UNIVERSIDAD DON BOSCO ESCUELA DE COMPUTACIÓN Desarrollo de Software para Móviles



# Segundo Desafío Practico

Grupo: 03L

### Integrantes:

José Antonio Morales Lira
Josué Alexander Rivas Fabián

ML161665 RF181492

#### Docente:

Ing.Alexander Siguenza

Soyapango, Abril de 2022

Porcentaje alcanzado: 100%

### Logo



# Médica

# Paleta de colores

#### PALETA:



# ❖ Mockups

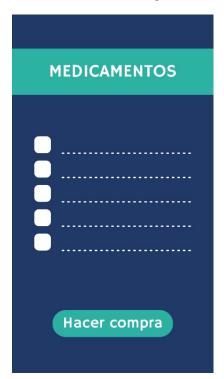
# 1-SplashScreen



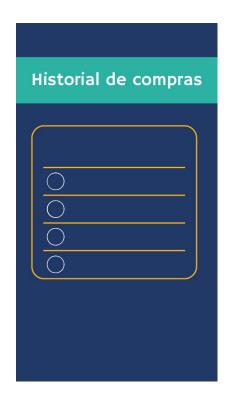
**3-Realizar Orden** 



# 2-Medicamentos disponibles



4-Historial de Compras



# !mágenes funcionamiento:

Se agrego el logo en el icono de la aplicación.





# 1-Pantalla Splash (de Bienvenida)

# 2-Pantalla Medicamentos Disponibles





# 2-Pantalla Medicamentos Disponibles





### 3-Pantalla Realizar Compra





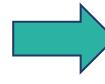
No permite guardar con campos vacíos

#### Se ingresa el primer registro.



GUARDAR

III O <



### 4-Pantalla Detalle Pedido



### **5-Pantalla Historial Compras**



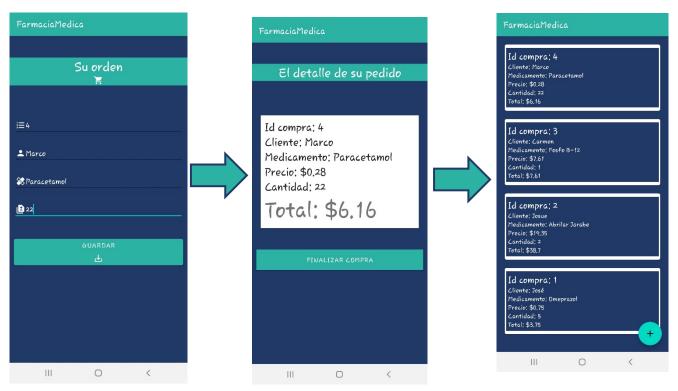
Se ingresa el segundo registro.



### Se ingresa el tercer registro.



Se ingresa el cuarto registro.



### Se ingresa el quinta registro.

