

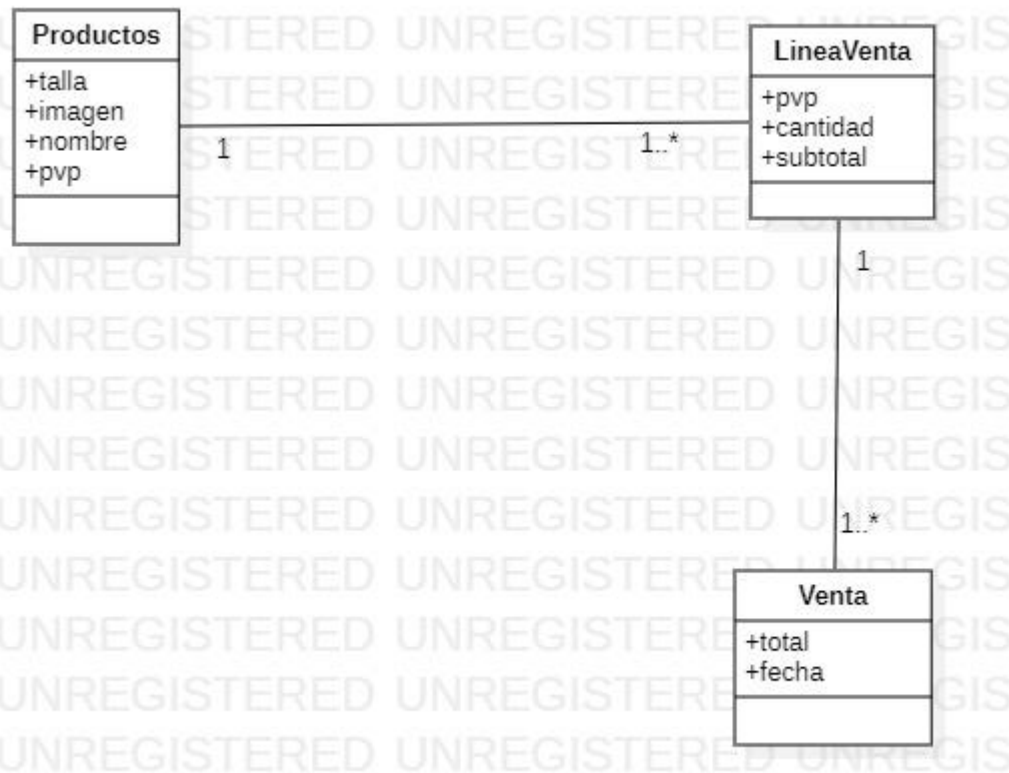
INDIOS SHOP

En primer lugar, bienvenidos a mi aplicación web. Trata de una sencilla tienda de camisetas relacionadas con el *Atlético de Madrid*. En ella se podrá acceder de dos formas distintas: como administrador o como usuario simple. La principal distinción entre administrador y usuario simple es que el administrador podrá gestionar la aplicación, añadiendo, eliminando o editando productos, opciones que el usuario simple no tendrá.

Como regla de negocio elegí aplicar un descuento entre dos fechas predeterminadas. Las fechas son desde el día 18/06/2022 a las 00:00H hasta el 20/06/2022 a las 23:59H. Para comprobar su funcionamiento el usuario o administrador deberá agregar un producto al carrito. ¡OJO! En la página productos no aparece el descuento reflejado. Una vez agregado un producto o varios al carrito, a cada producto se le aplicará un descuento del 30%. Por ejemplo si un producto cuesta 89.99€, al agregarlo al carrito el producto pasará a costar 62,99€. Recuerde que dicho descuento sólo se aplicará entre las dos fechas indicadas.

A continuación les muestro las historias de usuario(enlace a la hoja de cálculo) y diagrama de clases.

- [Historias de usuario.](#)
- Diagrama de Clases:



-

Sinceramente, el diseño del proyecto es un poco cutre y la aplicación en general muy mejorable, lo sé, pero me quedo con lo que he conseguido entender la programación, que en lo personal desde mi punto de vista he mejorado mucho y he conseguido entender cosas que antes es que ni leía por no liarme. Y de hecho me he sorprendido a mí mismo, tanto que en el metro, antes de dormir, andando por la calle... He ido pensando cómo hacer esto, cómo mejorar lo otro, variables para hacer aquello. En cuánto a vosotros los profesores daros las gracias por cada momento qué habéis estado conmigo a la hora de la elaboración del proyecto.