PDIH

Jose Luis Molina Aguilar 2 de marzo de 2023



Seminario 1: Programación de dispositivos a bajo nivel

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Instalación de DOSBOX	3
2.	Compilación y ejecución de programa en ensamblador.	3
	2.1. Hola mundo	5
	2.2. Bucle Hola mundo	5

1. Instalación de DOSBOX

Para la instalación del software DOSBOX, en nuestro caso al estar en un entorno de Windows simplemente ejecutaremos el instalador y determinaremos la localización donde almacenaremos el ejecutable.

Para comprobar la corrección de la instalación, ejecutaremos unos juegos clásicos.

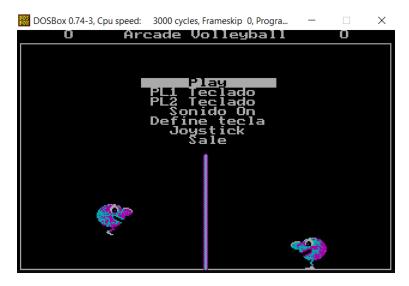


Figura 1: Ejecución de Juegos en el entorno

A la hora de configurar DOSBOX, para enlazar la carpeta donde tenemos todo almacenado tendremos que montarla, en nuestro caso:

\$ mount C C:\DOSBOX

Tambien pondremos el teclado en español

\$ keyb sp

Le indicaremos el PATH de BC que es un compilador

\$ path C:\bc\bin

Por ultimo tenemos que localizarnos en el directorio c

\$ C:

Todos estos cambios los introduciremos dentro de archivo de configuración para que cada vez que lo iniciemos se todas estas acciones se realizen

2. Compilación y ejecución de programa en ensamblador.

Se nos ha facilitado un script **C.bat** que se utiliza pasándole un fichero en ensamblador con extension .asm, este crea un archivo ejecutable, comprueba que el archivo pasado no tenga errores.

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Progra...
                                                                             \times
 Welcome to DOSBox v0.74-3
 For a short introduction for new users type: INTRO
 For supported shell commands type: HELP
  To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
  To activate the keymapper ctrl-F1.
  For more information read the README file in the DOSBox directory.
  HAUE FUN!
  The DOSBox Team http://www.dosbox.com
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:\>mount C C:\DOSBOX
Drive C is mounted as local directory C:\DOSBOX\
Keyboard layout sp loaded for codepage 437
Z:\>path c:\bc\bin
Z:\>c:
```

Figura 2: Resultado de la Configuración

```
C:\S1-EJE~1>DIR
Directory of C:\S1-EJE~1\.
                <DIR>
                                  27-02-2023 12:03
                <DIR>
                                  27-02-2023 11:53
         BAT
                             519 29-09-2019
                                             9:31
                           1,747 22-01-2007 14:03
CGA
         ASM
EDITAR
         BAT
                             110 30-09-2019
                                             7:20
HOLA
         ASM
                             328 27-02-2023 12:08
         EXE
                           1,519 27-02-2023 12:08
HOLA
HOLA
         MAP
                             232 27-02-2023 12:08
HOLA
         OBJ
                             429 27-02-2023 12:08
MODOP
                             837 29-09-2019 9:56
         asm
                           1,417 29-09-2019 12:31
MOUSE
         ASM
    9 File(s)
                           7,138 Bytes.
    2 Dir(s)
                     262,111,744 Bytes free.
```

Figura 3: Compilación y Ejecución

2.1. Hola mundo

Como hemos marcado en la imagen anterior tenemos un archivo HOLA.asm lo compilaremos con el script y veremos si tiene fallos, en el caso de que no los tenga obtendremos un ejecutable.

```
C:\S1-EJET1>C.BAT hola
Turbo Assembler Version 3.1 Copyright (c) 1988, 1992 Borland International
Assembling file: hola.asm
Error messages: None
Harning messages: None
Passes: 1
Remaining memory: 472k
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
C:\S1-EJET1>HOLA.EXE
hola mundo
C:\S1-EJET1>C.BAT hola7
```

Figura 4: Compilación y Ejecución

2.2. Bucle Hola mundo

END main

Ahora realizaremos cambios en el código proporcionado para realizar, en este caso 7 iteraciones, para ello:

```
pila segment stack 'stack'
        dw 100h dup (?)
pila ends
datos segment 'data'
        msg db 'hola mundo$'
datos ends
codigo segment 'code'
        assume cs:codigo, ds:datos, ss:pila
        main PROC
                mov ax, datos
                mov ds, ax
                 ; Imprimir 7 veces la cadena
                mov cx, 0
                 bucle:
                         mov dx, OFFSET msg
                         mov ah, 9
                         int 21h
                         ; actualizar el contador y comprobar la condicion
                         inc cx
                         cmp cx, 7
                         jne bucle
                 ; Terminar y salir
                mov ax, 4C00h
                 int 21h
        main ENDP
codigo ends
```

```
C:\S1-EJE^1>C.BAT hola7
Turbo Assembler Version 3.1 Copyright (c) 1988, 1992 Borland International
Assembling file: hola7.asm
Error messages: None
Warning messages: None
Passes: 1
Remaining memory: 472k

Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
C:\S1-EJE^1>HOLA7.EXE
hola mundohola mundohola mundohola mundohola mundohola mundo
C:\S1-EJE^1>
```

Figura 5: Compilación y Ejecución del bucle Hola Mundo