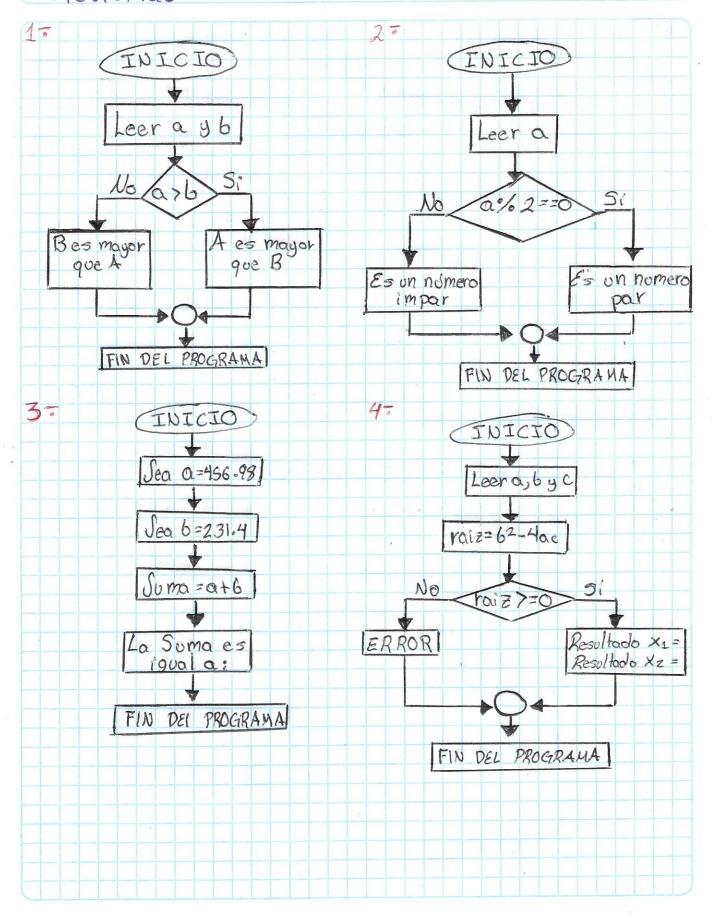
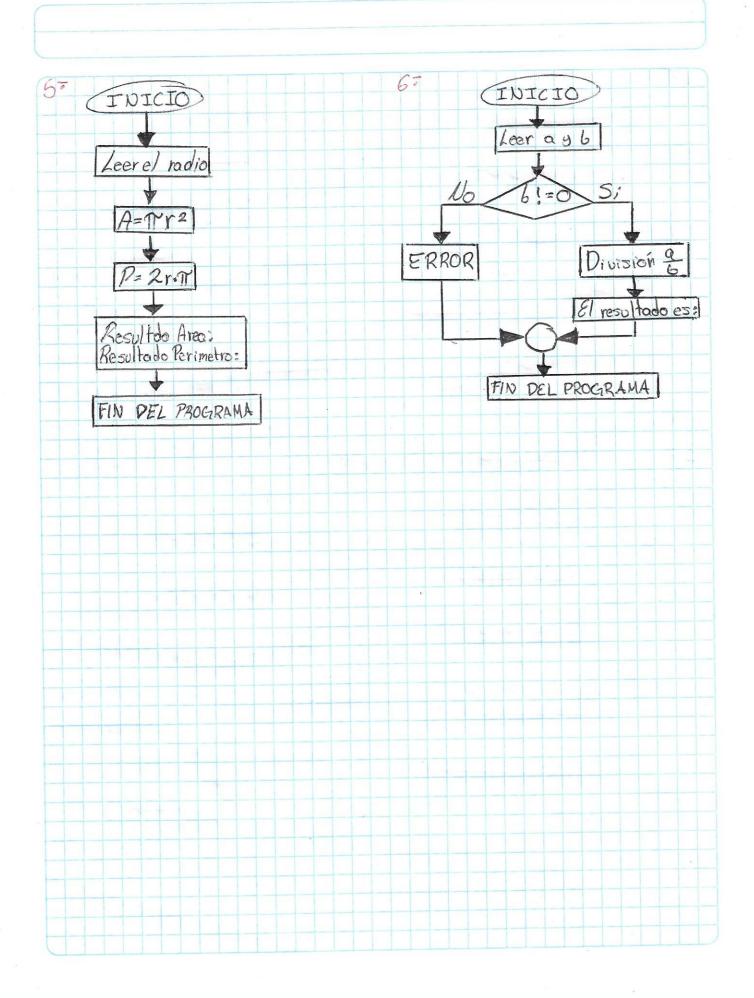
Ismon Avila José Manuel ISUR Problemas





Proguntas

1. De termine cual de los signi	enter es	in identit	Carlor	unlie	62	13-21	1
		J. 100	-2 ala	DIVO	tes	0155	p la
A. record 1 (valido)							
B. I record		ofauric F.	3 2 77	- 10	C 019	S I V O	
C. file_3 (válido)						- 1	
D. return	· ·		7				
E. Stax (valido)	35577	414 143	41 (X = 14		3.4	J 130	
F. name (válido)			4 4		420	-	
Cro name and address						+	
Ho name and address (álido)	كل المناسبة	3 -sto	-	911	yal	1 0
I. name-and-address				me (V) 1	++		
J. 123-45-6789	2010	S NAO US.			gusta 225 NB	-3	-
	apropio do:	- 200	do	a de l	as 11a	w Z	
& Locitod de accaraciones	THEO VILLORS				US CU	10001	-
	• Variable:						
	• Variable:		Flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q;	• Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
· Voiriables enteras: p,q	• Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q;	• Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q;	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q; p=4; q=6;	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q; p=4; q=6; Variables de tipo caracte Char a,b,c;	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q; p=4; q=6; Variables de tipo caracte Char a,b,c; a='a'; b='b';	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q; p=4; q=6; Variables de tipo caracte Char a,b,c;	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q; p=4; q=6; Variables de tipo caracte Char a,b,c; a='a'; b='b';	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q; p=4; q=6; Variables de tipo caracte Char a,b,c; a='a'; b='b';	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q; p=4; q=6; Variables de tipo caracte Char a,b,c; a='a'; b='b';	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	
Variables enteras: p,q int p,q; p=4; q=6; Variables de tipo caracte Char a,b,c; a='a'; b='b';	· Variable:	s de tipo	flota	nte :×	= ر 9 د	E	

Propiles

2	e. Escriba las declaraciones apropiados para cada una de las guientes variables.	
	1000 + 0000	
0	Variables de ponto flotante: root 1, root 2	
	float root 1;	
	A	
	flooit root2;	
٥	Variable para on entero largo: counter	
	long int counter;	
•	Variable para un entero corto: flag	
	short int tag;	
4	. Escriba las declaraciones apropiados para cada una de las siguientes variables:	
	siquientes variables:	
	Variable entera sindex	
-	Variable outeraringer	
	int index; and in a present to a provide	
٥	Variable entera sin signo-cost_no	
	unsigned int custano;	
٥	Variable de doble precision: gros, tax, net	
	double gros; the sale of sales and a sales and a	
	double tax;	
	double net;	
0	Variable de tipo punto flotante: error	
	float errors	

5- Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestro a continuación · Variables de ponto flobante a = -8,2 y 6 = 0.005; floot a = -8.2; floot b= 0.005. · Variables de tipo entero x=129, y=87, Z=-22; int x=129; int y=879 int ==-22; · Variobles de tipo caracter C1='w', C2=' &: char c1 = 'w'; char C2 = 4 & 1; G-Explique el objetivo de cada expresión. · a-6 Restar el valor de "b" a cas. oa * (6+c) Primero se realiza la operación den tro del parentesis (sumo de "6" y "c") y el resulto se multiplica por "a". por el resultado de la suma entre "6" y "c". ● a >= b Expresa que el valor de "a" debe ser mayor o igual a b. · (a %5) == 0 El modulo entre au y 5 biene que ser exactamente iqual a cero.