

Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana Práctica 1



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

Realizado por :
Sergio España Maldonado
Jose Luis Molina Aguilar

Índice

1. Introducción
2. Funciones Básicas
 - a. gotoxy()
 - b. setcursotype()
 - c. setvideomode()
 - d. getvideomode()
 - e. textcolor()
 - f. textbackground()
 - g. clrscr()
 - h. cputchar()
 - i. getche()
3. Funciones Extra
 - a. DibujaRecuadroTexto()
 - b. dibujoModoGráfico()

1- Introducción

En esta primera práctica tomamos contacto del programar en lenguaje C y compilar utilizando interrupciones software en nuestra máquina de DOSBox.

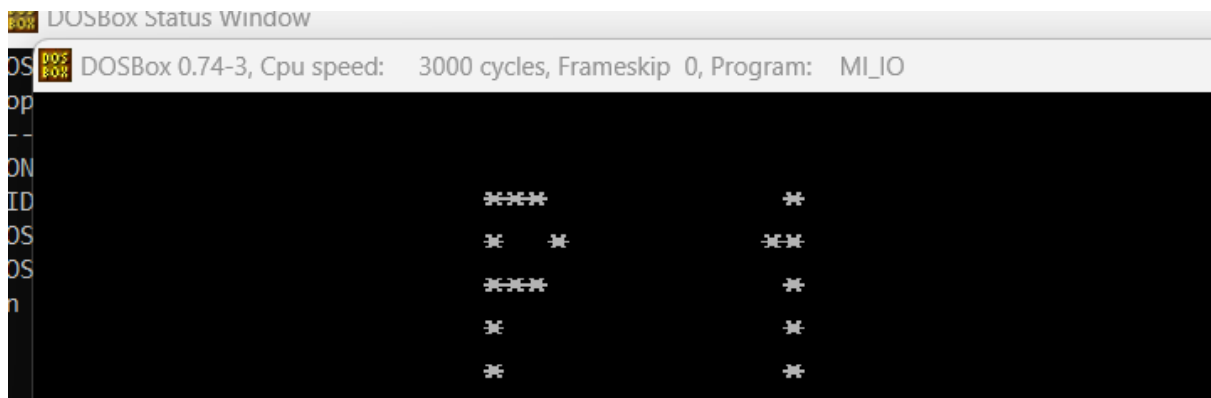
A continuación haré una breve descripción de cada función y el código estará subido a la plataforma GitHub, aquí subiré capturas de pantalla del funcionamiento de dicha función.

2- Funciones Básicas

a- void _gotoxy(int x, int y)

Con esta función lo que hacemos es colocar en las coordenadas pasadas el puntero, podemos marcarlo por ejemplo con un x y ver que se ha ubicado en el punto correcto.

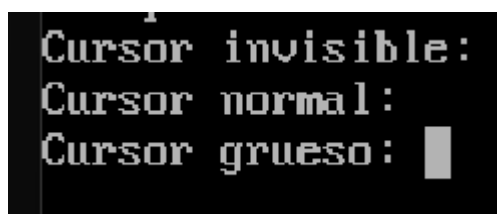
Demostración:



b- void _setcursotype(int tipo_cursor)

Con esta función lo que hacemos es fijar el aspecto de nuestro cursor, pudiendo modificar su grosor, visibilidad o grosor. El int que introducimos como parámetro es el que utilizamos para seleccionar el cursor que deseamos.

Demostración:



c- void _setvideomode(BYTE mode)

Nos permite modificar el modo de video que deseamos tener (Texto o Gráfico).

d- BYTE _getvideomode()

Nos devuelve el modo de video en el que nos encontramos.

e- void _textcolor(int color)

Esta función nos permite modificar el color del plano con el que se nos mostrarán los caracteres, es decir, el color con el que se escribe el texto.

f- void _textbackground(int color)

Con esta función en vez de modificar el color del texto, lo que modificamos es el color del fondo en el que se mostrarán los caracteres.

Demostración del color de texto y fondo:

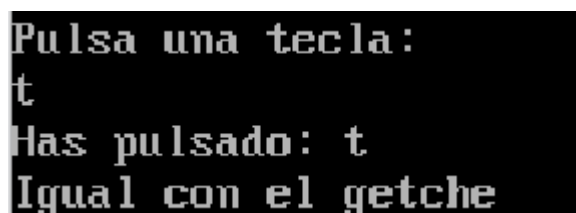


g- void _clrscr()

Esta función nos limpiará lo que tengamos en la pantalla.

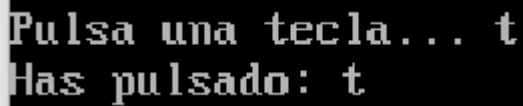
h- void _cputchar(char c)

Nos permite mostrar un carácter o cadena de texto con el color que hayamos indicado.



i- void _getche()

Dicha función nos permite mostrar un carácter que haya captado a través del teclado.



```
Pulsa una tecla... t
Has pulsado: t
```

A screenshot of a terminal window with a black background. The first line shows the prompt 'Pulsa una tecla...' followed by the character 't'. The second line shows the output 'Has pulsado: t'.

3- Funciones Extra

a- _drawShapeTextColor(int x1, int y1, int x2, int y2, int colorFont, int colorBack)

En este caso pasamos las dos coordenadas de los puntos con los que queremos dibujar el cuadrado, la x e y de la esquina superior izquierda y las otras dos coordenadas de la esquina inferior derecha, además añadimos el color del texto y del fondo con el que queremos que se vea quedando de la siguiente manera:



b- void _drawCubeVideoColor(int x, int y, int color)

Esta función nos pintara un un cubo en x, con lado y de dicho color, utilizando esta función 2 veces mostramos los cuadrados azules y rosa, y para completar el cubo pintaremos las líneas blancas con la función _drawLine

