

PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO

Doc. Elaborado para compor exercício de HTML

Segundo a wikipedia, a expressão “paradigmas de programação” se a uma forma de se classificar as linguagens de programação conforme suas funcionalidades. Cada linguagem pode ser classificada em um ou vários paradigmas. Citam-se a seguir alguns paradigmas:

I. Programação Imperativo

É sinônimo de paradigma procedural. Se refere à passagem de instruções na sequência que elas devem ser executadas. Trata-se de uma espécie de passo-a-passo dos procedimentos que a máquina deve executar, por isso se chama procedural.

II. Programação funcional

Neste paradigma o programa é dividido em blocos, cuja resolução é feita mediante a implantação de funções que definem variáveis em seu escopo e retornam algum resultado.

III. Programação orientada a objetos

Este paradigma se baseia nas características de classe e objeto para tentar produzir softwares com maior confiabilidade e a um custo reduzido. Nele, todos os objetos têm determinados estados (atributos) e comportamentos(métodos). Possui três alicerces básicos: herança, polimorfismo e encapsulamento.

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA:

1. https://pt.wikipedia.org/wiki/Paradigma_de_programa%C3%A7%C3%A3o
2. <https://blog.betrybe.com/tecnologia/paradigmas-de-programacao/>