

# Alcance del Proyecto

CASTING CO. V 1.1



# Contenido

Historial de cambios ..... 1

Introducción ..... 2

Alcance del proyecto ..... 2

    Descripción del software propuesto ..... 2

        Lista enumerada de las funcionalidades ..... 2

    Interfaces con otros software o hardware ..... 6

Mantenimiento ..... 6

    Estándar de codificación ..... 6

    Utilerías ..... 7

Restricciones de diseño y construcción ..... 7

Legales y reglamentarios ..... 7

Ambiente de Implementación ..... 7

Requerimientos y nuevas características consideradas, pero NO incluidas ..... 7

Entregables ..... 7

    Protocolo de entrega ..... 8

Supuestos y premisas ..... 8

Cronograma ..... 8

# Historial de cambios

Fecha	Versión	Descripción
29/05/2022	1.0	Versión Inicial

## Introducción

Este documento provee la descripción, propósito, objetivos, alcance, entregables, necesidad de negocio, supuestos, premisas y restricciones del proyecto a desarrollar.

## Alcance del proyecto

### Descripción del software propuesto

El sistema estará compuesto por un componente web el cual contará con las siguientes funcionalidades. De acuerdo al análisis previsto, se generaran tres tipos de usuario en el sistema: administrador, agencia y usuario talento.

Lista enumerada de las funcionalidades sugeridas por el cliente y aprobadas.

**El PANEL USUARIO SUPER USUARIO ADMINISTRADOR** les permitirá realizar las siguientes funcionalidades:

-Este podrá registrar más usuarios de tipo admin, agencia y talento con un correo electrónico y al registrarse se le pedirán los siguientes datos:

- Nombre
- Apellido
- Correo
- Instagram

-Este usuario no tendrá límites de permisos.

-Deberá poder dar de alta los Proyectos, estos deberán solicitar la siguiente info para ser Publicados:

- Nombre del Proyecto (Este nombre no aparecerá público)
- Nombre público del Proyecto (este deberá ser el nombre que aparezca en el panel de Proyectos)
- Productora
- Fechas de grabación
- Fechas de fitting
- Fecha de CallBack
- Fecha de inicio y fin del proyecto ( Para que al terminar el periodo ya este inactivo pero que si yo necesito pueda modificar y poner de nuevo activo por si no se completó el número de Talentos necesarios y quiero extender la duración del Proyecto unos días más )
- Lugar de Producción
- Descripción del Proyecto. Un campo de Texto para poner la descripción del Proyecto (Este texto si va público en la descripción del panel del Proyecto)
- Material para el ejemplo que aparece en el panel del Proyecto (Máximo 6 fotografías y un video)
- Competencia

- Uso de Imagen
- Temporalidad
- Presupuesto “Talent Fee”
- Presupuesto Agencia “Agency Fee”
- Botón para agregar “viñetas” (estos son los personajes que piden en cada Proyecto necesito poder agregar varios; título y descripción de cada uno pq cada proyecto tiene un numero diferente de Viñetas. Cuando un Talento aplica para un Proyecto debe seleccionar a que personaje está aplicando)
- Número de entregas “Delivery 1 Delivery 2 Delivery 3” (Ejemplo. Si el Proyecto dura 3 días y van a ser 3 entregas se deberá poder meter al talento que llegue el primer día a “Delivery 1” y así sucesivamente. )
- Esto tiene que ir en Mayúsculas y con letra Roja - Tipo de Material “STOCK CASTING” o “CASTING WITH ACTING”
- Casilla para permitir o no que UN solo Talento aplique para una Viñeta o varias. ( En algunos Proyectos no se nos permite que un Talento aplique para varios personajes y en otros sí nos lo permiten. )
- Opciones para subir el Logo del Cliente en formato PNG. (Con casilla para agregar o no en el Pdf )
- Deberá poder seleccionar que datos del perfil del Talento aparecerán en el listado del Resumen del Proyecto, ya que no en todos los Proyectos se selecciona toda la info del Talento. Esto debe poder editarse si es necesario a la mitad del Proyecto en su panel de información.
- TODA LA INFO SOLICITADA DEBE TENER UNA CASILLA PARA SOLICITAR QUE SALGA O NO A LA HORA DE EXPORTAR EN PDF
- El Proyecto ya con la info completa deberá poder exportarse a un Pdf con el Logo en la esquina superior derecha en caso de haberse subido al alta del Proyecto.
- Deberá tener un panel donde pueda ver los proyectos activos y pueda editarlos en caso de que se necesite modificar algo.
- También deberá poder acceder a proyectos ya inactivos para poder saber en qué se ha trabajado
- Al ingresar a cada proyecto deberá poder ver una lista de los Talentos ya postulados para este proyecto y si así se requiere moverlos a otra Viñeta. (Estos deberán estar organizados según las viñetas del proyecto y por Género dentro de cada viñeta). Cada Talento al aplicar selecciona a que Viñeta está aplicando. )( Este Listado debe poder ser exportado en un PDF con el logo del cliente en caso de tenerlo y el titulo deberá ser el nombre del Proyecto\* con los Talentos separados por Viñetas y a la vez por Genero )
- Debe poder mover al Talento deseado a otra Viñeta o si desea Eliminarlo del proyecto. ( No es necesario informar al Talento ni Agencia que fue movido de Viñeta o Eliminado del Proyecto )
- En esta vista General donde se muestra a todo el Talento postulado debe poder Filtrar una búsqueda por Etnia, Género o Estado. (Para una más fácil selección)

-Debe poder hacer una selección de Talento postulado creando los grupos de “Delivery 1” “Delivery 2” etc según quiera el Administrador para saber que opciones de Talento presentara en cada entrega (Estos a su vez que sigan organizados según las Viñetas y Genero) (estos grupos deben poder ser exportados en un Pdf con el logo del cliente en caso de tenerlo y el título del Grupo “Delivery #” con los Talentos separados por Viñetas y a la vez por Genero)

-Deberá poder seleccionarlos para enviarles un mensaje a su buzón para solicitarles cierta info adicional.

-Deberá poder acceder a sus perfiles para editar información o cambiar la foto del Perfil del Talento.

-También deberá poder seleccionarlos para hacer con ellos un grupo aparte que sera la selección conformada por el cliente, a este grupo se le denominara “Selects”. (Este grupo debe poder ser exportado en un Pdf con el logo del cliente en caso de tenerlo y el título del Grupo “Selects” con los Talentos separados por Viñetas y genero)

-Deberá poder hacerse otra selección llamada “Final Selects” los cuáles serán los Talentos depurados de la Selección. (Este grupo también debe poder ser exportado en un Pdf con el logo del cliente en caso de tenerlo y el título del Grupo “Final Selects” con los Talentos separados por Viñetas y genero)

-También deberá poder seleccionarlos para hacer con ellos un grupo aparte que sera la selección conformada por el cliente, a este grupo se le denominara “CallBack”. (Este grupo debe poder ser exportado en un Pdf con el logo del cliente en caso de tenerlo y el título del Grupo “CallBack” con los Talentos separados por Viñetas y genero)

-Al finalizar el Proyecto los Talentos que quedaron en el Grupo de “Selección Final” deberá aparecer en su perfil y de que Proyecto fue, así podremos tener en su perfil si es un Talento que trabaja seguido en Proyectos. ( Esta info no puede ser modificada por el Talento en su perfil )

• LOS TITULOS, TALENTOS, LOGO ETC DEBERAN TENER UNA CASILLA PARA SELECCIONAR PARA QUE APAREZCAN O NO AL EXPORTAR EN PDF, de esta manera si se desea un Pdf sin títulos sera posible.

El **PANEL USUARIO TALENTO** permitirá realizar las siguientes funcionalidades:

- Crear una cuenta (iniciar sesión) por medio de Instagram o Correo electrónico.

-Una vez dentro al registrarse necesitaran ingresar si o si esta info:

- Nombre

- Apellido

- Edad

- Estado (poner un listado de opciones de todos los estados de la República para que ellos seleccionen en el que se encuentran residiendo)

- Agencia (poner nota de que en caso de no tener agencia escribir Particular)

- Etnia (poner listado; Asiático, Afro-Americano, Caucásico, Latino, Rubio)

- Genero (poner listado; Hombre, Mujer, No Binario)

- Poner casilla para marcar si eres de la comunidad LGBTQ +
- Instagram
- Telefono
- Correo
- Estatura
- Calzado en Centímetros
- Talla de Pantalón (opciones de XCh, Ch, Md, Gd, XGd )
- Talla de Playera (mismas opciones que la anterior)
- Ocupación laboral
- Habilidades

-Al terminar de llenar los datos que te lleve a Tomar una selfie para que sea la foto del Perfil.

-En seguida ya puedes ir en el menú inferior a donde está el listado de Proyectos.

-Al pinchar en un proyecto te lleva a la descripción, requisitos y ejemplo de este material requerido.

-Se necesitara que el Talento suba el número de fotografías pedidas en el ejemplo y un video. ( Seria de vital importancia que el material que sube el Talento se envíe al Drop Box renombrados los archivos de esta manera: NOMBRE APELLIDO / EDADENNUMEROCON"Y" (32Y) / AGENCIA / CIUDAD)

-Al pinchar Enviar para aplicar al proyecto el Talento debe aceptar antes una casilla con la leyenda que diga "Estoy disponible para las fechas de grabación y Acepto los términos y presupuesto".

-Al aplicar el Talento a un Proyecto a este le debería llegar un correo sobre la confirmación de que ha aplicado para cierto proyecto y en caso de que la Agencia a la que este está ligado ya tenga un correo dado de alta a esta Agencia también le debería llegar el correo de confirmación de que cierto Talento aplico para cierto Proyecto.

-Al Talento en su sesión podrá deber aparecerle para qué Proyectos ha aplicado que estén activos en ese momento y la Viñeta; y en algún lugar de su perfil, que proyectos ha participado en el pasado y si ha llegado a la NO EDITABLE (ni los activos en el momento ni los pasados para el Talento)

-El Talento no podrá cambiar o editar la foto del perfil una vez aceptada la Selfie, ya que esto será para selección del Administrador de la App.

El **PANEL USUARIO AGENCIAS** les permitirá realizar las siguientes funcionalidades:

-Al pinchar el botón de Agencia deberán poder registrarse o iniciar sesión con algún correo electrónico.

-Al crear el perfil deberán llenar la siguiente info:

- Nombre de la Agencia
- Nombre del Booker
- Correo electrónico para notificaciones

- Teléfono de contacto

- Ciudad

- Una vez registrada la Agencia deberá llevar al menú de Proyectos activos

-Pinchando un Proyecto deberá darte dos opciones:

- Postular Talento: deberán poder proponer ellos al talento pidiendo la info del registro del talento incluido el Instagram del talento, para cuando este decida registrarse por medio del Instagram toma el talento el control del perfil y se evita que se dupliquen los perfiles.

- Talento activo en Proyecto: aquí aparecerá el talento que se ha postulado con esta Agencia en este Proyecto.

-Debe de poder tener un Listado del Talento que tiene ya sea el que creo su sesión y el que la Agencia postula porque no tiene sesión (para que en cada Proyecto no tenga que meter la información de cada talento de nuevo, que lo único que tenga que poner cada que postula Talento en un proyecto sean las fotos y el video requerido)

-En algún lugar del menú inferior deberá existir un buzón donde aparezcan algunos mensajes o alertas enviados por el administrador para pedir que contacte directamente a su Talento o preguntar algo en concreto. ( Este buzón también deberá existir en el menú inferior del Talento )

## Interfaces con otro software y otro hardware

- Exportación a PDF

## Especificaciones de Diseño

- Librerías para PDF
- Librerías para el correo electrónico

## Especificaciones de Seguridad

- Encriptación de contraseñas por medio de SHA O HASH.
- Patrón de diseños para MVC.

## Mantenimiento

El sistema contará con una arquitectura que facilite la escalabilidad y maximice el rendimiento de la aplicación. La codificación será pensada en la escalabilidad del software, es decir, minimizar los cambios en la aplicación en el entorno centralizado.

## Estándar de codificación

Se manejarán los siguientes estándares de codificación para la generación del nuevo proyecto.

- Arquitectura basada en MVC y en Capas.
- Programación orientada a objetos.
- Lenguaje de programación Php.
- Flutter para iOS y Android.
- HTML 5
- BOOTSTRAP

- JS
- JQUERY

### Utilerías

- PHP STORM
- MySql
- Git
- Visual Studio Code

### Restricciones de diseño y construcción

La base de datos a utilizar es My SQL que se encontrará en el servidor destinado para la administración de base de datos. El sistema correrá en una arquitectura con MVC basado en un sistema centralizado, con lenguaje de programación PHP usando el Framework LARAVEL.

### Legales y reglamentarios

El cliente autoriza la utilización de logotipo en el sistema durante el desarrollo del sistema. Se firmará el contrato de confidencialidad entre ambas partes, así como el contrato de servicios.

### Ambiente de Implementación

Requerimientos de software mínimos:

- Servidor
  - Sistema operativo Windows/Linux/MacOS
  - MySQL
- Estaciones de trabajo
  - De parte del cliente para la pruebas en producción. Es necesario contemplar este gasto.
  - De parte del cliente pago derechos de App store y play store para subir la aplicación.
  - De parte del cliente pago de hosting.
  - De parte del cliente pago de dropbox (solo si aplica).

### Requerimientos y nuevas características consideradas, pero NO incluidas

No Aplica

### Entregables

- Alcance del proyecto
- Documento de diseño y metodología del proyecto en Word.
- Manual de usuario Word.
- Asesoría en la Instalación.
- Aplicación en iOS.
- Aplicación en Android.
- Panel de Servicios Rest.



Protocolo de entrega

Entregable	Fase	Medio	Condiciones de entrega
Alcance del proyecto	Planeación	Electrónico	Enviado por correo
Manual de usuario Word	Cierre	Electrónico	Enviado por correo
Instalación	Cierre	Electrónico	Servidor

Supuestos y premisas

- Se cuenta con los recursos humanos, materiales y financieros en tiempos y forma para el cumplimiento del plan de proyecto.
- El cliente se hará responsable de entregar información solicitada a tiempo y de proporcionar las entrevistas necesarias para la especificación de las funcionalidades del sistema.
- El cliente será responsable de otorgar el servidor para la instalación de la aplicación.
- El cliente se hará cargo de la promoción y difusión interna para el uso del sistema.
- Cada ajuste solicitado por el cliente que adecue el alcance del proyecto generará una solicitud de cambio, la cual se analizará el impacto en tiempo y costo y se solicitará la aprobación del cliente para proceder con el cambio.

Cronograma

El desarrollo del proyecto comprende un plazo de 18 semanas a partir de la fecha de firma del contrato y entrega del primer pago.

Actividades	1	2	3	4-8	8-10	10-13	14-16	17	18
Fase de Requerimientos									
Fase de Análisis y Diseño									
Fase de Construcción									
Fase de Integración y Pruebas									
Fase de Cierre									

Firma de aprobación del alcance de proyecto Paola Espinosa

X