión.

- $a - b$ Restar el valor de "b" a "a".
- $a * (b + c)$ Primero se realiza la operación dentro del paréntesis (suma de "b" y "c") y el resultado se multiplica por "a".
- $d = a * (b + c)$ El valor de "d" será igual a el producto de "a" por el resultado de la suma entre "b" y "c".
- $a \geq b$ Expresa que el valor de "a" debe ser mayor o igual a b.
- $(a \% 5) == 0$ El módulo entre "a" y 5 tiene que ser exactamente igual a cero.